



<email>
luisf.avila97@gmail.com

<celular>
+55 51 9 9561-1721

<linkedin>
linkedin.com/in/luisfgd/

<gitHub>
github.com/luisavila97

<localizado em>
Porto Alegre/RS - Brazil

<formação acadêmica>
Tecnólogo em Game Design
na Universidade Feevale
(2021)

<Idiomas>
Português (nativo)
Inglês (avançado)

<Conhecimentos>
JavaScript
React
Node.js
C#
Java
CSS3
HTML5
Bootstrap
Notion

Luís Felipe de Ávila e Silva

<Desenvolvedor Full-stack> <Express.js>
<React>

<Experiência Profissional>

HAPPY CODE

Cargo: Professor de programação, criação e modelagem de jogos para crianças e pré adolescentes
Período: Janeiro à Junho de 2021 (5 meses)
Local: São Leopoldo/RS - Brasil

UNIVERSIDADE FEEVALE

Cargo: Monitor do Laboratório de Programação
Período: Março à Novembro de 2019 (9 meses)
Local: Novo Hamburgo/RS - Brasil

<Certificados>

NODE.JS E SQL PARA CRIAÇÃO DE API'S

Período: Maio 2022 (1 mês)
Emissor: Rocketseat

HTML, CSS E JAVASCRIPT PARA DESENVOLVIMENTO WEB

Período: Maio 2022 (1 mês)
Emissor: Rocketseat

GAME DESIGN - A REVOLUÇÃO

Professor: Felipe Dal Molin
Período: Janeiro até Fevereiro 2018 (2 meses)
Local: Porto Alegre/RS - Brasil

COMPORTAMENTO DO JOGADOR E PSICOLOGIA APLICADA A GAMES

Período: Junho até Julho 2019 (1 mês)
Local: Porto Alegre/RS - Brasil

DESENVOLVEDOR DE JOGOS ELETRÔNICOS

Período: Fevereiro até Julho 2017 (6 meses)
Local: Porto Alegre/RS - Brasil

GAME DESIGN DOCUMENT (GDD): COMO CRIAR, ORGANIZAR E USAR

Período: Janeiro 2019 (1 mês)
Local: São Leopoldo/RS - Brazil