

## R08-PC01 REPORTE DE PRÁCTICA

1. Nombre de la Práctica [Verificación]
2. No. de Práctica [2]
3. Fecha [09 de marzo de 2025]
4. Materia [Verificacion y validacion]
5. Integrantes del Equipo [Amisadai Hernandez Sanchez - Emmanuel Sanchez Rodriguez - Luis Ángel Daniel Vazquez - Lizeth Varela Xelhua]
6. Nombre del Docente [Julieta Santander Castillo]

## 7. Introducción

La verificación del software constituye una fase crítica en el ciclo de desarrollo que permite asegurar que el producto cumple con los requisitos y especificaciones establecidos inicialmente. Según Pressman y Maxim (2020), este proceso sistemático busca confirmar que "estamos construyendo el producto correctamente", diferenciándose así de la validación, que se centra en comprobar si "estamos construyendo el producto correcto".

En el contexto actual de desarrollo de software, donde los sistemas son cada vez más complejos y los errores pueden resultar extremadamente costosos, la verificación se ha convertido en un componente indispensable para garantizar la calidad del producto final (Sommerville, 2022). Este proceso incluye diversas técnicas y metodologías, como revisiones de código, pruebas estáticas y dinámicas, y análisis formal, que permiten detectar defectos tempranamente en el ciclo de vida del desarrollo.

De acuerdo con Bourque y Fairley (2021), las actividades de verificación deben integrarse de manera continua durante todo el proceso de desarrollo, y no limitarse a una fase específica. Este enfoque preventivo contribuye significativamente a reducir el costo asociado a la corrección de errores, ya que "el costo de corregir un defecto aumenta exponencialmente conforme avanza el ciclo de vida del desarrollo" (Boehm & Basili, 2023).

Esta práctica se enfoca en aplicar técnicas de verificación para asegurar que el software en desarrollo cumple con los requisitos funcionales y no funcionales especificados, utilizando herramientas de modelado que facilitan la detección temprana de posibles inconsistencias o defectos en el diseño y la implementación.

## 8. Objetivo

Realizar el proceso de verificación para el desarrollo de software.

## 9. Competencia Alcanzada

- Analiza el proceso de verificación al software.
- Utiliza herramientas para el modelado en el proceso de verificación y validación del software

## 10. Material y Equipo

## 11. Metodología o Desarrollo

## 12. Tratamiento de Residuos

## 13. Equipo de Seguridad Utilizado

## 14. Resultados y Conclusiones

## 15. Referencias Consultadas

# Instructivo de Llenado

NÚMERO INFORMACIÓN	QUE SE DEBE ESCRIBIR
1.- Título (Nombre de la Práctica)	Se escribe el nombre de la practica correspondiente
2.- No. De Práctica	Se escribe el número de la practica correspondiente
3.- Fecha	Se coloca la fecha en que se realizó la practica
4.- Materia	Se escribe el nombre de la Materia correspondiente
5.- Integrantes de Equipo	Se colocan el nombre de todos los integrantes del equipo

6.- Nombre de Docente	Se escribe el nombre del docente responsable de la materia
7.- Introducción	Se escribe una breve introducción sobre el tema de la practica realizada
8.- Objetivo	Se escribe los objetivos propuestos para la practica
9.- Competencias Alcanzadas	Se escribe las competencias específicas y genéricas establecidas en el temario de la materia.
10.- Material y Equipo	Se enlista todos los materiales y equipos utilizados en la practica
11.- Metodología o Desarrollo	Se redacta la metodología y el seguimiento que llevo la practica
12.- Tratamiento de Residuos.	Se escribe como se manejaron los residuos producidos en la practica
13.- Equipo de Seguridad Utilizado	Se describe de seguridad utilizados en la practica
14.- Resultados y Conclusiones	Se escriben los resultados y conclusiones obtenidas en practica
15.-Referencias Consultadas	Se enlistan las referencias consultados para la elaboración del reporte.