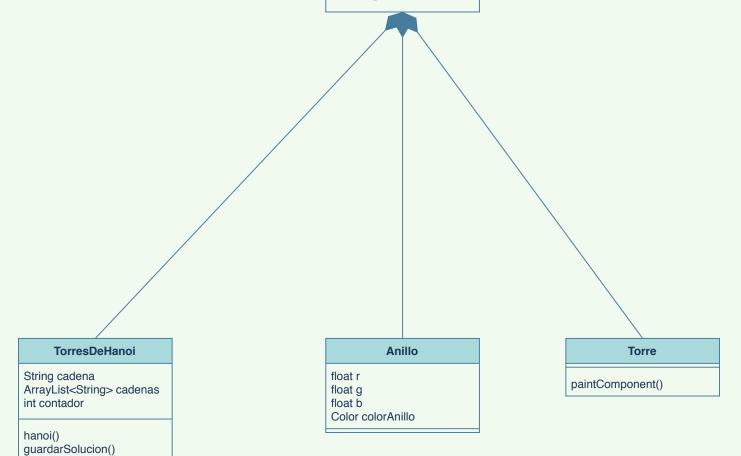
PanelJuego

TorresDeHanoi hanoi int aros int numeroDePasos int arosJuego Torre torre1 Torre torre2 Torre torre3 JButton iniciar JComboBox numeroAros JLabel pasosEchos; JLabel labelPasos; JLabel numeroDeAros; JLabel nombreTorre1; JLabel nombreTorre2; JLabel nombreTorre3; JButton resolver; boolean seleccionado; Anillo aroMover;

agregarAros() organizar() actionPerformed() mouseClicked() numeroMovimientos() verificar()



verificarFinalJuego() getContador() setContador()