Trabajo Práctico N°1 de IoT

Crear un sketch que usando la placa integrada de la cátedra permita:

Modo de operación (pulsador): Alternar entre los siguientes modos al presionar el botón:

Modo 1: Visualizar variables ambientales.

Modo 2: Visualizar intensidad del LED y valor del potenciómetro

Modo 3: Configuración de Humedad mínima

Modo 4: Configuración de Temperatura máxima

En Modo 1: Lectura ambiental y visualización:

Mostrar temperatura y humedad en el display en tiempo real.

En Modo 2: Control PWM del LED:

Ajustar el brillo del LED integrado usando el potenciómetro.

En Modo 3: Interfaz de configuración táctil (sensor touch), Usar dos pines touch capacitivos como entrada (a través de cable o tocando el propio pin). PIN+ y PIN-

Configuración de **Humedad mínima**, al tocar PIN+ debe aumentarse el valor de **humedad mínima deseada (HmD)** (inicialmente en 40%). Al tocar PIN- debe disminuirse dicho valor.

En Modo 4: Configuración de **Temperatura máxima**, al tocar PIN+ debe aumentarse el valor de **temperatura máxima deseada (TMD)** (inicialmente en 30 °C). Al tocar PIN- debe disminuirse dicho valor.

Deben mostrarse por display los valores que se modifican.

Alarma de estado crítico:

Cuando la temperatura detectada por el sensor DHT sea mayor a TMD, o la humedad detectada sea menor a HmD, ya por sea modificar la configuración o por cambios en los valores de lectura, debe encenderse el LED EXTERNO de la placa (no el integrado). Dicho LED deberá apagarse nuevamente al normalizarse la situación.

Deberán subir a la tarea de la UV: los archivos especificando Apellido, Nombre y legajo de todos los integrantes del grupo. Hasta 5 integrantes.

Código fuente del sketch: `sketch_grupo_XX.ino`. Archivo txt "txt_grupo_XX.txt"

Fecha límite de entrega: Grupos pares 2 de septiembre y Grupos impares 4 de Septiembre

Todos los integrantes del grupo deberán estar presentes el día de la evaluación En clase, el código se compilará y cargará en una ESP32 instalada en la placa de la cátedra y deberá funcionar correctamente.

.