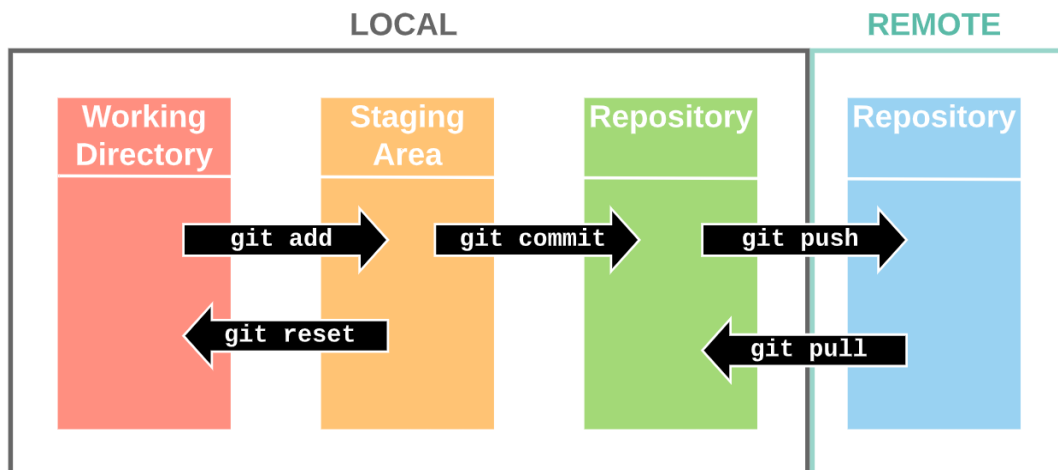


Sistema de Control de Versiones, Tema 3

Uso de Git – Práctica 2

1. Ahora bien, una vez que salgamos de la carpeta .git y regresemos a la carpeta del proyecto, debemos verificar el status del repositorio y captura la evidencia (git status).
2. Como debió haber aparecido en el status del repositorio, los archivos en el proyecto, todavía no son seguidos o traqueados por git, por lo que debemos incluirlos al stage (escenario), que es donde se guardan temporalmente los cambios, antes de ser llevados al repositorio (incluir evidencia de incluir los archivos del proyecto al stage).



```
$ git add .
```

Añade todos los archivos.

```
$ git add nombreakhivo.js
```

Añade el archivo indicado en el nombre.

Una vez incluidos los archivos al Stage, ejecutar el comando “git status” y el resultado de este comando es el que se debe capturar como evidencia de este paso.

3. Una vez que los archivos ya estén en el stage, entonces es necesario hacer nuestro primer commit (pasar los archivos del stage al repositorio de forma local), utilizando el comando: `git commit -m "nuestro primer commit"` (captura la evidencia del `git status`, después de hacer el commit).

```
$ git commit -m "mensaje"
```

Este comando se utiliza para guardar los cambios en el repositorio local.

4. Ahora vas a modificar alguno de los archivos del proyecto usando tu editor de código (visual studio code) y una vez guardados los cambios en el archivo, ejecuta el comando, `git status`, como verás `git` registró los cambios en dicho archivo, por lo que los debes pasar al stage y luego hacer tu segundo commit. (la evidencia aquí es la captura de pantalla que genera el comando: `git log` (en el que debe aparecer todo lo realizado hasta ahora, por ejemplo los 2 commits, etc).
5. Por último crea un tercer archivo en tu proyecto (`archivo3.html`), ponle contenido, inclúyelo en el repositorio con un tercer commit con el mensaje "mi tercer commit" y posteriormente captura la pantalla de lo que genera el comando: `git status`