# CONTENIDOS LMSGI 1º DAW / ASIR

<u>UD1.</u> Introducción y Reconocimiento de las características de los lenguajes de marcas

- 1. Un poco de historia
- 2. Tipos de lenguajes de Marcas

## UD2. HTML 5 y CSS 3

- 1. Introducción a HTML5 y CSS3
- 2. Estructura de un Documento HTML5
- 3. Fundamentos de HTML5
- 4. Fundamentos de CSS3
- 5. Posicionamiento y Diseño con CSS
- 6. Diseño Flexible con Flexbox
- 7. Diseño en Cuadrícula con Grid Layout
- 8. Media Queries y Diseño Responsivo
- 9. Animaciones y Transiciones en CSS3
- 10. Tendencias Actuales en Diseño Web

#### UD3. ES6 y React

- 1. Fundamentos de JavaScript
- 2. Programación Orientada a Objetos (POO) con JavaScript
- 3. Introducción a React
- 4. Componentización y Ciclo de Vida en React
- 5. Comunicación entre componentes y gestión del estado global
- 6. Consumo de APIs y Fetch en React
- 7. Deploy de aplicaciones React

#### <u>UD4</u>. Definición de esquemas y vocabularios en XML

- 1. DTD (Document Type Definition)
- 2. XSD (XML Schema Definition)
- 3. Espacios de nombres XML

## UD5. Conversión y adaptación de documentos XML

- 1. ¿Qué es XPath?
- 2. ¿Qué es XSLT?
- 3. ¿Qué es XSL-FO?

#### UD6. Almacenamiento de información

1. ¿Qué es XQuery?

### UD07. Sistemas de gestión empresarial