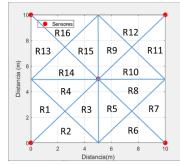
El Algoritmo SO-TDOA [1] se utiliza para estimar la ubicación de una persona dentro de una habitación utilizando las vibraciones en el piso.

## Algoritmo:

1. Divide la habitación en Q número de regiones. Donde cada región (llamada  $R_k$ ) está formada por bisectrices perpendiculares a la línea que une a cada par de sensores

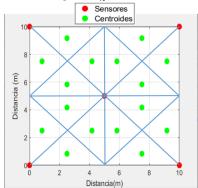


2. Se obtiene el vector característico  $\mathbf{z}_k$  de cada región El vector característico  $\mathbf{z}_k$  para cada región  $R_k$ , considerando todos los pares de sensores (i,j) se define como

$$\mathbf{z}_k(l) = sign(d_{ki} - d_{kj}), \quad l = \frac{(j-2)(j-1)}{2} + i$$

Para todo (i, j) elemento de  $\{(1, 2), (1, 3), (2, 3), (1, 4)..., (N-1, N)\}$ Donde N es el número de sensores,  $d_{ki}$  es la distancia entre la región  $R_k$  y el sensor  $i, d_{kj}$  es la distancia entre la región  $R_k$  y el sensor j

3. Se obtiene del centroide  $p_k^c$  de cada región  $R_k$ .



- 4. Medición del tiempo de llegada ( $\hat{t}_{si}$ ) de la vibración desde la fuente a cada sensor i.
- 5. Se calcula el vector característico de la fuente. Está dado por los signos de las diferencias de tiempo de llegada (TDOA) de todos los pares de sensores (i, j).

$$\mathbf{z}_{s}(l) = sign(\hat{t}_{si} - \hat{t}_{sj}), \quad l = \frac{(j-2)(j-1)}{2} + i$$

6. Se calcula el conjunto de regiones  $(M_r)$  que minimizan la distancia de Hamming al vector característico de la fuente.

$$M_r = \arg\min_{k \in [1...Q]} \sum_{i=1}^{N(N-1)/2} \left( \mathbf{z}_s(i) \oplus \mathbf{z}_k(i) \right); \qquad M_r \subset [1 \dots Q]$$

donde  $\bigoplus$  es el operador OR exclusivo.

7. La posición de la fuente se estima promediando los centroides de todas las regiones que minimizan la distancia de Hamming al vector medido  $z_s$ .

$$\widehat{\boldsymbol{p}}_{s} = \frac{1}{|M_{r}|} \sum_{r \in M_{r}}^{s} \boldsymbol{p}_{r}^{c}$$

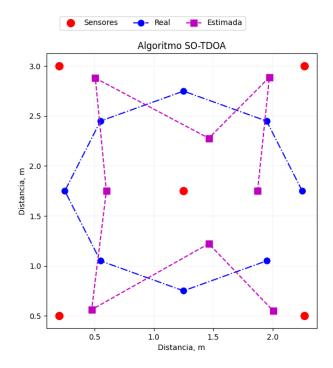


Figura 1. Resultado del programa del SOTDOA

## Referencias

[1] R. Bahroun, O. Michel, F. Frassati, M. Carmona and J. L. Lacoume, "New algorithm for footstep localization using seismic sensors in anindoor environment," *Journal of Sound and Vibration*, vol. 333, no. 3, pp. 1046–1066, DOI: https://doi.org/10.1016/j.jsv.2013.10.004, 2014.