



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA
Facultad de arquitectura, ingeniería y diseño.(FIAD).

Actividad 8: Arreglos y Funciones .

Alumna: Luisa Lizeth Zerega Soto.

Materia: Laboratorio de Programación Estructurada.

Clave: 36276.

Fecha de entrega:

Matricula: 356491.

Maestro: Pedro Nunez Yepiz .

Tema-Unidad: Arreglos y Funciones.

Repositorio:

https://github.com/luisa988/estructurada8/blob/main/ZSL_ACT8.CPP

Introducción.

Los arreglos (arrays) permiten almacenar vectores y matrices. Los arreglos unidimensionales sirven para manejar vectores y los arreglos bidimensionales para matrices. Sin embargo, las matrices también se pueden almacenar mediante arreglos unidimensionales y por medio de apuntadores a apuntadores, temas que se verán en el capítulo siguiente. La palabra unidimensional no indica que se trata de vectores en espacios de dimensión uno; índice que su manejo se hace mediante un subíndice. El manejo de los arreglos bidimensionales se hace mediante dos subíndices.

Competencia.

El alumno aprenderá a utilizar correctamente el uso de funciones y arreglos (arrays) para el almacenamiento de vectores y matrices en funciones.

Fundamentos.

https://drive.google.com/drive/folders/13q-7WNvxi_TC9ssK-Cgozzt9xKToSkI

Procedimiento.

MENÚ

- 1.- LLENAR VECTOR 1 (MANUALMENTE)
- 2.- LLENAR VECTOR 2 ALEATORIAMENTE
- 3.- LLENAR VECTOR 3 (CON VECTOR₁ Y VECTOR₂)
- 4.- IMPRIMIR VECTORES
- 5.- LLENAR MATRIZ 4 X 4
- 6.- IMPRIMIR MATRIZ
- 0.- SALIR

NOTA: EL PROGRAMA DEBERÁ REPETIRSE CUANTAS VECES LO DESEE EL USUARIO

NOTA 2: EL VECTOR 1 DE 10 POSICIONES, NÚMEROS DEL 30 AL 70

NOTA 3: EL VECTOR 2 DE 10 POSICIONES CON NÚMEROS GENERADOS ALEATORIAMENTE DEL 1 AL 20 (SIN REPETIR)

NOTA 4: EL VECTOR 3 DE 20 POSICIONES, CON LOS DATOS DEL ARREGLO₁ Y ARREGLO₂

Resultados.



Anexos.



