

Bombom

Time Limit: 1s segundo

Bombom é um jogo de cartas para duas pessoas, jogado com apenas dezesseis cartas: Ás, Valete, Dama e Rei, nos quatro naipes (Copas, Espadas, Ouros e Paus). Cada carta tem um valor, que depende da figura e do naipe. A cada partida, as cartas são embaralhadas e colocadas em um monte. Inicialmente uma carta do monte é virada e mostrada aos dois jogadores: o naipe dessa carta é chamado de naipe dominante da partida. Então cada jogador recebe três cartas do monte. Ganha a partida o jogador que tem as cartas cuja soma dos valores é maior. O valor das cartas é dado na tabela abaixo:

Figura	Naipe não Dominante	Naipe Dominante
Ás	10	14
Valete	11	15
Dama	12	16
Rei	13	17

Luana e Edu estão jogando Bombom e querem sua ajuda para determinar o vencedor da partida, ou se há empate.

Entrada

A entrada contém sete linhas, cada linha contendo a descrição de uma carta. Cada carta é descrita por duas letras. A primeira letra de uma carta indica a figura e pode ser A, J, Q ou K, representando respectivamente as figuras Ás, Valete, Dama e Rei. A segunda letra de uma carta indica o naipe e pode ser C, E, O ou P, representando respectivamente os naipes Copas, Espadas, Ouros e Paus. O naipe da primeira carta da entrada é o naipe dominante da partida. A segunda, terceira e quarta cartas da entrada são as cartas de Luana. A quinta, sexta e sétima cartas da entrada são as cartas de Edu. Não há cartas repetidas na entrada.

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo somente o nome do jogador que ganha a partida, ou empate caso não haja um ganhador.

Exemplos

Entrada	Saída
AC JC JE JP KO KP QE	Edu

Entrada	Saída
QP QC AC KP KO KE KC	empate

Entrada	Saída
KE QE AC AE AP KO JE	Luana