



# Luís Felipe de Ávila e Silva

<Desenvolvedor> <Node JS>

## <email>

luisf.avila97@gmail.com

## <celular>

+55 51 9 9561-1721

## <linkedin>

linkedin.com/in/luisfgd/

## <gitHub>

github.com/luisavila97

## <localizado em>

Porto Alegre/RS - Brazil

## <formação acadêmica>

Tecnólogo em Game Design  
na Universidade Feevale  
(2021)

## <Idiomas>

Português (nativo)

Inglês (avançado)

## <Conhecimentos>

JavaScript

CSS3

C#

NodeJs

Java

HTML5

Bootstrap

React

Notion

## <Experiência Profissional>

### HAPPY CODE

Cargo: Professor de programação, criação e modelagem de jogos para crianças e pré adolescentes

Período: Janeiro à Junho de 2021 (5 meses)

Local: São Leopoldo/RS - Brasil

### UNIVERSIDADE FEEVALE

Cargo: Monitor do Laboratório de Programação

Período: Março à Novembro de 2019 (9 meses)

Local: Novo Hamburgo/RS - Brasil

## <Qualificações>

### GAME DESIGN DOCUMENT (GDD): COMO CRIAR, ORGANIZAR E USAR

Período: Janeiro 2019 (1 mês)

Local: São Leopoldo/RS - Brazil

### DESENHO BÁSICO

Período: Março até Julho 2017 (6 meses)

Local: Novo Hamburgo/RS - Brasil

### GAME DESIGN - A REVOLUÇÃO

Professor: Felipe Dal Molin

Período: Janeiro até Fevereiro 2018 (2 meses)

Local: Porto Alegre/RS - Brasil

### COMPORTAMENTO DO JOGADOR E PSICOLOGIA APLICADA A GAMES

Período: Junho até Julho 2019 (1 mês)

Local: Porto Alegre/RS - Brasil

### DESENVOLVEDOR DE JOGOS ELETRÔNICOS

Período: Fevereiro até Julho 2017 (6 meses)

Local: Porto Alegre/RS - Brasil