

# TSRMI: Assignment #4

Luis Alberto Ballado Aradias  
luis.ballado@cinvestav.mx

CINVESTAV UNIDAD TAMAULIPAS — 29 de junio de 2023

- Documentar las distintas maneras en que se puede implementar un polígono en la memoria de una computadora.
- Documentar las distintas maneras en que se puede implementar una línea infinita en la memoria de una computadora.
- Encontrar desarrollos científicos en robótica móvil que empleen este tipo de representaciones para sus mapas del medio ambiente



1. ¿Qué otras primitivas geométricas podrían utilizarse para construir un mapa del medio ambiente?

