

**INFORMAÇÕES SOBRE O TRABALHO**

**Trabalho 1** Primeira entrega - Projeto de Software // Valor: 10 pontos

**INFORMAÇÕES DOCENTE**

CURSO:	DISCIPLINA:	TURNO	MANHÃ	TARDE	NOITE	PERÍODO/SALA:
ENGENHARIA DE SOFTWARE	PROJETO DE SOFTWARE		x		x	4º
PROFESSOR (A): João Paulo Carneiro Aramuni						

### Sistema de Gestão das Olimpíadas (SGO)

**Descrição do sistema:** Com a chegada das Olimpíadas, um novo sistema de gestão é necessário para coordenar os diferentes aspectos do evento. Este sistema deve permitir o gerenciamento de competições, inscrições de atletas, alocação de locais para as provas, e controle de resultados.

Regras de Negócio:

1. Cadastro de competições:

- O sistema deve permitir o cadastro de competições, que incluem o nome da modalidade, data, horário, local e lista de atletas inscritos.

2. Inscrição de atletas:

- Atletas de diferentes países devem se inscrever em competições específicas. Cada atleta pode participar de várias competições, mas só pode representar um país em cada modalidade.

3. Alocação de locais:

- Os locais para as competições devem ser alocados de forma a evitar conflitos de horário. Um local só pode abrigar uma competição por vez.

4. Controle de resultados:

- Após a realização das competições, os resultados devem ser registrados, determinando o atleta vencedor e os classificados em segundo e terceiro lugares.

5. Relatórios de medalhas:

- O sistema deve gerar relatórios de medalhas, mostrando o desempenho de cada país com base nas medalhas de ouro, prata e bronze conquistadas.

### Instruções:

Desenvolva os diagramas UML abaixo para o sistema descrito, considerando as regras de negócio mencionadas:

Diagrama de Caso de Uso (2,5 pontos): Modele os casos de uso principais, como "Cadastrar Competição", "Inscrever Atleta", "Alocar Local", e "Registrar Resultados". Identifique os atores e as interações principais.

Diagrama de Classes e de Pacotes (2,5 pontos): Crie um diagrama de classes que reflita a estrutura do sistema, incluindo classes como Competição, Atleta, Local, Resultado e País. Organize o sistema em pacotes para separar as diferentes responsabilidades.

Diagrama de Componentes (2,5 pontos): Modele os componentes principais do sistema, como Interface de Usuário, Módulo de Inscrições, Módulo de Alocação, e Módulo de Relatórios, mostrando como eles interagem entre si.

Diagrama de Implantação (2,5 pontos): Desenvolva um diagrama de implantação que ilustre a arquitetura física do sistema, incluindo servidores, bancos de dados, e dispositivos dos usuários, mostrando como os componentes do sistema serão distribuídos na infraestrutura de TI.

**Avaliação:** Cada diagrama será avaliado com base na clareza, correção, completude, e aderência ao problema proposto. O trabalho pode ser individual ou em dupla. Ambos devem entregar a URL do repositório pelo CANVAS.

**Obs.:** Não é necessário desenvolver o código do sistema, apenas a modelagem/diagramação.

### Instruções para entrega:

- Crie um repositório no GitHub que contenha os diagramas modelados e também um arquivo README.md com a documentação do sistema.

Exemplo:

- [github.com/seunome/sistema-gestao-olimpiadas](https://github.com/seunome/sistema-gestao-olimpiadas)
- ou [github.com/seunome/projeto-de-software/sgo](https://github.com/seunome/projeto-de-software/sgo).

- O arquivo README.md deve conter as histórias de usuário por escrito (US01, US02, US03...), e também deve exibir as imagens contidas no repositório, exemplo:

```

```

- Conteúdo do repositório (insira também os arquivos de projeto de cada diagrama):

- readme.md
- imagens/diagrama-de-caso-de-uso.png
- imagens/diagrama-de-classes.png
- imagens/diagrama-de-pacotes.png
- imagens/diagrama-de-componentes.png
- imagens/diagrama-de-implantação.png
- modelagens/diagrama-de-caso-de-uso.drawio (ou .astah)
- modelagens/diagrama-de-classes.drawio (ou .astah)
- modelagens/diagrama-de-pacotes.drawio (ou .astah)
- modelagens/diagrama-de-componentes.drawio (ou .astah)
- modelagens/diagrama-de-implantação.drawio (ou .astah)