

PITCH VIDEOJUEGO

REVIVING EARTH?

TEAM: GLADOS



Esteban Prieto

Juan David Aycardi Ariza

Guido Ernesto Salazar

Luis Alberto Salazar

OBJETIVO DE LOS JUGADORES

El objetivo del jugador es guiar a su ciudad a un fin, compartiendo el mundo con otros jugadores

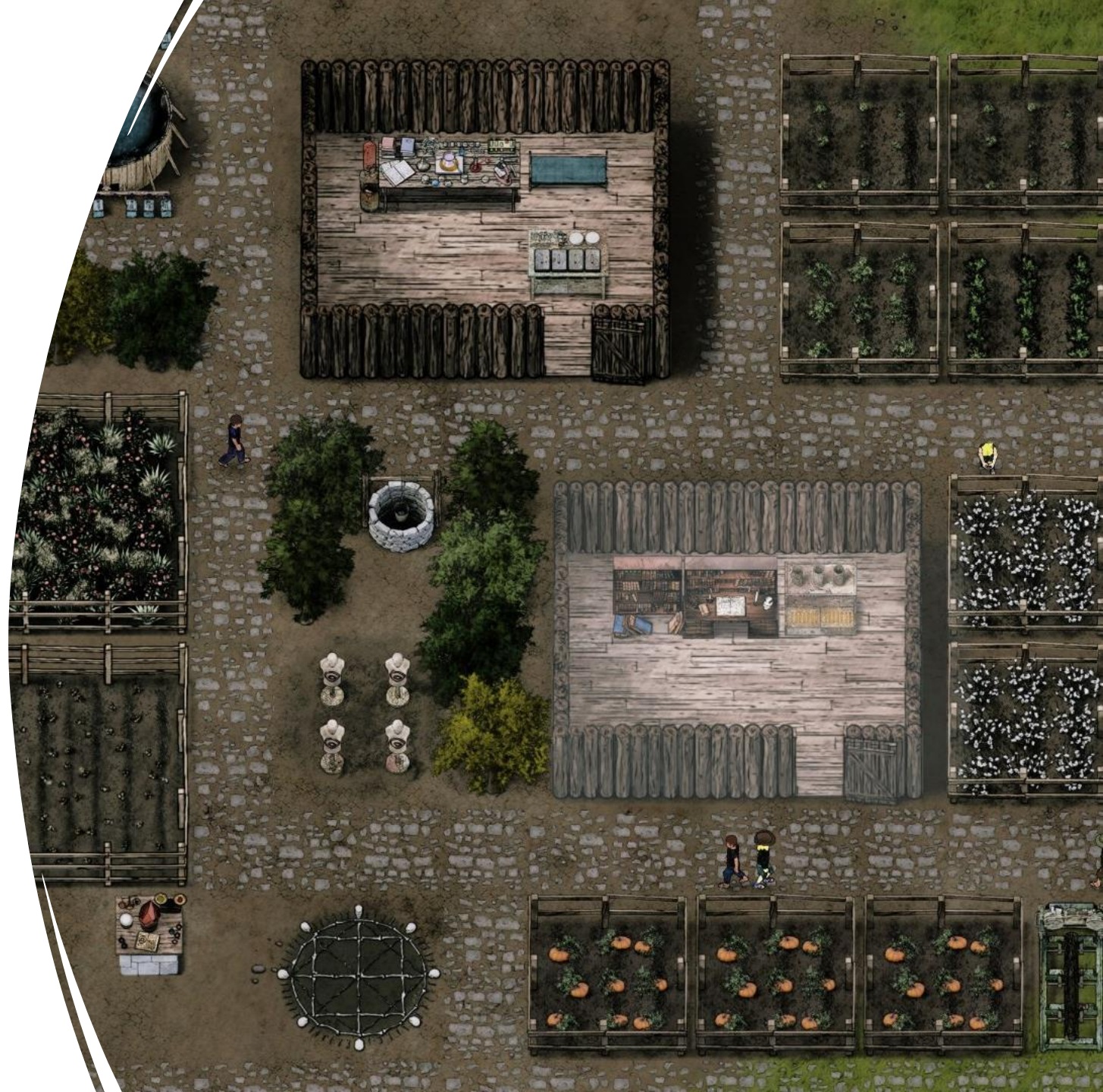
Sus acciones afectan y son afectadas por otras ciudades

CONSEGUIR RECURSOS Y SOBREVIVIENTES PARA CUMPLIR SU OBJETIVO



MECÁNICA DEL JUEGO

- Partidas de 20-30 minutos donde 2 o más jugadores se unen a una partida
- Juego estilo sandbox donde se tenga que mejorar una de las ciudades del mundo definido
- Conseguir recursos , transformar recursos y conseguir población



OPCIONES QUE PUEDEN TENER LOS JUGADORES

- Destruir el mundo
- Salvar al mundo
- Sobrevivir bajo tierra
- Salir del mundo
- +Parrandas y consumismo





OPCIONES MULTIJUGADOR

- Habrán alianzas y enemistades predefinidas.
- No todos pueden ser aliados y colaborar. Pero si pueden dialogar
- Con enemigos se añade la dificultad para todos dentro del juego.

GUIA NPCs

- Habrán NPCs en el juego.
- Estos tendrán diferentes stats.
- Sevirán para manejar distintos establecimientos

NARRADOR INTERACTIVO

- Habrá un narrador por cada jugador.
- El narrador es acorde a la ciudad en la que se encuentra.
- Su trabajo es dar metainformación de todo el mapa.
- Dará consejos del gobierno, cosas que se necesitan, datos de la moral, etc.



REFERENCIAS

- Surviving Mars
- Age of Empires
- Civilizations
- Xcom2
- Fallout Shelter

