## TSRMI: Assignment #13

## Luis Alberto Ballado Aradias luis.ballado@cinvestav.mx

## CINVESTAV UNIDAD TAMAULIPAS — 4 de julio de 2023

Si durante su viaje a la posición final el robot detectara cambios en el mapa (un obstáculo en el camino o un nuevo paso abierto), requerirá volver a utilizar el algoritmo  $A^*$  desde la posición actual. Una variante interesante del algoritmo  $A^*$  es el algoritmo  $D^*$ , que permite reutilizar los cálculos realizados por el algoritmo  $A^*$  en la etapa anterior, recalculando únicamente aquellas celdas que son directamente afectadas por el cambio detectado en el medio ambiente.

• Explicar el funcionamiento del algoritmo  $D^*$ .

El algoritmo D\* (D-star) es un algoritmo de búsqueda y planificación de trayectorias utilizado en robótica móvil para encontrar rutas óptimas y actualizadas en entornos con cambios dinámicos. A diferencia de otros algoritmos de búsqueda, como A\* (A-star), el algoritmo D\* permite adaptar y modificar la ruta planificada en tiempo real en respuesta a cambios en el entorno o en las condiciones del robot.

El algoritmo D\* se basa en el concepto de **grafo de búsqueda en sentido inverso**. En lugar de comenzar desde el punto de partida y expandirse hacia el objetivo como en A\*, el algoritmo D\* comienza desde el punto objetivo y se expande hacia atrás, actualizando los costos y las heurísticas en cada iteración.

Descripción funcionamiento básico del algoritmo D\*

- 1. Inicialización:
- 2. Bucle principal:
- 3. Actualización de celdas:
- 4. Generación de trayectorias:
- Documentar un artículo científico que emplee el algoritmo *D*\* para la planificación de trayectorias. Complete Coverage D\* Algorithm for Path Planning of a Floor-Cleaning Mobile Robot
- ¿Cuáles son las considereaciones del algoritmo?
  - El algoritmo D\* tiene la ventaja de poder reaccionar eficientemente a cambios en el entorno, ya que solo recalcula y actualiza las partes relevantes de la ruta planificada. Sin embargo, el algoritmo D\* puede ser computacionalmente más costoso que otros algoritmos de búsqueda, ya que puede requerir más actualizaciones y propagaciones de costos.
    - Representación del entorno: El algoritmo D\* requiere una representación adecuada del entorno en el que opera el robot. Esto puede incluir un mapa o una retícula de celdas que indique la ocupación de cada posición en el espacio de trabajo. Es importante contar con una representación precisa y actualizada del entorno para lograr resultados precisos.
    - Eficiencia computacional: Aunque el algoritmo D\* ofrece la ventaja de adaptarse a cambios en tiempo real, también puede ser computacionalmente costoso. Las actualizaciones y propagaciones de costos pueden requerir un procesamiento adicional, por lo que es importante optimizar el algoritmo y buscar formas de reducir la carga computacional, especialmente en entornos de gran escala o con cambios frecuentes.

• Validación de la solución: Como en cualquier algoritmo de planificación de trayectorias, es fundamental verificar y validar la solución generada por el algoritmo D\*. Esto implica comprobar que la trayectoria planificada cumple con los requisitos y restricciones del problema, como evitar colisiones con obstáculos, cumplir con restricciones de movimiento del robot y alcanzar el objetivo deseado.