

Lista de Game Objects

Alunos: Luisa Stellet e Miguel Bárbaro Jehle

- **Índigena:** Personagem principal que será guiado pelo jogador ao longo de toda a aventura. Deverá resolver desafios para resgatar os animais dos caçadores.



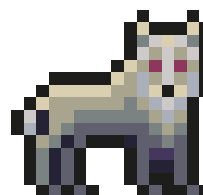
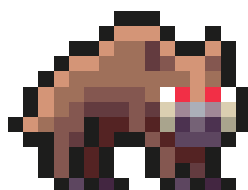
- **Caçadores:** Vilões responsáveis por aprisionar os animais da floresta. Serão os inimigos principais contra quem o jogador deverá lutar. Eles irão atirar o projétil e caso acerte o personagem, ele perderá a vida.



- **Armas:** O personagem principal muda de arma conforme vai libertando os animais. (Ainda estudando essa possibilidade)



- **Animais:** Criaturas que irão ser resgatadas pela Ubiratan e irão ajudá-lo.



Lista de Game Objects

- Cenário: Vila destruída, onde o jogador irá iniciar o jogo, encontrar seus primeiros inimigos e descobrir os primeiros comandos. (Uma ideia de como será o cenário principal do jogo)

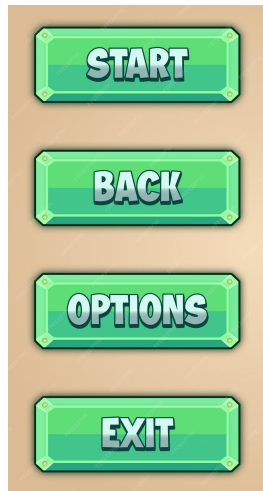


- Vida do personagem: Caso o jogador seja atingido por qualquer dano ele perderá meio coração. Caso perca todos os 3 corações, ele morre e perde o jogo.



Lista de Game Objects

- Menu inicial: A interface tem 4 botões (Start, Back, Options e Exit).



- Placas: Irão direcionar o jogador ao longo da partida.

