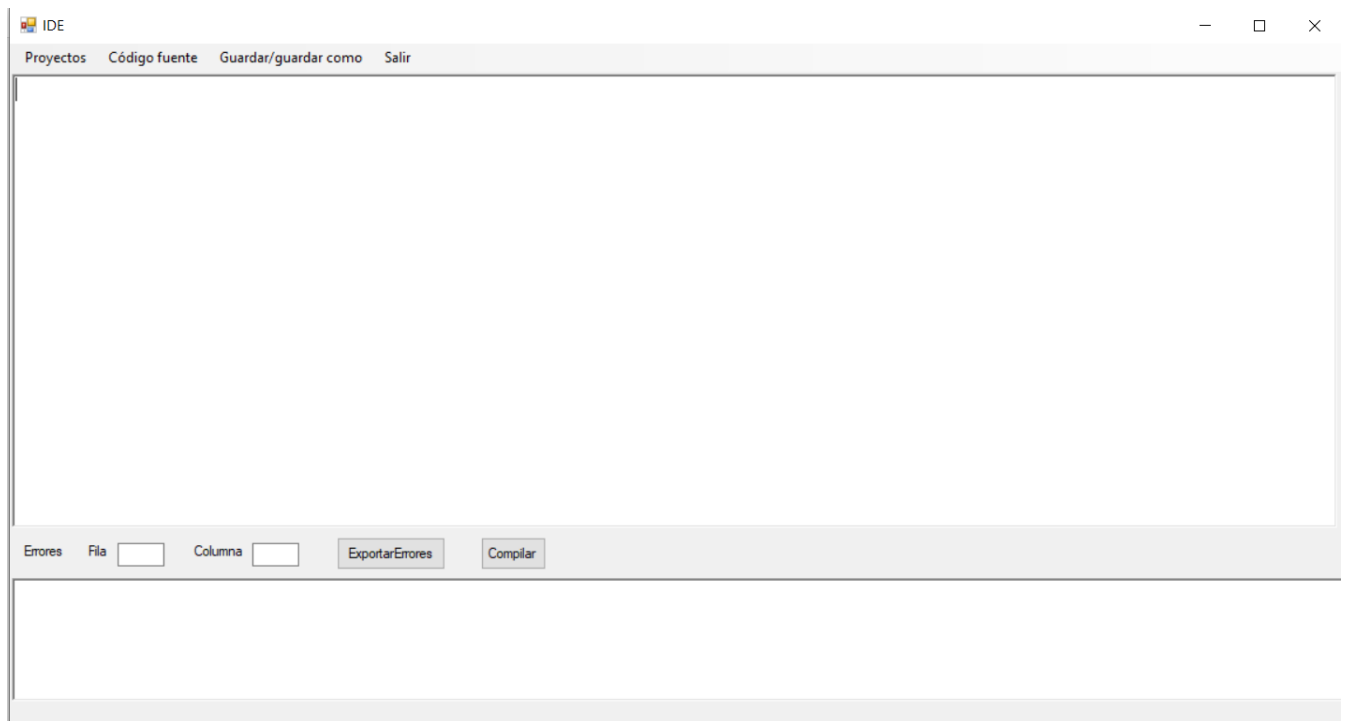


IDE (manual de usuario)

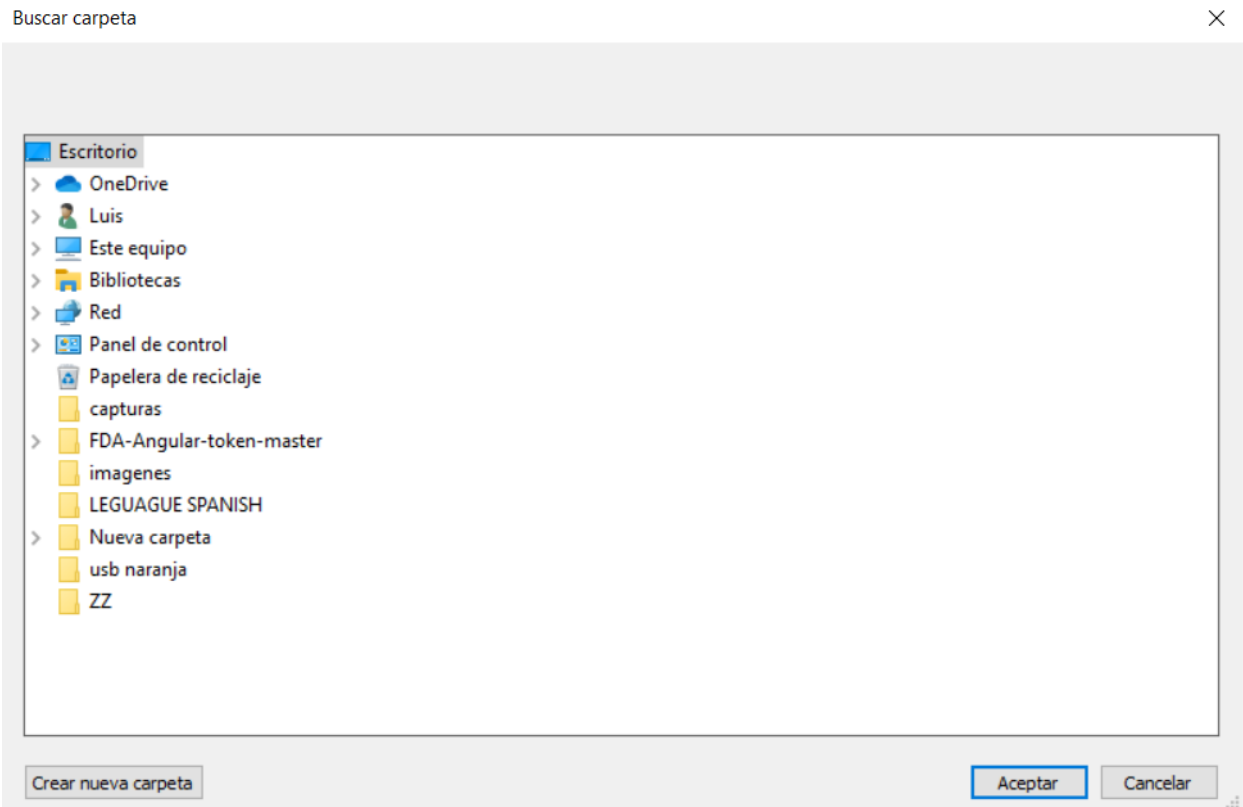
Instrucciones de uso del IDE:

Al iniciar la el programa aparecerá una ventana que constará de un menú. El cual tiene las opciones de crear, eliminar, abrir o cerrar un proyecto, así como la crear archivos de código de algún proyecto en específico. También existe la opción de exportar los errores que se encuentran en los tokens, estos aparecerán en la parte inferior del IDE, en el área de texto señala como “errores”.



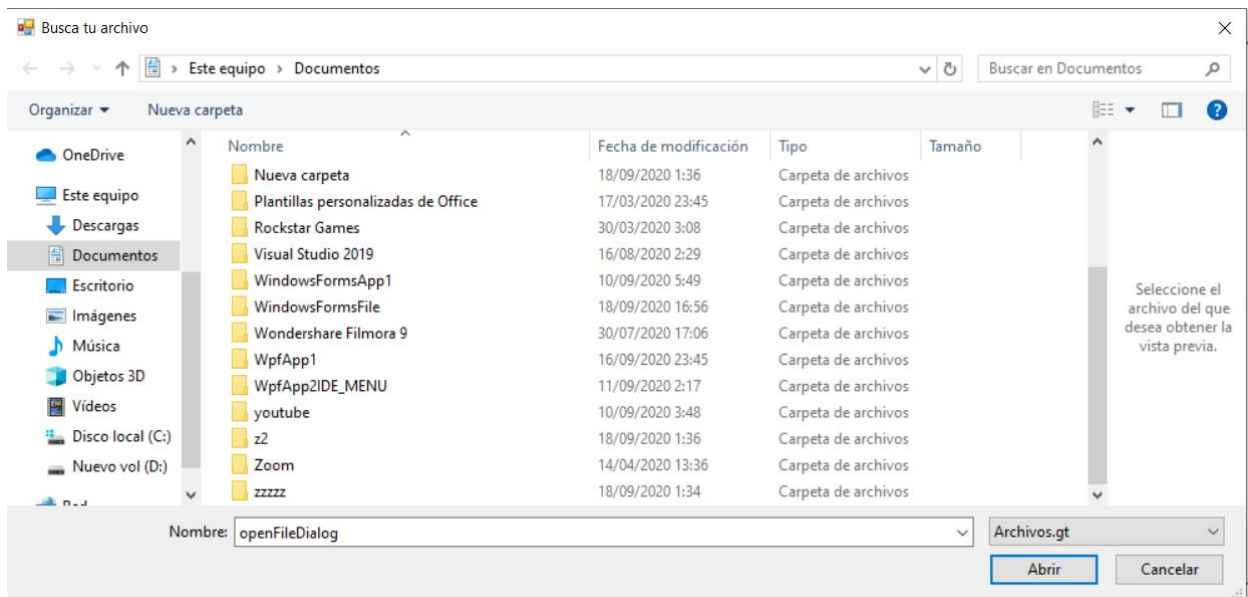
1. CREAR NUEVO PROYECTO

Para crear un nuevo proyecto presione el ítem “Proyectos”, el cual abrirá una ventana de diálogo dónde se le pedirá que crear una carpeta para su nuevo proyecto de programación.



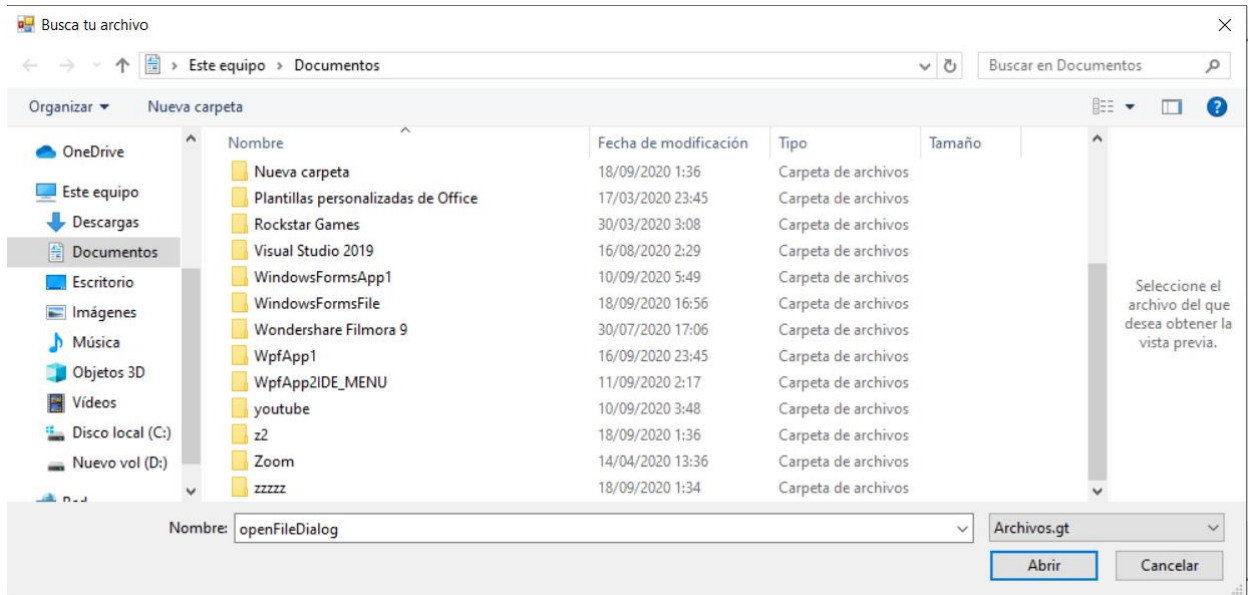
1.1. ABRIR PROYECTO

Se le pedirá que busque la carpeta que contiene los archivos con extensión “.gt” o “.gtE” para poder abrirlos. A continuación, usted podrá editar el contenido de estos archivos.



1.2. ELIMINAR PROYECTO

Se le pedirá que seleccione el archivo con las extensiones “.gt” o “.gtE” para poder eliminarlos de forma manual.

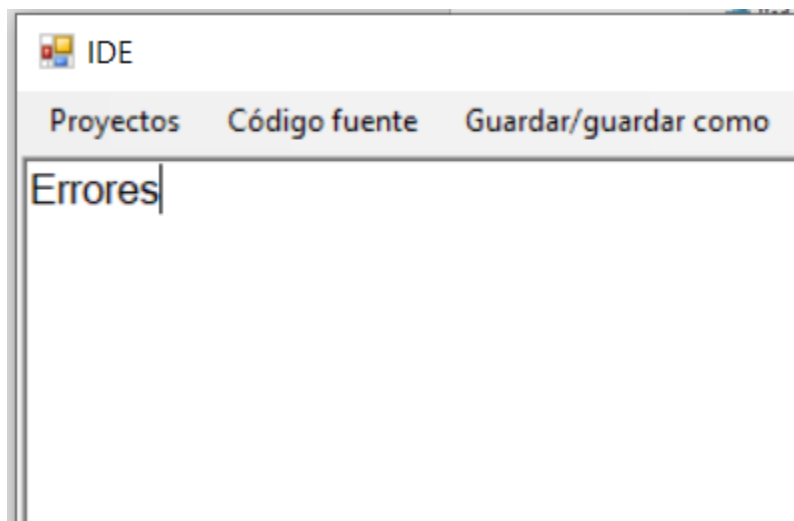


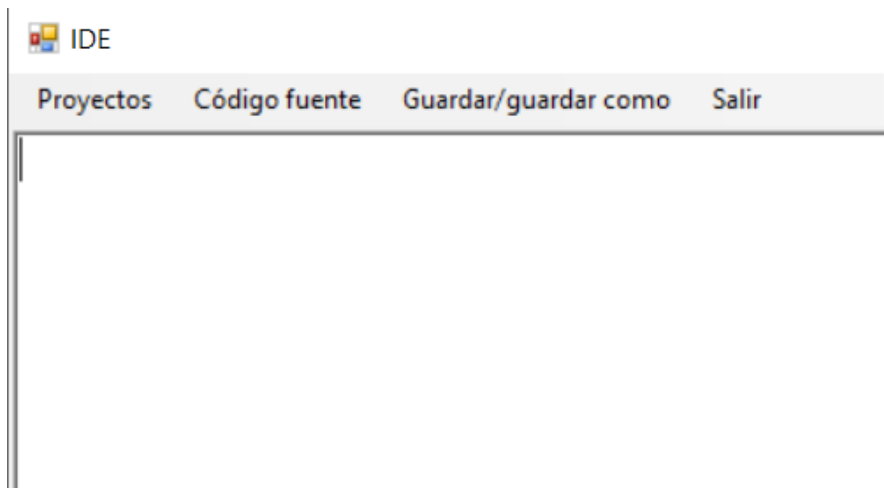
1.3. CERRAR PROYECTO

La opción en el menú de cerrar proyecto, cierra el archivo abierto actualmente y guarda los cambios automáticamente. En caso de que el proyecto no se ha creado, el programa le pedirá la dirección donde quiera guardar los cambios.

2. CREAR UN ARCHIVO (código)

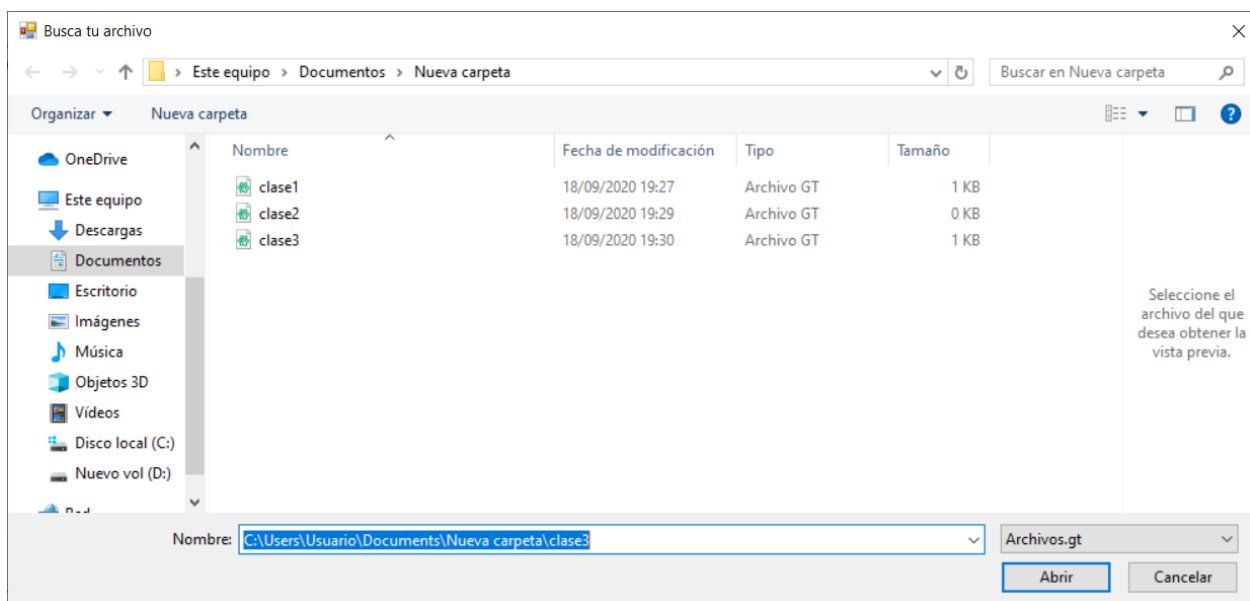
Esta función le permite borrar el texto contenido en el área de edición, para luego guardar el nuevo archivo creado.





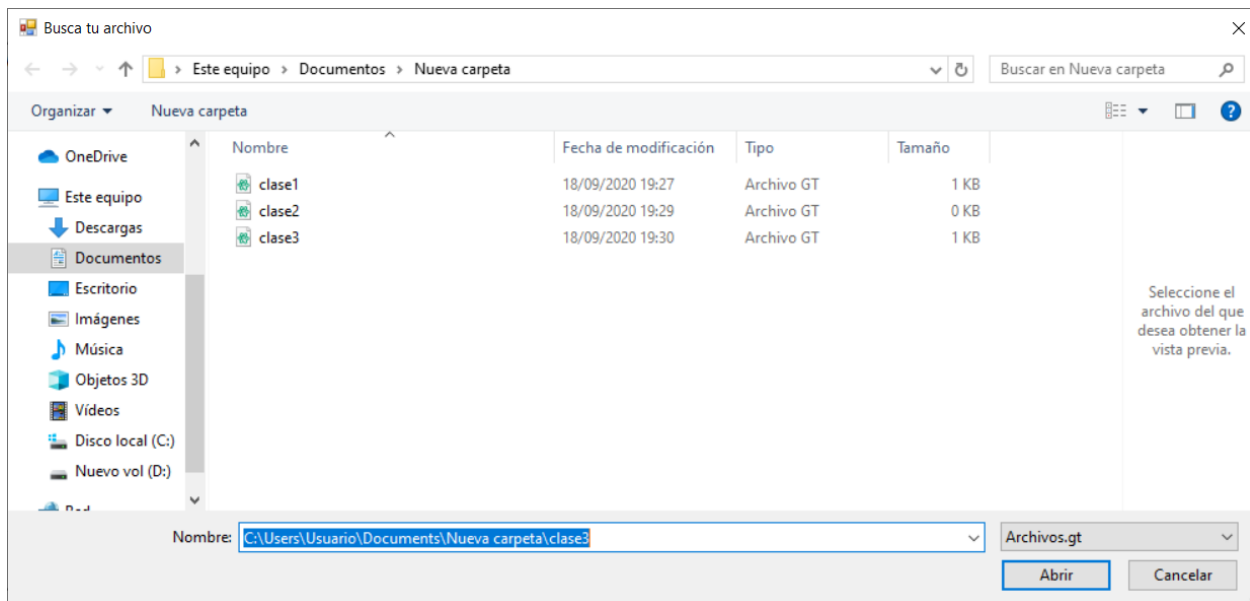
2.1. ABRIR UN ARCHIVO (código)

El programa solamente le permite abrir archivos con extensión “.gt” o “.gtE” (en caso si se desea exportar errores), automáticamente el IDE, coloca todo el código en el área de texto para editar.



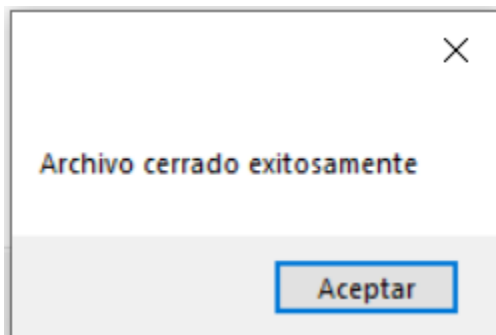
2.2. EDITAR UN ARCHIVO (código)

Tiene similar función con la de abrir un archivo.



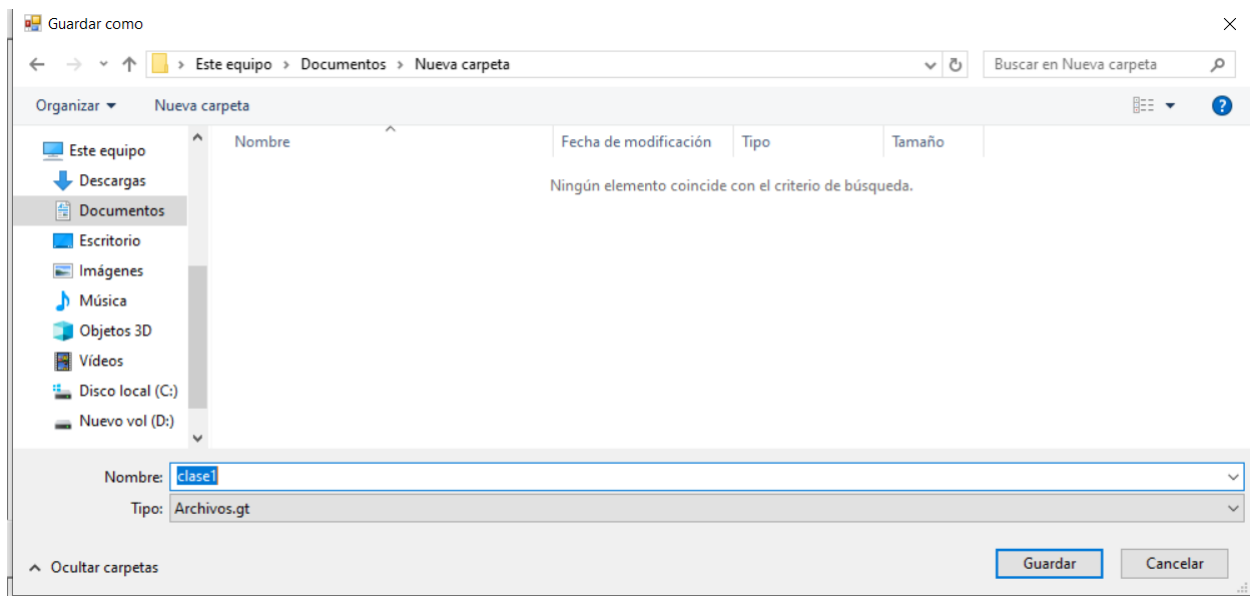
2.3. CERRAR UN ARCHIVO (código)

Cierra el archivo abierto actualmente, tenga cuidado debe seleccionar cancelar para cerrar el archivo o si desea sobre escribir el archivo que usted ya abrió. Después de realizar la operación interna del programa para cerrar el archivo, se le aparecerá una ventana emergente indicando que la operación ha sido realizada exitosamente.



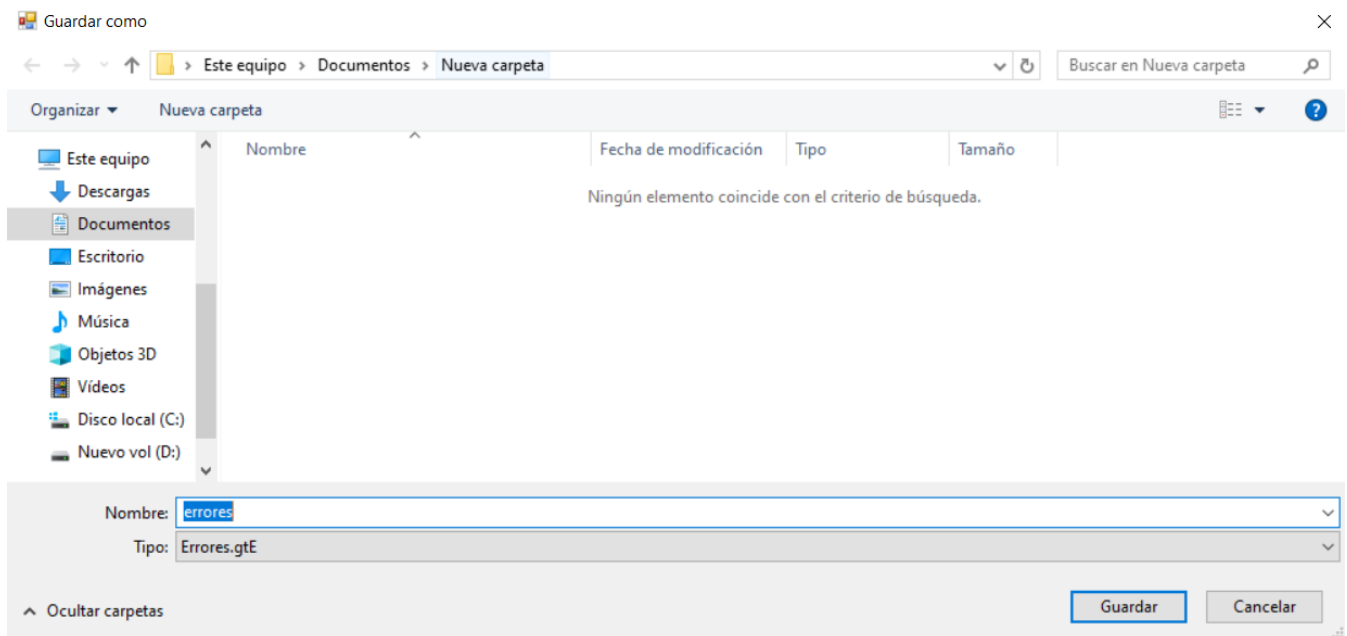
3. Guardar / guardar como

Esta opción guarda los cambios para un archivo abierto, si en caso de que el archivo no ha sido creado, el programa permite escoger la ruta o la dirección donde se quiera guardar el nuevo archivo. Recordando que los archivos tiene que tener la extensión “.gt” o “.gtE”.



4. Exportar errores

La opción de “Exportar errores” le permite exportar los errores encontrados durante la edición del código fuente. En el instante de presionar este botón, el programa recurre a preguntarle sobre dónde quisiera exportar los errores. Todos los archivos de tipo errores tendrán la extensión “.gtE”.



5. Salir

Con esta opción el programa se cierra.