

Informe de Diseño e Implementación de la Calculadora Interactiva en JavaScript

Objetivo

Desarrollar una calculadora en JavaScript con historial de operaciones almacenadas como objetos.

Diseño

Estructura modular: Se dividieron funciones específicas para cada operación y para la validación, asegurando un código claro y fácil de mantener.

Historial como Objetos: Se decidió hacer uso de objetos, en esta sección de la calculadora, que consiste en que las operaciones se guardan en el historial como objetos mediante una función constructora '**registroOperaciones**', que asigna propiedades descriptivas a cada operación.

Formato Legible con toString(): Para mostrar el historial de forma clara en consola, se implementó el método **toString()** en '**registroOperaciones**'. Así, cada operación aparece detallada en texto sin perder la estructura de objeto.

Desafíos

Ejecución: Se identificó un problema en el que la calculadora no funcionaba correctamente en la primera ejecución, requiriendo que el usuario saliera de la aplicación (presionando "q") y luego la reiniciara para que funcione correctamente. Este comportamiento parece estar relacionado con el navegador o con el propio Live Server.

Formato del historial: Para evitar que las operaciones se mostraran como [object Object], fue necesario añadir el método **toString()** para un formato más legible

Conclusión

El proyecto cumple con los requisitos establecidos, implementando un diseño claro y funcional que permita realizar operaciones matemáticas básicas y gestionar un historial de operaciones de manera eficiente. El uso de objetos y la validación adecuada son aspectos clave que aseguran el correcto funcionamiento de la calculadora