



PLAN DE TRABAJO DEL ESTUDIANTE





DATOS DEL ESTUDIANTE

Apellidos y Nombres: Yataco Saravia Luis Alonso ID: 1552780

Dirección Zonal/CFP: Ica – Ayacucho

Carrera: Ingeniería de Software con Inteligencia Artificial Semestre: V

Curso/ Mód. Formativo: Fullstack Developer Software

Tema de Trabajo Final: Tarea 08

1. INFORMACIÓN

•	Identifica la problemática del caso práctico propuesto.				
	! ! !				
	El caso práctico exige la construcción de un Backend robusto, diseñado específicamente para cumplir el objetivo principal de gestionar los registros de mascotas de manera persistente y confiable.				
	La problemática se centra en establecer una plataforma programática que permita la manipulación completa de una entidad simple, como lo es la mascota (solo nombre y edad).				

Identifica propuesta de solución y evidencias.

El caso práctico se enfoca en resolver la problemática de establecer un sistema persistente y programático para la gestión de registros de mascotas (solo nombre y edad). Se utiliza MySQL como base de datos para asegurar la persistencia, con una tabla simple (mascotas).

Esta backend requiere lo necesario para crear, leer, actualizar y eliminar los registros de mascotas.



2. PLANIFICACIÓN DEL TRABAJO

Cronograma de actividades:

	o. o						
N°	ACTIVIDADES	CRONOGRAMA					
IN							
	Tarea 08	16/10					
			17/10				
						18/10	
							19/10

Lista de recursos necesarios:

1. MÁQUINAS Y EQUIPOS			
Descripción	Cantidad		
Computadora	1		

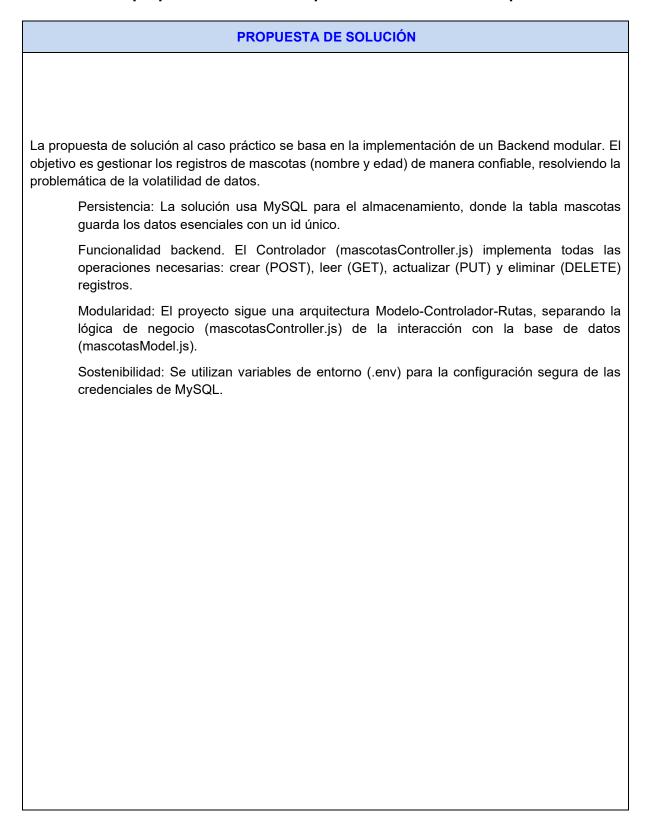
2. HERRAMIENTAS E INSTRUMENTOS			
Descripción	Cantidad		
XAMPP	1		
Visual Studio Code	1		
Postman	1		
MySQL	1		

3. MATERIALES E INSUMOS		
Descripción	Cantidad	
USB	1	
Escritorio	1	



3. DECIDIR PROPUESTA

Describe la propuesta determinada para la solución del caso práct





4. EJECUTAR

- Resolver el caso práctico, utilizando como referencia el problema propuesto y las preguntas guía proporcionadas para orientar el desarrollo.
- Fundamentar sus propuestas en los conocimientos adquiridos a lo largo del curso, aplicando lo aprendido en las tareas y operaciones descritas en los contenidos curriculares.

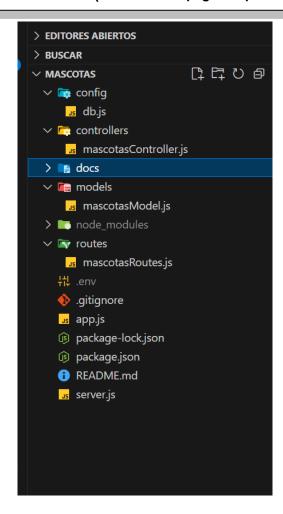
INSTRUCCIONES: Ser lo más explícito posible. Los gráficos ayudan a transmitir mejor las ideas. Tomar en cuenta los aspectos de calidad, medio ambiente y SHI.

OPERACIONES / PASOS / SUBPASOS	NORMAS TÉCNICAS - ESTANDARES / SEGURIDAD / MEDIO AMBIENTE
Crear la base de datos	
Activar XAMPP	
Abrir VisualStudio	
Desarrollo Frontend	
desarrollo Backend (CRUD)	



DIBUJO / ESQUEMA / DIAGRAMA DE PROPUESTA

(Adicionar las páginas que sean necesarias)



Config/db.js

```
DEPLORADOR ...

DEPLORADOR ...
```



mascotasController

```
DYTORADOR ...

| DOTORES ABIERTOS | Controllers | Mascotas | Masco
```

```
try {
    const mascotas = await MascotasModel.getAll();
    res.status(200).json(mascotas);
} catch (e) {
    console.error(e);
    res.status(500).json({ mensaje: "Error interno del servidor" });
};

exports.obtenerMascotaPorId = async (req, res) => {
    const { id } = req.params;
    try {
        const mascota = await MascotasModel.getById(id);
        if (!mascota) {
            return res.status(404).json({ mensaje: "Mascota no encontrada" });
        }
        res. status(200).json(mascota);
} catch (e) {
        console.error(e);
```

```
res.status(500).json({ mensaje: "Error interno del servidor" });
}

exports.actualizarMascota = async (req, res) => {

const { id } = req.params;

const updateData = req.body;

if (Object.keys(updateData).length === 0) {

return res.status(400).json({ mensaje: "No hay datos por actualizar" });
}

try {

const affectedRows = await MascotasModel.update(id, updateData);

if (affectedRows === 0) {

return res.status(404).json({ mensaje: "Mascota no encontrada para actualizar" });
}

res.status(200).json({ mensaje: "Mascota actualizada correctamente" });
} catch (e) {
```



```
console.error(e);
    res.status(500).json({ mensaje: "Error interno del servidor" });
};

exports.eliminarMascota = async (req, res) => {
    const { id } = req.params;
    try {
        const affectedRows = await MascotasModel.delete(id);

        if (affectedRows === 0) {
            return res.status(404).json({ mensaje: "Mascota no encontrada para eliminar" });
        }

        res.status(200).json({ mensaje: "Mascota eliminada correctamente" });
} catch (e) {
        console.error(e);
        res.status(500).json({ mensaje: "Error interno del servidor" });
}

}

}

}

}

}

**Total console in the status in the s
```

mascotasModels

```
us db.js M us mascotasController.js M us mascotasModel.js M •
DEDITORES... 1 sin guardar models > ... mascotasModeljs > ...

DEDITORES... 1 sin guardar models > ... mascotasModeljs > ...

1 const db = nequire("../config/db");
                                          const Mascotas = {
  getAll: async () => {
 MASCOTAS
                                                     const [rows] = await db.query('SELECT * FROM mascotas');
   us db.js M
controllers o
mascotasC... M
                                               getById: async (id) => {
    const [rows] = await db.query('SELECT * FROM mascotas WHERE id = ?', [id]);
    return rows[0];
     us mascotas... M
    node_modu... •
                                              f,
create: async (data) => {
   const [result] = await db.query('INSERT INTO mascotas SET ?', data);
   return result.insertId;
    routes
                   M
M
                                               },
update: async (id, data) => {
  const [result] = await db.query('UPDATE mascotas SET ? WHERE id = ?', [data, id]);
  return result.affectedRows;

    package.json U

    server.js
                                               delete: async (id) => {
                                                      const [result] = await db.query('DELETE FROM mascotas WHERE id = ?', [id]);
return result.affectedRows;
```

mascotasRoutes

```
us mascotasController.js M
                                                                                ☑ db.js
                                                                                                                                                  mascotasModel.js M
                                                                                                                                                                                                                                                ₩ II
EDITORES ABIERTOS
                                   routes > 🐹 mascotasRoutes.js >
                                              const express = require("express");
const router = express.Router();
BUSCAR
MASCOTAS
                                             const (
crearMascota,
obtenerMascotas,
obtenerMascotaPorId,
     ₃s db.js

✓ ♠ controllers

mascotasC... M

                                                    actualizarMascota,
                                             eliminarMascota,

} = require("../controllers/mascotasController");
> node_modu...
∨ 🔯 routes
    us mascotasR... M
                                             router.post("/", crearMascota);
router.get("/", obtenerMascotas);
router.get(":id", obtenerMascotaPorId);
router.put("/:id", actualizarMascota);
router.put("/:id", climinarMascota);
    뷰 .env
    ₃s app.js

  package.json U

    server.js
```





```
.env
                                                                                                                                                   us db.js M us mascotasController.js M us mascotasModel.js M us mascotasRoutes.js M
         EDITORES ABIERTOS
                                                                                 1 DB_HOST=localhost
2 DB_USER=root
3 DB_PASSWORD=
4 DB_DATABASE=db_mascotas
5 DB_PORT=3306
         MASC... [注 日 ひ 目
         ✓ 👼 config •

Ja db.js M

✓ 🕞 controllers •
         ✓ അ models • mascotas... M
         > node_modu...
         ✓ 📭 routes 🌼 mascotasR... M
               in .env M
app.js M
                package.json U
app.js
                                                                                                                                                           us db.js M us mascotasController.js M us mascotasModel.js M us mascotasRoutes.js M
      DEDITORES ABIERTOS

DUSCAR

MASCOTAS

Mascotas
         EDITORES ABIERTOS
                                                                                    app.use('App/mascolas', mascolashottes);

12

13

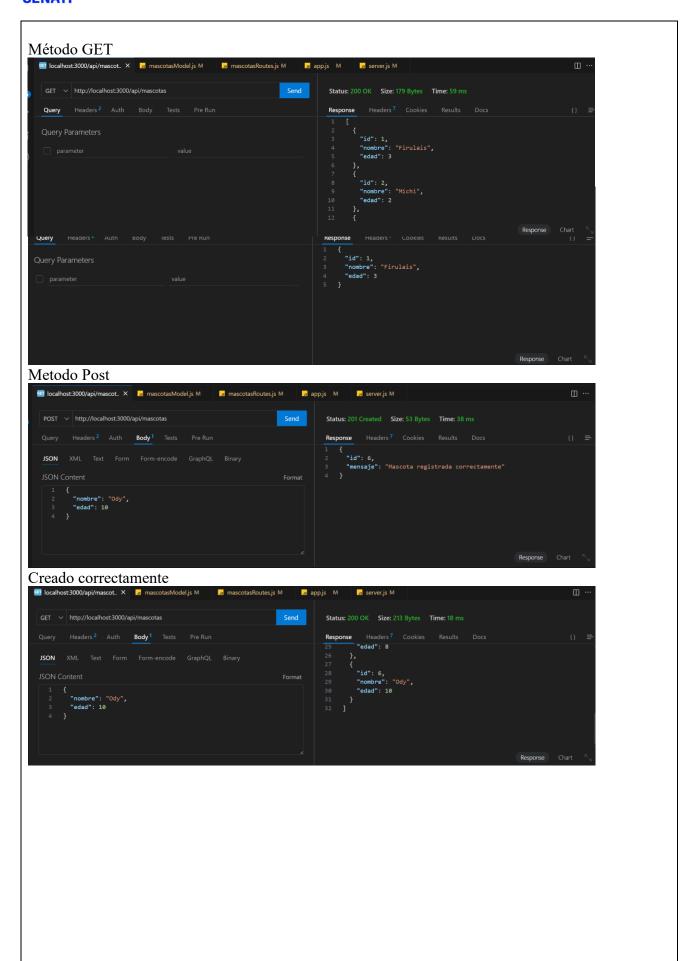
14 app.listen(PORT, () => (

15 | console.log('  Servidor corriendo en http://localhost:${PORT}');

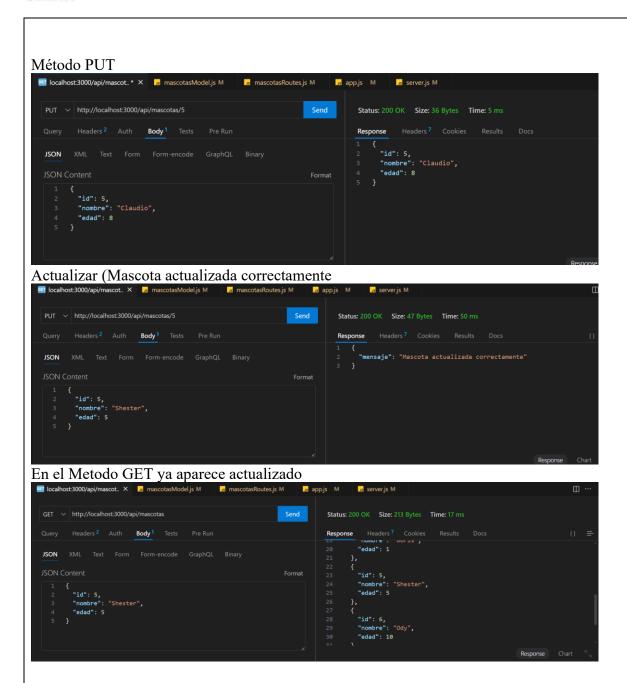
16 });
                  us mascotasR... M
              in lenv M
sapp.js M
spackage-loc... U
server.js
          EXPLORADOR
                                                                                                                                 M 📝 mascotasController.js M 🛂 mascotasModel.js M 🛂 mascotasRoutes.js M 🛂 app.js M
                                                                                                     ₃₅ db.js
       > EDITORES ABIERTOS
                                                                                                 const SERVER_CONFIG = {
  baseUrl: process.env.BASE_URL || 'http://localhost:3000/api/mascotas',
  port: process.env.PORT || 3000,
};
         BUSCAR
         MASC... [] 日 ひ 🗊
         ✓ config • M
          ✓ 🙀 controllers 💮
         ✓ mascotas... M
          > node_modu...
                   us mascotasR... M
                뷰 .env
                us app.js
```



Trabajo Final



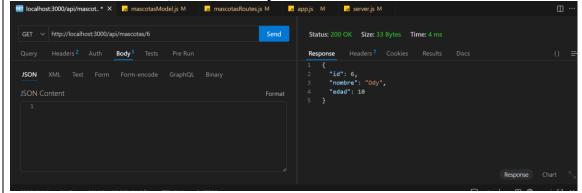




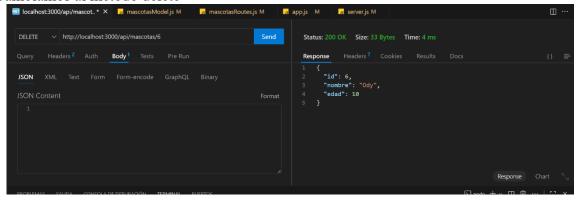


Método DELETE

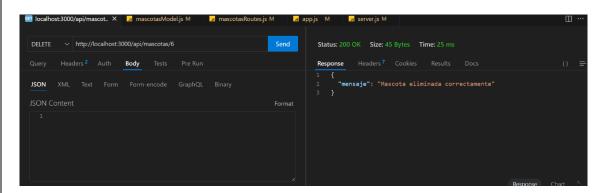
Vamos a eliminar el id 6, de nombre Ody con 10 años



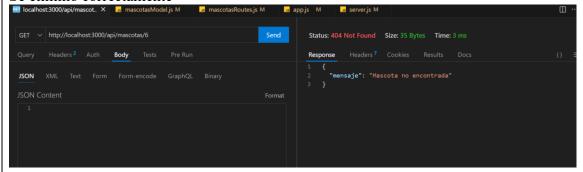
Cambiamos al método delete



Mascota eliminada correctamente

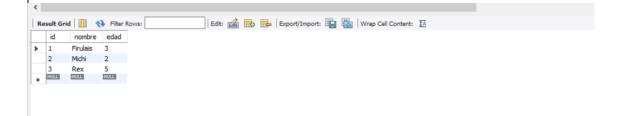


Se elimino correctamente





La base de datos □ □ □ | F F Q ○ | S | ○ ○ ○ | Umit to 1000 rows 1 • CREATE DATABASE db_mascotas; 3 • USE db_mascotas; 5 ● ⊖ CREATE TABLE mascotas (id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, 6 nombre VARCHAR(100), edad SMALLINT 8 10 11 • INSERT INTO mascotas (nombre, edad) VALUES 12 ('Firulais', 3), ('Michi', 2), 13 ('Rex', 5); 14 15 SELECT *FROM mascotas; 17





TAREA 08

YATACO SARAVIA LUIS ALONSO

[ESCALA]



5. CONTROLAR

 Verificar el cumplimiento de los procesos desarrollados en la propuesta de solución del caso práctico.

EVIDENCIAS	CUMPLE	NO CUMPLE
¿Se identificó claramente la problemática del caso práctico?	×	
¿Se desarrolló las condiciones de los requerimientos solicitados?	×	
¿Se formularon respuestas claras y fundamentadas a todas las preguntas guía?		×
¿Se elaboró un cronograma claro de actividades a ejecutar?		×
¿Se identificaron y listaron los recursos (máquinas, equipos, herramientas, materiales) necesarios para ejecutar la propuesta?	×	
¿Se ejecutó la propuesta de acuerdo con la planificación y cronograma establecidos?		
¿Se describieron todas las operaciones y pasos seguidos para garantizar la correcta ejecución?	×	
¿Se consideran las normativas técnicas, de seguridad y medio ambiente en la propuesta de solución?	×	
¿La propuesta es pertinente con los requerimientos solicitados?	×	
¿Se evaluó la viabilidad de la propuesta para un contexto real?	×	



6. VALORAR

 Califica el impacto que representa la propuesta de solución ante la situación planteada en el caso práctico.

CRITERIO DE EVALUACIÓN	DESCRIPCIÓN DEL CRITERIO	PUNTUACIÓN MÁXIMA	PUNTAJE CALIFICADO POR EL ESTUDIANTE
Identificación del problema	Claridad en la identificación del problema planteado.	3	
Relevancia de la propuesta de solución	La propuesta responde adecuadamente al problema planteado y es relevante para el contexto del caso práctico.	8	
Viabilidad técnica	La solución es técnicamente factible, tomando en cuenta los recursos y conocimientos disponibles.	6	
Cumplimiento de Normas	La solución cumple con todas las normas técnicas de seguridad, higiene y medio ambiente.	3	
PUNTAJE TOTAL		20	

