

TSRMI: Assignment #4

Luis Alberto Ballado Aradias
luis.ballado@cinvestav.mx

CINVESTAV UNIDAD TAMAULIPAS — 12 de junio de 2023

TAREA

- Documentar las distintas maneras en que se puede implementar un polígono en la memoria de una computadora.
- Documentar las distintas maneras en que se puede implementar una línea infinita en la memoria de una computadora.

1. **Encontrar desarrollos científicos en robótica móvil que empleen este tipo de representaciones para sus mapas del medio ambiente**



2. ¿Qué otras primitivas geométricas podrían utilizarse para construir un mapa del medio ambiente?

