# **Experiencias Universitarias**

#### LICENCIADO EN CIENCIAS COMPUTACIONALES

Luis Alonso

24 de marzo 2021

laalonso\_eu@protonmail.com

• Educación

- Educación
  - Egresado Preparatoria No. 15 Florida (2014-2016)
  - Egresado de la Facultad de Ciencias Físico Matemáticas (2016 2020)

- Educación
  - Egresado Preparatoria No. 15 Florida (2014-2016)
  - Egresado de la Facultad de Ciencias Físico Matemáticas (2016 2020)
- Experiencia Laboral

- Educación
  - Egresado Preparatoria No. 15 Florida (2014-2016)
  - Egresado de la Facultad de Ciencias Físico Matemáticas (2016 2020)
- Experiencia Laboral
  - Desarrollador de plataformas de aprendizaje (2019).
  - Programador web backend (2020).
  - Business Intelligence / Machine Learning Engineer (2020 hasta la fecha).

Las ciencias computaciónales

La disciplina de las ciencias de la computación implica el estudio de todos los fenómenos que rodean a las computadoras. No sólo se ocupa de la maquinaria o el hardware de las computadoras, sino también de los procedimientos y programas que les dan vida. (Massey University s.f.)

Características

- Características
  - Gusto por las ciencia y la tecnología.

- Características
  - Gusto por las ciencia y la tecnología.
  - Capacidad de resolver problemas.

- Características
  - Gusto por las ciencia y la tecnología.
  - Capacidad de resolver problemas.
  - Capacidad de concentración por largos periodos de tiempo.

- Características
  - Gusto por las ciencia y la tecnología.
  - Capacidad de resolver problemas.
  - Capacidad de concentración por largos periodos de tiempo.

https://www.uanl.mx/oferta/ licenciado-en-ciencias-computacionales/ http://www.fcfm.uanl.mx/es/Computacion

Autodidacta.

- Autodidacta.
- Perseverante.

- Autodidacta.
- Perseverante.
- Paciente.

- Autodidacta.
- Perseverante.
- Paciente.
- Curioso.

- Autodidacta.
- Perseverante.
- Paciente.
- Curioso.
- Reflexivo.

- Autodidacta.
- Perseverante.
- Paciente.
- Curioso.
- Reflexivo.
- Autosuficiente.

- Autodidacta.
- Perseverante.
- Paciente.
- Curioso.
- Reflexivo.
- Autosuficiente.
- Saber jugar en equipo.

• No es hackear (LSTI).

• No es hackear (LSTI). Pero puedes hackear.

- No es hackear (LSTI). Pero puedes hackear.
- No es hacer videojuegos (LMAD).

- No es hackear (LSTI). Pero puedes hackear.
- No es hacer videojuegos (LMAD). Pero puedes hacer videojuegos.

- No es hackear (LSTI). Pero puedes hackear.
- No es hacer videojuegos (LMAD). Pero puedes hacer videojuegos.
- ¡NO ES PROGRAMAR!

- No es hackear (LSTI). Pero puedes hackear.
- No es hacer videojuegos (LMAD). Pero puedes hacer videojuegos.
- ¡NO ES PROGRAMAR! Pero puedes ser el mejor programador.

Las ciencias de la computacion son resolver problemas y abstraer conceptos y procesos para resolver dichos problemas.

Las ciencias de la computación, como lo dice su nombre, es una ciencia. Tiene mas relación

https://news.ycombinator.com/item?id=23371530

con algo como la física o química.

Lic. en Ciencias Computacionales en

la UANL

#### El programa

- La carrera (a hoy 24/Mar/2021) consta de nueve semestres.
- Se cumple un total de 200 creditos.
- Se cursa en la Facultad de Ciencias Físico Matemáticas.
- Plan de estudios:
  - http://www.fcfm.uanl.mx/es/Computacion



#### Referencias



Massey University (s.f.). Bachelor of Information Sciences.

https://web.archive.org/web/20060619125916/http://study.

massey.ac.nz/major.asp?major\_code=2010&prog\_code=93068.

Online; accessed 21 March 2021.