



# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA Facultad de arquitectura, ingeniería y diseño.(FIAD).

Actividad 8: Arreglos y Funciones.

Alumna: Luisa Lizeth Zerega Soto.

Materia: Laboratorio de Programación Estructurada.

Clave: 36276.

Fecha de entrega:

Matricula: 356491.

Maestro: Pedro Nunez Yepiz.

Tema-Unidad: Arreglos y Funciones.

Repositorio:

https://github.com/luisa988/estructurada8/blob/main/ZSL\_ACT8.CPP

#### Introducción.

Los arreglos (arrays) permiten almacenar vectores y matrices. Los arreglos unidimensionales sirven para manejar vectores y los arreglos bidimensionales para matrices. Sin embargo, las matrices también se pueden almacenar mediante arreglos unidimensionales y por medio de apuntadores a apuntadores, temas que se verán en el capítulo siguiente. La palabra unidimensional no indica que se trata de vectores en espacios de dimensión uno; índice que su manejo se hace mediante un subindice. El manejo de los arreglos bidimensionales se hace mediante dos sub 'indices.

#### Competencia.

El alumno aprenderá a utilizar correctamente el uso de funciones y arreglos (arrays) para el almacenamientos de vectores y matrices en funciones.

#### Fundamentos.

https://drive.google.com/drive/folders/13q-7WNvxi TC9ssK-Cqozzt9xKToSkl l

#### Procedimiento.

#### **MENÚ**

- 1.- LLENAR VECTOR 1 (MANUALMENTE)
- 2.- LLENAR VECTOR 2 ALEATORIAMENTE
- 3.- LLENAR VECTOR 3 (CON VECTOR1 Y VECTOR2)
- 4.- IMPRIMIR VECTORES
- 5.- LLENA MATRIZ 4 X 4
- 6.- IMPRIMIR MATRIZ
- o.- SALIR

NOTA: EL PROGRAMA DEBERÁ REPETIRSE CUANTAS VECES LO DESEE EL USUARIO

NOTA 2: EL VECTOR 1 DE 10 POSICIONES, NÚMEROS DEL 30 AL 70

NOTA 3: EL VECTOR 2 DE 10 POSICIONES CON NÚMEROS GENERADOS

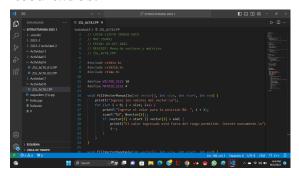
ALEATORIAMENTE DEL 1 AL 20 ( SIN REPETIR)

NOTA 4: EL VECTOR 3 DE 20 POSICIONES, CON LOS DATOS DEL

ARREGLO1 Y ARREGLO2

NOTA 5: MATRIZ 4 X 4 LLENARLA CON LOS DATOS DEL VECTOR1 Y VECTOR2,

### Resultados.



## Conclusiones.

Se aprendió a utilizar correctamente el uso de funciones y arreglos (arrays) para el almacenamientos de vectores y matrices en funciones.

#### Anexos.

```
LULINAR VECTOR & (MANUALMENTE)

- LIMINAR VECTOR & (CON VECTOR) Y VECTOR)

- LIMINAR VECTOR & (MANUALMENTE)
- LIMIN
```