

Diseñando con Algoritmos
Taller Grupal I
Sebastián Arango - A00358359
Yuilsí Alvarado - A00362217
Jaime Vargas - A00358793
Luisa Tapiero - A00361985

CONTEXTO

Se debe crear una aplicación para solicitar un domicilio a un restaurante. Para esto el usuario debe iniciar sesión en una cuenta ya registrada. Luego, si se selecciona el restaurante este debe tener mínimo 4 platos diferentes para escoger, y al dar click en cualquiera de estos, la aplicación debe brindar la opción de agregar adiciones al plato (salsa, papas, bebidas etc). Al finalizar la orden esta debe tener la opción de pago y una confirmación de la correcta o incorrecta transacción del pago. En el primer caso la aplicación deberá mostrar un resumen de la compra. Adicionalmente, la aplicación tendrá la opción de cerrar sesión y también la opción de historial, donde aparecerá la lista de pedidos realizados que el usuario podrá ordenar por la fecha o valor del pedido.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

RF1	
Descripción	El aplicativo debe permitir que el usuario pueda registrarse
Entradas	email, nombre, contraseña
Salidas	Booleano de registro
Precondición	Todos los campos deben ser llenados por el usuario
Postcondición	Se dirige a la pantalla home del aplicativo

RF2	
Descripción	El aplicativo debe cargar las imágenes necesarias en cada interfaz
Entradas	Archivos PNG
Salidas	-
Precondición	Se debe haber inicializado el aplicativo
Postcondición	Se muestran las imágenes dependiendo de cada pantalla

RF3	
Descripción	El aplicativo debe permitir que el usuario pueda escoger el restaurante que desee
Entradas	Coordenadas del mouse, clic izquierdo
Salidas	Booleano de selección
Precondición	Se debe seleccionar un restaurante
Postcondición	Se dirige a la pantalla de productos del restaurante seleccionado

RF4	
Descripción	El aplicativo debe permitir que el usuario pueda escoger el plato que desee
Entradas	Coordenadas del mouse, clic izquierdo

Salidas	Booleano de selección
Precondición	Se debe seleccionar el plato
Postcondición	Se dirige a la pantalla de detalle de producto

RF5	
Descripción	El aplicativo debe permitir que una vez que el usuario seleccione un plato pueda agregar adiciones (papas, gaseosa, etc)
Entradas	Lista de adiciones
Salidas	Booleano de selección
Precondición	Se debe haber seleccionado el plato
Postcondición	Se dirige a la pantalla de compra

RF6	
Descripción	El aplicativo debe permitir que el usuario pague su pedido
Entradas	Lista de productos seleccionados
Salidas	Booleano de compra
Precondición	Se debe haber seleccionado algún producto
Postcondición	Se dirige a la pantalla de resumen de compra

RF7	
Descripción	El aplicativo debe permitir al usuario ver el resumen de su compra
Entradas	Lista de productos comprados con sus respectivos atributos (precio, cantidad, adiciones, etc)
Salidas	-
Precondición	Debe haber comprado algún producto
Postcondición	Permite que el usuario se dirija al home

RF8	
Descripción	El aplicativo debe permitir al usuario ver el historial de pedidos y permitir que el usuario pueda ordenarlos por fecha o valor
Entradas	Lista de pedidos realizados con sus respectivos atributos (fecha y valor)
Salidas	-
Precondición	el usuario debe haber seleccionado la opción de ver el historial de pedidos
Postcondición	

RF9	
Descripción	El aplicativo debe permitir al usuario cerrar sesión
Entradas	Coordenadas del mouse, clic izquierdo
Salidas	Booleano de cierre de sesión
Precondición	El usuario debe haber seleccionado la opción de cerrar sesión
Postcondición	El aplicativo dirige al usuario a la página de registro

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- El programa debe ser creado en Java
- El programa debe utilizar la librería de Processing
- El programa debe implementar MVC
- El programa debe tener una interfaz gráfica