

KONQUEST

1. Inicio de un partida:

Deberán escribir los nombres de los jugadores, después continuar juego.

```
[KONQUEST]

Nombre jugador 1:
luis
Nombre jugador 2:
luis

Comenzar juego
[1] SI [2] NO
```

2. Diseñar mapa

Se selecciona primero diseñar mapa, sino, no se puede continuar con el juego.

```
1||
[1] Diseño de mapa
[2] Cambiar atributos del mapa
[4] SALIR
```

Se ingresa la cantidad de filas y columnas, planetas. Advertencia la cantidad de planetas depende de las dimensiones del mapa, no se debe colocar más del producto de filas y columnas.

```
1 ¿Cuántas crearán?
2
3 *****Mapa 1*****
4 ¿Cuántas filas tendrá el mapa?
5
6 ¿Cuántas columnas tendrá el mapa?
7
8 ¿Cuántos planetas se agregan al mapa?
9 (recuerde que la cantidad de planetas depende del producto de las filas y columnas)
10
11 *****Mapa 2*****
12 ¿Cuántas filas tendrá el mapa?
13
14 ¿Cuántas columnas tendrá el mapa?
15
16 ¿Cuántos planetas se agregan al mapa?
17 (recuerde que la cantidad de planetas depende del producto de las filas y columnas)
18
```