



Pontificia Universidad  
**JAVERIANA**  
Cali



Res. 2333 del 2012

# INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

## CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE Y PRUEBAS

---

## Proyecto Final: Primera Entrega

---

*Autor:*

Guido Ernesto Salazar

Luis Alberto Salazar

Juan David Aycardi

*Docente:*

Claudia Martinez

abril, 2023

### **Resumen**

En este trabajo se especifica la primera entrega del proyecto final del curso de construcción de software y pruebas. En el se especificará un sistema POS con sus respectivos requisitos y diagramas. Además, se especifica el plan de pruebas pasando desde las funcionalidades del sistema, los criterios de calidad y las estrategias de prueba para finalizar con los casos de prueba.

# Índice

<b>1. Sistema</b>	<b>2</b>
<b>2. Requerimientos del sistema</b>	<b>2</b>
2.1. Contexto . . . . .	2
2.2. Requisitos . . . . .	3
2.3. Historias de usuarios . . . . .	4
2.4. Diagramas . . . . .	5
<b>3. Funcionalidades</b>	<b>6</b>
3.1. Sistema CRUD (Base de datos) . . . . .	6
3.1.1. Inventario . . . . .	6
3.1.2. Usuarios BD . . . . .	7
3.1.3. Facturas . . . . .	7
3.2. Registro de usuarios . . . . .	7
3.3. Registro de ventas . . . . .	7
3.4. Inventario . . . . .	7
3.5. Generación de Informes . . . . .	7
3.6. Generación de pedidos . . . . .	8
<b>4. Estrategias de pruebas</b>	<b>8</b>
4.1. Pruebas Unitarias . . . . .	8
4.2. Pruebas de integración . . . . .	8
4.3. Pruebas de sistema . . . . .	8
4.4. Pruebas de aceptación . . . . .	9
4.5. Niveles y tipos de Pruebas . . . . .	9
<b>5. Criterios de calidad</b>	<b>10</b>
<b>6. Casos de Prueba</b>	<b>11</b>
6.1. Técnicas de Caja blanca . . . . .	11
6.1.1. Módulo Usuario . . . . .	11
6.1.2. Módulo Ventas . . . . .	13
6.1.3. Módulo Inventario . . . . .	15
6.1.4. Módulo Reportes . . . . .	17
6.1.5. Módulo Proveedores . . . . .	19
6.2. Técnicas de Caja negra . . . . .	20
6.2.1. Módulo de Usuario . . . . .	20
6.2.2. Módulo de Ventas . . . . .	20
6.3. Acciones . . . . .	21

## 1. Sistema

Producto de Software La empresa XYZ necesita registrar sus ventas en un portal/app, la cual almacena la información en una base de datos. Requiere también poder visualizar al finalizar el día un reporte de las ventas de este.

- Almacenar información (CRUD).
- Autenticación vs datos de login de la base de datos.
- Registro de ventas.
- Reporte de ventas del día.
- Rol administrador/vendedor.
- Inventario simple.

## 2. Requerimientos del sistema

### 2.1. Contexto

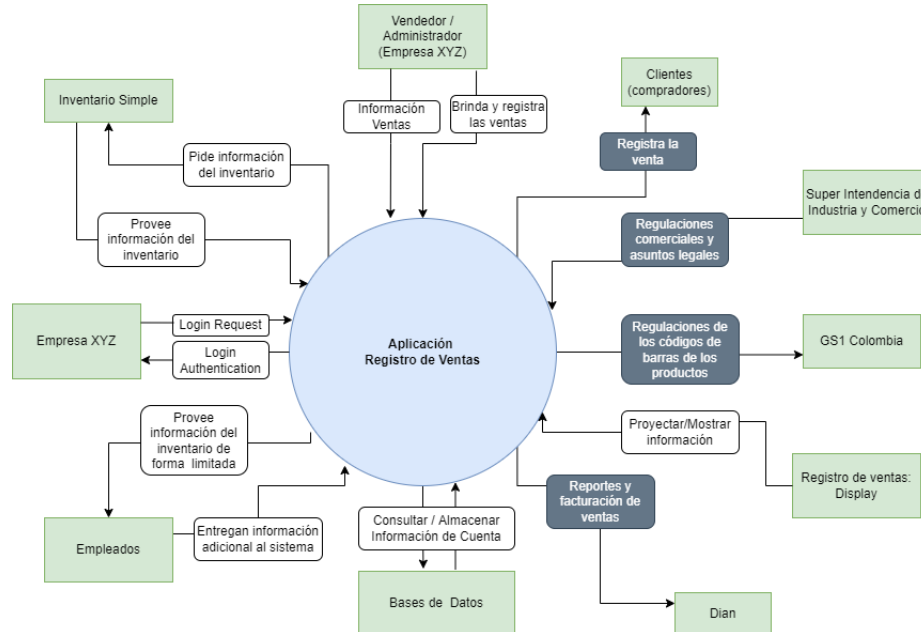


Figura 1: Diagrama de Contexto

## 2.2. Requisitos

Para la elaboración del sistema se hicieron los siguientes requisitos:

- El sistema debe tener dos tipos de usuarios: administradores y empleados.
- El administrador debe ver los reportes que existen y se generan en el sistema.
- El empleado puede registrar las ventas de los clientes.
- El empleado debe visualizar el inventario del sistema.
- El administrador debe visualizar el inventario del sistema.
- El sistema debe tener un usuario y una contraseña para acceder a la base de datos.
- El sistema debe tener un login para que los usuarios puedan acceder a las demás funcionalidades.
- El sistema debe generar reportes automáticos de las ventas del día.
- El sistema debe tener un inventario de productos disponibles.
- El sistema debe agregar la información de cada una en la factura de cada venta.
- El sistema tiene que hacer cálculos estadísticos que comparen las ventas actuales con las de los anteriores reportes.
- El registro de ventas debe proveer en el sistema una factura después de cada venta.
- La factura debe tener el valor total de la compra, el valor de cada producto y la lista de productos comprados.
- El inventario debe el listado de productos con la cantidad de cada producto que quede.
- Cada producto tiene asociado un código único que lo identifica.
- Los reportes deben tener el total de ventas de todo el día.
- Los reportes deben tener la información de la cantidad de productos vendidos y ganancias por productos.

### 2.3. Historias de usuarios

Nombre Historia de Usuario	Módulo	Descripción	Validación
Creación de usuarios	BD	Deben Existir 2 roles Administrador, empleado	General: Acceso modulo Ventas Inventario; Administrador: Acceso reportes
Creación de reportes	Reportes	Reportes diarios de las ventas del dia	Ventas total del día Información desglosada por producto
Registro de ventas	Ventas	Información de la venta para poder generar la factura	Debe registrarse en la base de datos en caso de ser efectuada. Si no se efectúa debe ser desechada
Identificación de los productos	BD, Ventas Inventario	Se debe poder identificar el código de los productos de manera manual o por codigo de barras	Tener como mínimo la identificación manual del producto
Inventario de productos	BD, Inventario	Los productos deben tener ID, nombre, tipo cantidad disponible	No pueden haber nombres repetidos con diferentes ID, y no se desea llegar a tener menos del 3% de disponibilidad por producto
Recarga de Producto	BD, Pedidos	Se debe generar un pedido automático cuando un producto este por debajo del 10% de su capacidad	El informe debe pedir a uno de los proveedores de la empresa y generar un PDF para que sea firmado.

Informe estadístico	BD Informes	reportes que comparen ventas anteriores con las nuevas	Comparación au- tomática con ventas actuales
Interfaz para los usuarios	Interfaz	Debe existir una interfaz amigable diferente a la línea de comandos	Los módulos deben es- tar restringidos según el rol de los usuarios
Login usuarios	Interfaz	Se debe reconocer los roles del usuario desde el inicio de sesión	No se pueden mostrar módulos a los emplea- dos que pertenezcan al rol de administrador
Módulo ventas	Interfaz	Debe existir la visualiza- ción dentro de la APP del modulo Ventas para generar una factura	Se debe almacenar la información en la BD desde la APP
Módulo inventario	Interfaz	Debe existir la visualiza- ción dentro de la APP del modulo Inventario	Se deben visualizar un inventario de todos los productos, como tam- bién ver la informa- ción de un único pro- ducto
Módulo de informes	Interfaz BD	Debe existir la visualiza- ción dentro de la APP del modulo informes	Se debe poder escoger la fecha en que se quie- re generar el informe, y un filtro para ver las ventas por tipo de pro- ducto

Tabla 1: Historias de usuario

## 2.4. Diagramas

Uno de los diagramas que se realizó para este sistema fue el Modelo Relacional de la base de datos, el cual muestra la relación y la estructura de esta en el sistema.

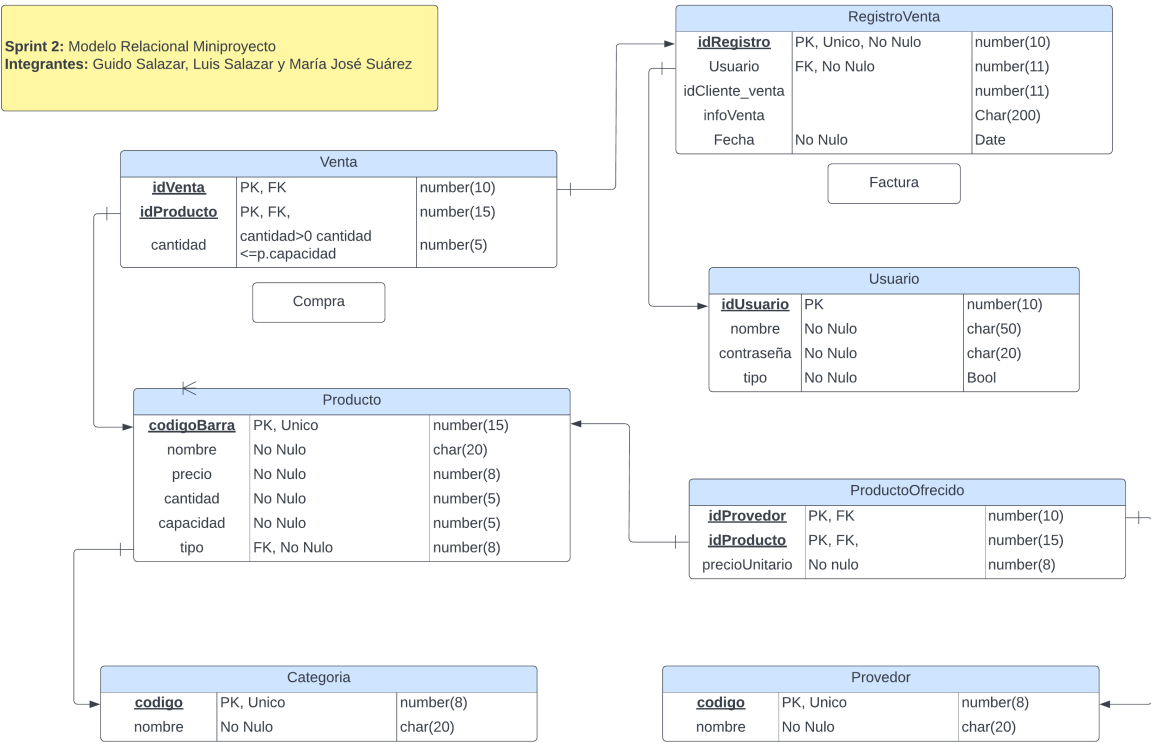


Figura 2: Modelo Relacional

### 3. Funcionalidades

El sistema definido en la sección anterior se compone de las siguiente funcionalidades

#### 3.1. Sistema CRUD (Base de datos)

El sistema contiene una base de datos en postgres para la manipulación de los datos importantes del sistema. En el se estarán haciendo constantes adiciones y actualizaciones correspondientes a las distintas acciones realizadas por los usuarios.

El sistema CRUD se encarga principalmente de las siguientes tres características:

##### 3.1.1. Inventario

El inventario es la característica fundamental de la base de datos, en este módulo se mantendrá constancia de la información importante relacionada con los productos ofrecido por la empresa XYZ. En adición, se mantiene registro de los proveedores de la empresa con la finalidad de saber que productos ofrecen para recargar el inventario.

### **3.1.2. Usuarios BD**

La característica de los usuarios en la base de datos esta relacionada con la información de los administradores y empleados de la empresa. En ella se guardará el nombre, usuario y contraseña para ser verificada en la funcionalidad Usuarios definida mas adelante.

### **3.1.3. Facturas**

Las facturas en la BD de datos refiere a las compras realizadas por los usuarios en la empresa XYZ. Esto, con la finalidad de poder generar reportes.

## **3.2. Registro de usuarios**

El sistema contiene un módulo para el registro de los usuarios, este módulo esta asociado al login de la página. Este se encarga exclusivamente de comprobar que las credenciales de los usuarios son válidas e identificar su rol en la empresa. Esto debido a que el rol fundamental para habilitar ciertas características dentro de la página.

## **3.3. Registro de ventas**

En el sistema además se encuentra el módulo de registros de venta. En este módulo se estará registrando una venta temporal con el objetivo de poder efectuar una factura. Para esto se necesita un identificador de código para los productos y validar que efectivamente exista el producto. Al finalizar una venta esta se registrara en la BD.

## **3.4. Inventario**

El modulo de inventario, como dice su nombre, ofrecerá la opción de revisar la disponibilidad junto con la información de los productos ofrecidos por la empresa. En este modulo se encuentran dos tipos de vista. La primera vista ofrecerá una vista general de todos los productos, mientras que la segunda vista ofrecerá una búsqueda para un producto en particular que se hará a través de un buscador con el código del producto.

## **3.5. Generación de Informes**

Para el modulo de generación de informes se tiene la opción de visualizar las ventas realizadas en el día de hoy. Este informe se generará y se guardará de manera local el una base de datos no relacional con formato tipos JSON. En la aplicación, además



de visualizar las ventas del día se podrá filtrar la información con respecto a los tipos de producto. Por ejemplo, se podrá visualizar la información de las bebidas vendidas durante el día, carnes, frutas, etc.

### **3.6. Generación de pedidos**

Dentro del módulo de generación de pedidos se tiene que cada cierto tiempo automáticamente se generará un pedido con los productos que faltan para rellenar el inventario. Este generará un pedido en pdf para que un administrador lo pueda firmar en físico.

## **4. Estrategias de pruebas**

Para garantizar la calidad del proyecto se incluirán varios niveles y tipos de pruebas. Todo esto con el objetivo de garantizar la calidad y confiabilidad del software. Las pruebas que se contemplarán en las estrategias de pruebas son:

### **4.1. Pruebas Unitarias**

Las pruebas unitarias, como dice su nombre, refiere a las pruebas que se realizan para comprobar el funcionamiento correcto de cada componente del sistema por separado. En el caso del sistema POS las pruebas unitarias se encargarán de probar los módulos definidos previamente por separado. Estas pruebas serán efectuadas sobre todo en la base de datos, debido a que es uno de los pocos componentes que no requiere integrarse con otro sistema para su funcionamiento.

### **4.2. Pruebas de integración**

Las pruebas de integración se realizan después de las pruebas unitarias para corroborar que los componentes funcionen entre ellos. En el sistema POS estas pruebas se efectuarán en muchos de los módulos del sistema. Esto es debido a que los módulos del sistema necesitan la integración con la base de datos para su funcionamiento.

### **4.3. Pruebas de sistema**

Las pruebas de sistema refieren al correcto funcionamiento del sistema en un entorno de trabajo real. Por esto se realizará, en el sistema POS, la verificación del software partiendo desde el login a la aplicación por parte de los usuarios. Esto con el objetivo de comprobar que las distintas rutas de acción en la aplicación funcionan y solo pue-

den ser accedidas según el nivel administrativo de los usuarios (roles: administrador, empleado).

#### 4.4. Pruebas de aceptación

La pruebas de aceptación refiere a comprobar que los requisitos del cliente efectivamente se cumplieron. Para esto en el sistema POS se verificará que la página web cumpla con los requerimientos del cliente. Adicionalmente, se probará que el módulo de inventario de las ventas cumpla con los requisitos de los clientes junto con el sistema de ventas. Estas pruebas se concentrarán específicamente en esos módulos porque son los más importantes para asegurar el funcionamiento de la app.

#### 4.5. Niveles y tipos de Pruebas

Niveles/ Tipos	Unidad	Integración	Sistema	Aceptación
Funcionales	X	Registro de Ventas; Informes estadísticos; Login Usuario; Módulo Inventario; Módulo Informes	Reportes Diarios; Identificación de los productos; Módulo Ventas	X
No funcionales	Creación de Usuarios;	Inventario de productos;	X	Interfaz para los usuarios;
Caja Blanca	X	X	Recarga de productos	X

Tabla 2: Niveles y tipos de pruebas para las historias de usuario

## 5. Criterios de calidad

Objetivo	Descripción	Esperado	Valor Actual	Estado	Comentario
El numero de Severidades altas sea nulo	Todas las severidades de nivel alto deben estar cerradas	=0	0	No empezado	
Porcentaje de módulos inasequibles o deadends	Bajo porcentaje de módulos que llegan a deadends	<5	11	No completado	El módulo de pedidos no se puede acceder desde la app
Pruebas automatizadas	Progreso en las pruebas automatizadas	≤5	0	No empezado	
Cubrimiento de requisitos	Progreso en los requisitos implementados	=100	90	No completado	El módulo de pedidos no esta completo
Numero de pruebas de aceptación	El porcentaje de pruebas de aceptación debe ser total	=100	0	No empezado	
Numero de pruebas de integración	Porcentaje de pruebas de integración	≤85	0	No empezado	

Tabla 3: Criterios de calidad

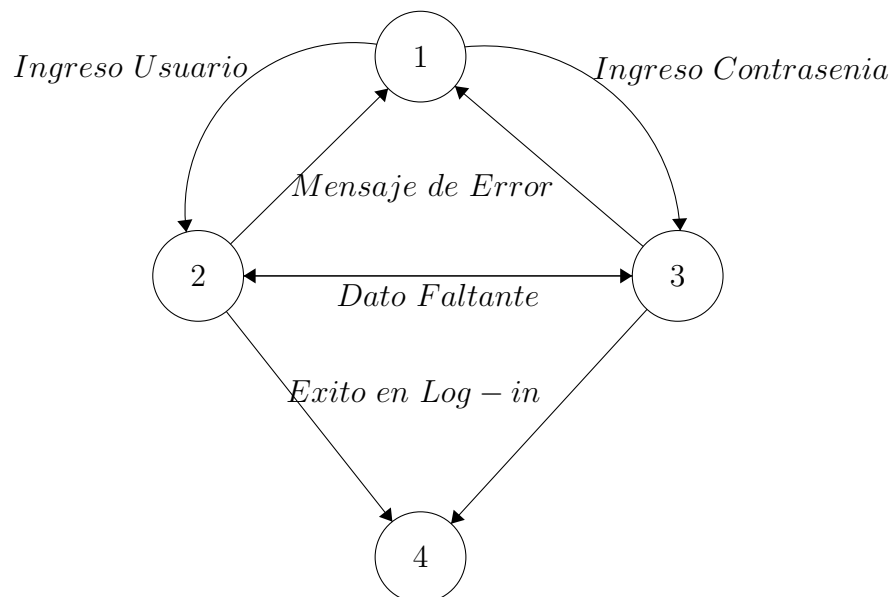
## 6. Casos de Prueba

### 6.1. Técnicas de Caja blanca

Para los casos de prueba de caja blanca se probarán por separado 4 módulos del sistema. El módulo de Usuario, módulo de ventas, módulo de inventario y el módulo de reporte. Hay un quinto módulo el cual refiere al módulo de proveedores que, a pesar de tener el código implementado, no está integrado con la aplicación. Por lo que para esta entrega se decidió obviarlo. En adición, en los distintos módulos solo se visualizarán en el documento los casos de pruebas que se consideraron mas relevantes, los demás casos de pruebas se encuentran anexos en el siguiente link: [https://docs.google.com/spreadsheets/d/1pjUaKnQDqEvWe\\_i7lvxXDac8yJsz4Tzj/edit?usp=sharing&oid=110061726894937432117&rtpof=true&sd=true](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1pjUaKnQDqEvWe_i7lvxXDac8yJsz4Tzj/edit?usp=sharing&oid=110061726894937432117&rtpof=true&sd=true)

#### 6.1.1. Módulo Usuario

Flujo de Control:



1. Estado de inicio
2. Usuario Escrito
3. Contraseña Escrita
4. Ingreso a la aplicación

## Casos de prueba: Usuarios

<b>Caso de Prueba B-6</b>			
<b>Objetivo de la Prueba</b>	<b>Iniciar sesión</b>		
<b>Descripción</b>	Verificar que el sistema realiza correctamente el inicio de sesión de un usuario con la información suministrada.		
<b>Pre-Condiciones</b>	- El usuario que desea iniciar sesión debe estar registrado en la base de datos de usuarios.	<b>Entrada</b>	ID del usuario, contraseña del usuario.
<b>Diseñador</b>	Luis Alberto Salazar	<b>Funcionalidad</b>	9 - Inicio de sesión de
<b>Pasos</b>	<b>Resultados Esperados</b>	<b>Datos Relevantes</b>	
Cargar la página principal del sistema.	- El sistema deberá mostrar la interfaz del usuario al iniciar sesión correctamente.	Estado de confirmación.	
Ingresar un usuario y una contraseña.			
Iniciar sesión.			

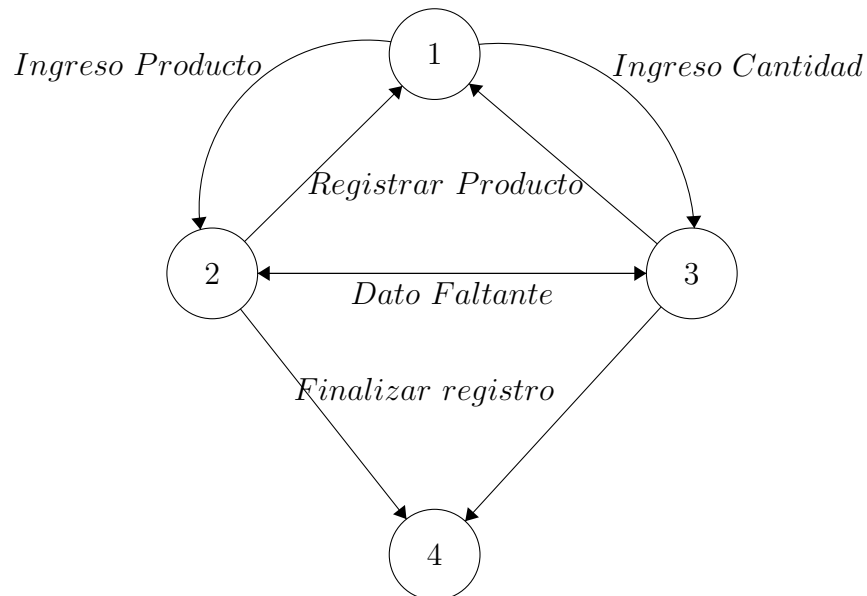
Figura 3: Caso de Prueba B6 Inicio de Sesión

<b>Caso de Prueba B-6.1</b>			
<b>Objetivo de la Prueba</b>	<b>Iniciar sesión</b>		
<b>Descripción</b>	Verificar que el sistema no realiza correctamente el inicio de sesión de un usuario con la información suministrada.		
<b>Pre-Condiciones</b>	- El usuario que desea iniciar sesión debe no estar registrado en la base de datos de usuarios.	<b>Entrada</b>	ID del usuario, contraseña del usuario.
<b>Diseñador</b>	Luis Alberto Salazar	<b>Funcionalidad</b>	9 - Inicio de sesión de
<b>Pasos</b>	<b>Resultados Esperados</b>	<b>Datos Relevantes</b>	
Cargar la página principal del sistema.	- El sistema deberá mostrar en la interfaz que hubo un error con los datos suministrados para iniciar sesión.	Estado de confirmación.	
Ingresar un usuario y una contraseña incorrectos.			
Intentar iniciar sesión.			

Figura 4: Caso de Prueba B6-1 Inicio de Sesión Erroneo

### 6.1.2. Módulo Ventas

#### Flujo de Control



1. Inicio Módulo Ventas
2. Ingreso ID del Producto
3. Ingreso cantidad del Producto
4. Venta Finalizada

### Casos de Prueba: Ventas

Caso de Prueba D-1			
Objetivo de la Prueba		Registrar venta	
Descripción		Verificar que se crea un registro de cada venta realizada para generar una factura al cliente.	
Pre-Condiciones		- La venta realizada debe tener información válida de los productos. - La venta debe ser efectuada y completada correctamente.	Entrada Productos y sus ID, cantidad por producto, precio por producto.
Diseñador		Luis Alberto Salazar	Funcionalidad 3 - Registrar una venta
Pasos		Resultados Esperados	Datos Relevantes
Iniciar sesión en el sistema.		- La base de datos deberá tener un estado de confirmación al crear el nuevo registro. - La base de datos deberá almacenar la información asociada a la venta y dicha información deberá anexarse al módulo de generación de facturas.	Estado de confirmación, factura de venta para el comprador.
Dirigirse a la funcionalidad de ventas en la interfaz.			
Registrar los productos de la venta con sus respectivos ID y cantidades.			
Confirmar la venta.			

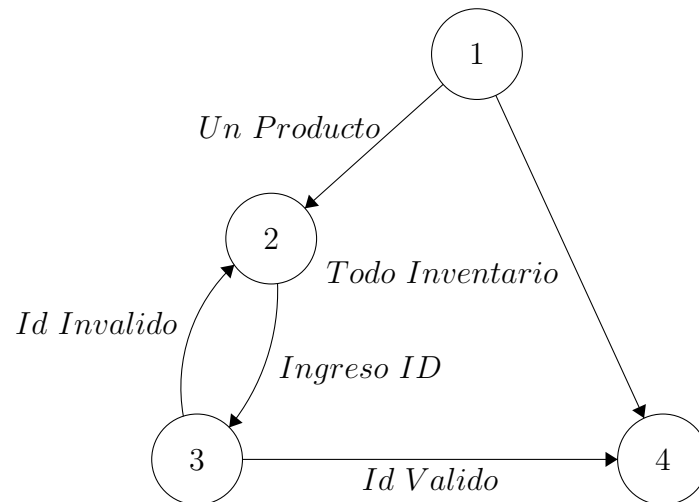
Figura 5: Caso de prueba D-1 Registro de Ventas

Caso de Prueba D-1.1			
Objetivo de la Prueba		Registrar venta	
Descripción		Verificar que no se crea un registro de cada venta realizada para generar una factura al cliente.	
Pre-Condiciones		- la venta realizada no debe tener información válida de los productos. - la venta debe no ser efectuada y completada correctamente.	Entrada  Productos y sus ID, cantidad por producto, precio por producto.
Diseñador		Luis Alberto Salazar	Funcionalidad 3 - Registrar una venta
Pasos		Resultados Esperados	Datos Relevantes
Iniciar sesión en el sistema.		- La base de datos no deberá almacenar la información asociada a la venta y dicha información no se anexará al módulo de generación de facturas.	Estado de confirmación.
Dirigirse a la funcionalidad de ventas en la interfaz.			
Registrar los productos de la venta con sus ID incorrectos o faltantes y cantidades erróneas.			

Figura 6: Caso de prueba D-1 Registro de Ventas no exitoso

### 6.1.3. Módulo Inventario

#### Flujo de Control



1. Inicio Módulo Inventario
2. Un Producto
3. Ingreso del ID
4. Visualización



## Casos de prueba: Inventario

Caso de Prueba D-2					
Objetivo de la Prueba		Listar inventario de productos desde la base de datos			
Descripción		Verificar que se produzca un inventario con toda la disponibilidad de los distintos productos ofrecidos desde el sistema en la base de datos.			
Pre-Condiciones		- Se debe tener como mínimo un producto registrado en la tabla de productos. - Los productos deben estar actualizados con sus valores físicos correspondientes.	<table><tr><td>Entrada</td><td>Productos y sus ID, cantidad por producto, nombre del producto.</td></tr></table>	Entrada	Productos y sus ID, cantidad por producto, nombre del producto.
Entrada	Productos y sus ID, cantidad por producto, nombre del producto.				
Diseñador		Guido Ernesto Salazar Muñoz	<table><tr><td>Funcionalidad</td><td>5 - Listar inventario de productos</td></tr></table>	Funcionalidad	5 - Listar inventario de productos
Funcionalidad	5 - Listar inventario de productos				
Pasos		Resultados Esperados	Datos Relevantes		
Iniciar sesión en la base de datos.		- La base de datos deberá listar correctamente todos los productos con sus cantidades y nombres correspondientes.	Estado de confirmación, productos, cantidades por producto.		
Dirigirse a la tabla de inventario.					
Verificar que los valores de cantidad y los productos son válidos.					

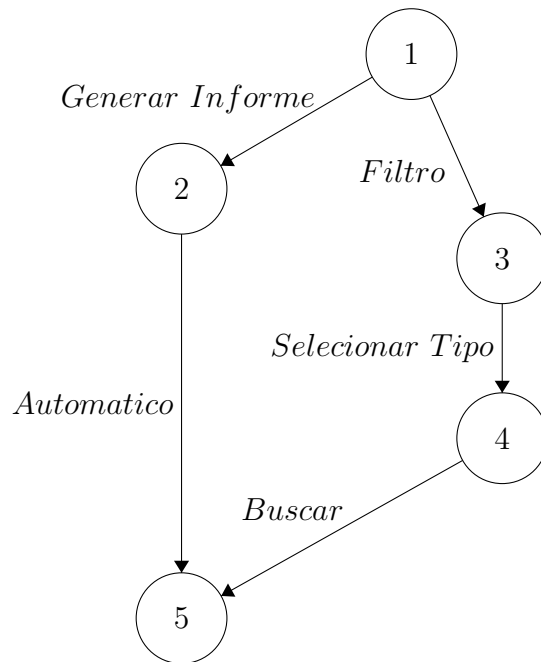
Figura 7: Caso de Prueba D-2 Listar Inventario cuando hay productos

<b>Caso de Prueba D-2.1</b>			
<b>Objetivo de la Prueba</b>		<b>Listar inventario de productos desde la base de datos</b>	
<b>Descripción</b>		Verificar que no se produzca un inventario con toda la disponibilidad de los distintos productos ofrecidos desde el sistema en la base de datos.	
<b>Pre-Condiciones</b>		- No debe haber productos en la base de datos.	<b>Entrada</b> Productos y sus ID, cantidad por producto, nombre del producto.
<b>Diseñador</b>		Guido Ernesto Salazar Muñoz	<b>Funcionalidad</b> 5 - Listar inventario de productos
<b>Pasos</b>		<b>Resultados Esperados</b>	<b>Datos Relevantes</b>
Iniciar sesión en la base de datos.		- La base de datos no generará un inventario de productos en la tabla correspondiente.	Estado de confirmación.
Dirigirse a la tabla de inventario.			

Figura 8: Caso de Prueba D-2.1 Listar Inventario cuando no hay productos

#### 6.1.4. Módulo Reportes

##### Flujo de Control



1. Inicio Módulo Reportes
2. Generar Informe
3. Filtrar
4. Selección producto
5. Visualización

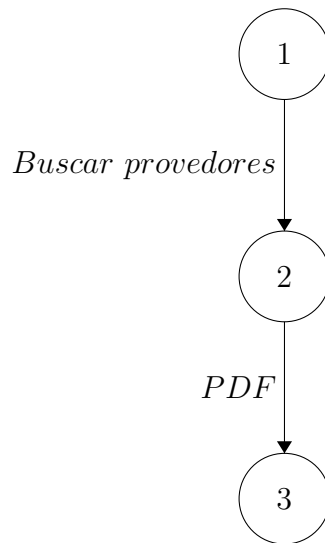
### Casos de Prueba: Reportes

<b>Caso de Prueba F-5</b>			
<b>Objetivo de la Prueba</b>	<b>Proyección de la interfaz de informes</b>		
<b>Descripción</b>	Verificar que el sistema permita la visualización de la interfaz gráfica para los informes estadísticos.		
<b>Pre-Condiciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario debe tener una sesión iniciada.</li> <li>- Debe haber como mínimo dos registros de ventas para hacer la comparación.</li> </ul>	<b>Entrada</b>	Datos de inicio de sesión, registros de ventas.
<b>Diseñador</b>	Guido Ernesto Salazar	<b>Funcionalidad</b>	12 - Interfaz de informes
<b>Pasos</b>	<b>Resultados Esperados</b>	<b>Datos Relevantes</b>	
Ingresar al sistema iniciando sesión.	- El sistema deberá mostrar una interfaz con los gráficos estadísticos de comparación entre dos registros de ventas o dos productos.	Estado de confirmación.	
Ingresar al apartado del sistema de la			
Solicitar un informe al sistema.			

Figura 9: Caso de prueba F-5 Verificar visualización del informe

### 6.1.5. Módulo Proveedores

#### Flujo de Control



1. Inicio Módulo Proveedores
2. Buscar productos para rellenar Inventario
3. Generar PDF

#### Casos de Prueba

No se realizarán en esta entrega.

## 6.2. Técnicas de Caja negra

Para los casos de prueba de caja negra se realizarán sobre pruebas de sistema en dos módulos importantes. En el módulo de usuario relacionado con el login de la página. Y el módulo de ventas para efectuar una compra. Es importante mencionar que en las pruebas de caja de negra se desconoce el código a diferencia de las pruebas de caja blanca, es por eso, que se usan técnicas como: clases de equivalencia, valores al límite y tablas de decisión.

### 6.2.1. Módulo de Usuario

Inicio de sesión de usuario				U01	U02	U03	U04
Variables	CE	Tipo	Representantes				
Cédula	Cadena numérica	VÁLIDO	1000000000	x			x
	Alfanumérico	INVÁLIDO	10F00E0A00		x		
	Cadena numérica no registrada	INVÁLIDO	9999999999			x	
Contraseña	Real	VALIDO	1234	x			
	Falsa	INVÁLIDO	1233		x	x	x
				R1	R2	R2	R2

Figura 10: Casos de prueba de Caja negra Módulo Usuario

### 6.2.2. Módulo de Ventas

Registrar una venta				V01	V02	V03	V04	V05	V06	V07	V08
Variables	CE	Tipo	Representantes								
ID del producto	Alfanumérico	VÁLIDO	200000	x	x	x	x	x	x	x	
	Cadena numérica no registrada	INVÁLIDO	1								x
Cantidad del producto	x <= Disponibilidad	VÁLIDO	10	x	x	x	x	x			
	x > Disponibilidad	INVÁLIDO	11						x		x
	x < 0	INVÁLIDO	-1							x	
Disponibilidad	x > 10%	VÁLIDO	11%	x							
	x <= 10%	VÁLIDO	10%		x						x
	x > 3%	VÁLIDO	4%			x			x		
	x <= 3%	INVÁLIDO	3%				x				
	x < 0	INVÁLIDO	-1%					x		x	
				R3	R3, R4	R3, R4	R5	R6	R6	R7	R8

Figura 11: Casos de prueba de Caja negra Módulo Ventas

Como se pueden observar en la figuras 10 y 11 hay más casos en los que fallan los módulos de los que están correctos, entonces se puede visualizar que el sistema tiene que ser robusto para no caer en estos fallos.

### 6.3. Acciones

En la figura 12 se puede observar los resultados esperados para cada caso de prueba de caja negra realizados en las figuras 10 y 11.

Resultados	Acciones
R1	Inicio de sesión exitoso
R2	Cédula incorrecta o contraseña incorrecta
R3	La venta se registró correctamente
R4	Se activa la solicitud automática del módulo proveedor
R5	Estado no deseado por el cliente
R6	Disponibilidad negativa (Sobreventa)
R7	Se ingreso una cantidad invalida
R8	Se ingreso un producto invalido

Figura 12: Acciones para los casos de prueba de Caja Negra