

En este caso se trata de hacer un proyecto en equipos (de 4 personas) que nos permita, trabajar con un almacén en el que, además de realizar el mantenimiento de los diferentes datos, se van a recibir pedidos de clientes, debiendo sacar el picking y albarán del mismo, así como las modificaciones oportunas en los productos.

En una primera entrega deberéis generar la base de datos para almacenar la siguiente información (leer todo el enunciado porque saldrá alguna tabla más de las que parece al comienzo):








- ✓ Empresa. Nif, nombre, dirección, logo
- ✓ Producto (artículo): Código (generado a partir de la lógica explicada), código de barras (se genera a partir del código y puede no estar en la bd), descripción, marca, precio, stock, medida, estantería, altura, estante/s
- ✓ Usuari@ (alumnado y profesorado de clase): Sabiendo que entre ell@s habrá alguno o algunos que sean administrador@s. Esto le permitirá acceder a determinadas tareas que el resto no tendrá acceso. También podremos conocer su nombre y su foto.
- ✓ Familias: Identificador numérico (nº de 1 a 9) que nos servirá para el código de barras de sus productos, Identificador string (2 caracteres) para el código de los productos, descripción. Ejemplo: 1 Be Bebidas respectivamente
- ✓ Subfamilia: Como en el caso anterior un identificador numérico (nº de 0 a 9), y otro de 2 caracteres, descripción y familia a la que pertenece
- ✓ Cliente: Nif, Nombre, Dirección, Lugar de entrega
- ✓ Formas de pago: Podemos tener varias, ejemplo *Al contado, Aplazado* y en cada una de ellas otros valores, ejemplo: en *Al contado: efectivo, transferencia, cheque* y en *aplazado: letra de cambio, transferencia*
- ✓ Tipo de envío: Por cada tipo de envío tendremos una posible cantidad plus a pagar: ejemplo: *urgente* con 5e de plus, *ordinario sin plus*
- ✓ Posibles descuentos: De ellos necesitaremos una descripción: *comercial, rappels, pronto pago* con su porcentaje asociado.
- ✓ Tipos de seguro: Ejemplo: básico, normal, premium

En una primera entrega (a realizar hoy mismo) deberéis subir la bd o el fichero sql con datos lógicos en todas las tablas.

La segunda “entrega”, deberá ser el proyecto en C# con diferentes formularios para poder:

- ✓ Dar de **alta los diferentes productos**. Debe tener una interfaz amigable, en la que, por ejemplo, para crear el código del producto nos aparezcan un par de combos con la familia y a partir de ella sus subfamilias, ...
- ✓ Realizar **consultas** de productos por: código, trozo escrito de descripción (que podrá estar vacío, para que me devuelva todos), familia, familia-subfamilia, marca, estantería, estantería estante, estantería altura, estantería estante altura.

#### **Notas:**

-  La base de datos deberá estar en Access o MySQL, ya que va dirigida a una clase en la que sus ordenadores no dispondrán de Sql Server (y puede que tampoco de capacidad para instalarlo).
-  Por supuesto el proyecto se desarrollará a varias capas (mínimo 2).
-  Como siempre, en la capa de presentación no tendremos acceso a la base de datos, sino que esta deberá llamar a métodos que se encarguen de devolvernos los datos deseados o de realizar las modificaciones deseadas.
-  En el caso de las consultas, cada método de la capa de datos devolverá una colección con los productos que cumplan lo pedido, y en la capa de presentación podremos
-  El proyecto deberá estar alojado en un **repositorio**, en el cual yo deberé estar incluida. Eso significa que los comm.
-  Los formularios deben ser a pantalla completa, y recuerda que la resolución puede ser bastante inferior a la que tenéis vosotros en vuestro ordenador.
-  Es un proyecto de entrega, por lo tanto, no podrá tener errores de compilación ni de ejecución (a no ser muy rebuscados). Si se producen errores, el programa no debe romperse, sino que debe sacar un mensaje lo más explícito posible para que el o la usuaria final se entere. Incluso ante determinados errores de la base de datos o semejantes, se escribirá el error en un fichero .log (avisando al usuari@ final).