

Sortudo

Time Limit: 2 segundos

Sortudo é um jogo que é jogado em volta de uma mesa com **N** jogadores. Um monte de cartas é colocado de cabeça para baixo em cima da mesa. O primeiro a jogar é o jogador 1, o segundo a jogar é o jogador 2 e assim por diante. Uma vez que um turno foi completado, novamente o jogador 1 faz sua jogada e a ordem dos jogadores se repete novamente. A cada turno, um jogador pega uma carta em cima da mesa contendo um número inteiro na face virada para baixo. Este número se chama de Número da Sorte. A pontuação de cada jogador consiste na soma dos Números da Sorte de cada um dos seus turnos.

Você deve determinar qual é o jogador vencedor. São dados o número de jogadores, o número de rodadas e uma lista representando os Números da Sorte na ordem em que foram obtidos. Se der empate, vence o jogador que jogou por último.

Entrada

A entrada será dada em duas linhas. Na primeira linha temos dois inteiros **N** e **T**, o número de jogadores e de turnos respectivamente ($1 \leq N, T \leq 1000$). A segunda linha contém **N×T** inteiros, correspondentes aos Números da Sorte em cada um dos turnos, na ordem em que aconteceram. Os Números da Sorte obtidos em cada turno serão sempre inteiros entre 0 e 500, inclusive.

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha com o número do jogador que venceu o jogo.

Exemplos

Entrada	Saída
3 3 1 1 1 1 2 2 2 3 3	3

Entrada	Saída
2 3 0 0 1 0 2 0	1