

# Experiencias Universitarias

LICENCIADO EN CIENCIAS COMPUTACIONALES

---

Luis Alonso

24 de marzo 2021

laalonso\_eu@protonmail.com

- Educación
  - Egresado Preparatoria No. 15 Florida (2014-2016)
  - Egresado de la Facultad de Ciencias Físico Matemáticas (2016 - 2020)
- Experiencia Laboral
  - Desarrollador de plataformas de aprendizaje (2019).
  - Programador web backend (2020).
  - Business Intelligence / Machine Learning Engineer (2020 - hasta la fecha).

# **Las ciencias computacionales**

---

## ¿Qué son las ciencias de la computación?

La disciplina de las ciencias de la computación implica el estudio de todos los fenómenos que rodean a las computadoras. No sólo se ocupa de la maquinaria o el hardware de las computadoras, sino también de los procedimientos y programas que les dan vida.  
(Massey University s.f.)

- Características
  - Gusto por las ciencia y la tecnología.
  - Capacidad de resolver problemas.
  - Capacidad de concentración por largos periodos de tiempo.

[https://www.uanl.mx/oferta/  
licenciado-en-ciencias-computacionales/](https://www.uanl.mx/oferta/licenciado-en-ciencias-computacionales/)  
<http://www.fcfm.uanl.mx/es/Computacion>

¿Que considero yo, son características de un perfil de alumno?

- Autodidacta.
- Perseverante.
- Paciente.
- Curioso.
- Reflexivo.
- Autosuficiente.
- Saber jugar en equipo.

## ¿Qué no son las ciencias de la computación?

- No es hackear (LSTI). Pero puedes hackear.
- No es hacer videojuegos (LMAD). Pero puedes hacer videojuegos.
- ¡NO ES PROGRAMAR! Pero puedes ser el mejor programador.

**Las ciencias de la computación son resolver  
problemas y abstraer conceptos y procesos  
para resolver dichos problemas.**



**Las ciencias de la computación, como lo dice su nombre, es una ciencia. Tiene mas relación con algo como la física o química.**

<https://news.ycombinator.com/item?id=23371530>

# **Lic. en Ciencias Computacionales en la UANL**

---

- La carrera (a hoy 24/Mar/2021) consta de nueve semestres.
- Se cumple un total de 200 creditos.
- Se cursa en la Facultad de Ciencias Físico Matemáticas.
- Plan de estudios:
  - <http://www.fcfm.uanl.mx/es/Computacion>

# Mi experiencia

- Fantástico lugar para estudiar... si sabes estudiar.
- Las materias no abarcarán todo el contenido. Tendrás que buscar tu por tu cuenta.
- Si, lo que se dice de la facultad es cierto... hasta cierto punto.
- Social-Educación-Salud
- Tomate tu tiempo.
- ¿Clases en línea?

# Áreas de especialización

Gran campo laboral, hay mucha demanda para profesionales de esta carrera pero también hay mucha competencia.

- Ingeniería de Software
  - Desarrollo web.
  - Desarrollo de herramientas internas.
  - Desarrollo de aplicaciones de negocio.
- Informática / Redes
  - Redes.
  - Soporte y administración de herramientas empresariales.
- Administrador de proyectos
  - Project Manager.
  - Product Manager.
  - Scrum Master.
- Data Science / BI
  - BI engineer.
  - ML engineer.
  - AI engineer.

- Seguridad en tecnologías de la información
- Desarrollo de videojuegos
- Administrador de bases de datos
- Computólogo (científico de computación)

## **Pensamientos y consejos finales**

---

- No compren libros, no lo valen.
- Mantenganse actualizados.
- Consiganse buenos compañeros.
- Aprendan Inglés.
- No se necesita una gran computadora para empezar.



**Felicidades, tienes el perfil de un LCC**

**¡Gracias!**

**¿Preguntas?**

## Referencias

---



Massey University (s.f.). *Bachelor of Information Sciences*.

[https://web.archive.org/web/20060619125916/http://study.massey.ac.nz/major.asp?major\\_code=2010&prog\\_code=93068](https://web.archive.org/web/20060619125916/http://study.massey.ac.nz/major.asp?major_code=2010&prog_code=93068).

Online; accessed 21 March 2021.