UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA DIVISIÓN DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA ÁREA PROFESIONAL

Organización de Lenguajes y Compiladores 2



Manual de Usuario y Técnico "IDE PASCAL"

Carné: Nombre:

201430801 Luis Basilio Baquiax Sic

Contenido

MANUAL DE USUARIO	3
Requisitos del sistema	3
¿Cómo usar esta aplicación IDE Pascal?	3
Ejecutar programa	3
Ventana principal	3
Abrir archivo	4
Nuevo archivo	6
Guardar archivo	6
Guardar archivo como	6
Cerrar archivo	6
Ejecutar	6
Reporte de errores	8
Tabla de símbolos	8
Tabla de tipos	9
MANUAL TÉCNICO	11
Carpeta necesaria	11
Lenguajes usados y tecnologías usadas	11
DIAGRAMAS	12
Diagrama de clases	12
Gramática:	12

MANUAL DE USUARIO

Requisitos del sistema

Para el funcionamiento del programa debe ser tener presente lo siguiente:

- 1. Tener instalado Java:
 - a. Versión (recomendado): java 17.0.7 2023-04-18 LTS
- 2. Memoria RAM:
 - a. Tamaño (recomendado): 2Gb

¿Cómo usar esta aplicación IDE Pascal?

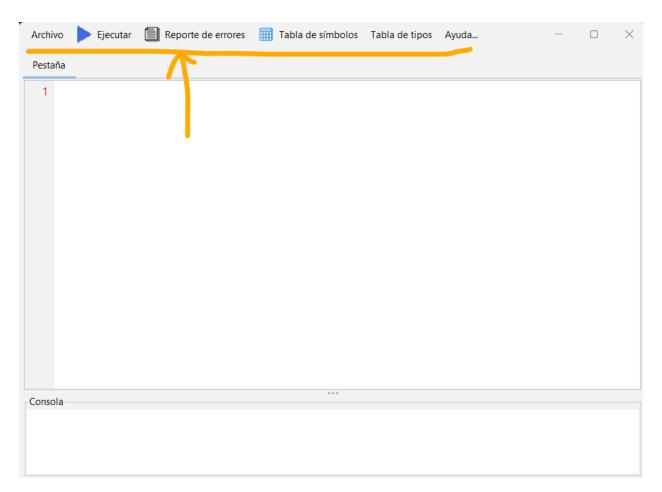
Ejecutar programa

Para ejecutar el programa debe hacer doble clic sobre el ejecutable de java.

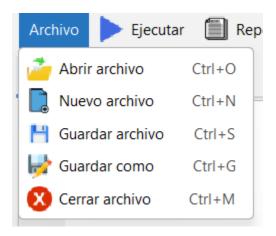


Ventana principal

La pantalla principal muestra las opciones de archivo, ejecutar, reporte de errores, tabla de símbolos, tabal de tipos, y ayuda. Además, tiene un espacio para escribir el código fuente, modificar. En la parte inferior (consola) hay un espacio donde se informará el estado de ejecución del archivo.

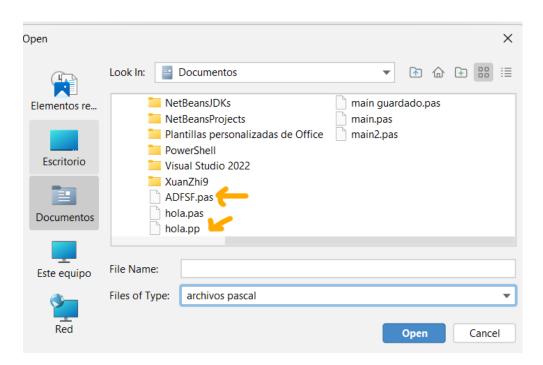


Opciones en el sub menú archivo:



Abrir archivo

Abrirá un seleccionador de archivos. Seleccione el archivo que quiera abrir, los archivos que deben abrirse tendrán la extensión pp o pss.



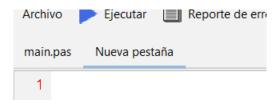
Esto mostrara el contenido del archivo pascal, listo para ejecutarse y ser analizado.

Comando: ctrl + o

```
Reporte de errores Tabla de símbolos Tabla de tipos Ayuda...
Archivo
main.pas
      program main;
 2
               type
 3
                  days, age = integer;
 4
                  yes, true = boolean;
 5
                  name, city = string;
 6
                  fees, expenses = real;
 7
                  a1 = 0...10;
 8
                  z,t = char;
 9
                  vector = array [1..25] of real;
10
               const
11
                  P = 18 + 1;
                  Q = 90;
12
                  PI = 3.141516;
13
                  HOLA_MUNDO = 'hola mundo';
14
15
                  arreglo1: array [1..15] of char;
16
17
                  arreglo2: array [1..10] of a1;
                  arreglo3: array [0..10] of integer;
18
19
                  var2: 0...2;
```

Nuevo archivo

Abrirá una nueva pestaña para poder escribir código desde cero.



Comando: ctrl + n

Guardar archivo

Esta opción guarda el archivo abierto con los cambios que se han realizado en ella.

Comando: ctrl + s

Guardar archivo como

Abrirá un seleccionar de archivos para guardar el archivo abierto con otro nombre y diferente ubicación.

Comando: ctrl + g

Cerrar archivo

Cierra el archivo abierto.

Comando: ctrl + m

Ejecutar

Analizará el archivo y además informará en consola si existe error durante la compilación.

```
Archivo
        Ejecutar 🗐 Reporte de errores 🚃 Tabla de símbolos 🏻 Tabla de tipos Ayuda...
                                                                                                          main.pas
           Nueva pest ña
     program main;
 2
               type
 3
                 days, age = integer;
 4
                 yes, true = boolean;
 5
                 name, city = string;
 6
                 fees, expenses = real;
 7
                 a1 = 0...10;
 8
                 z,t = char;
 9
                 vector = array [1..25] of real;
10
                 P = 18 + 1;
11
12
                 Q = 90;
                 PI = 3.141516;
13
                 HOLA_MUNDO = 'hola mundo';
14
15
                 arreglo1: array [1..15] of char;
16
17
                 arreglo2: array [1..10] of a1;
                  arreglo3: array [0..10] of integer;
18
19
                 var2: 0...2;
X Errores en el texto de entrada (ver reporte de errores):
La variable 'max' no está definido. linea 34 col: 25
```

Después de las correcciones del código se mostrará el mensaje de que todo está bien:

```
Reporte de errores IIII Tabla de símbolos IIII Tabla de tipos Ayuda...
         Ejecutar
main.pas
 29
 30
                     result: real:
 31
                   begin
 32
                     result := x + y;
                     writeln('Result inside function: ', result);
 33
 34
                     {max := result;}
 35
                   end;
 36
                   procedure findMin(var x, y, z1: integer; var m: integer);
 37
 38
 39
                    if (x < y) then
 40
                      m := x
 41
                     else
 42
                       m := y;
 43
                     if (z1 < m) then
                       begin
 44
 45
                        m := z1;
 46
                        writeln('hola ');
 47
                       end;
Consola

✓ No se encontraron errores en el texto de entrada.
```

Reporte de errores

Esta opción mostrará más a detalle los errores mostrados en consola.

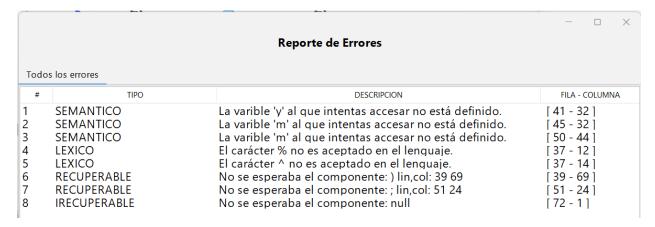


Tabla de símbolos

Mostrará la tabla de símbolos generado después de la compilación, siempre que se hayan corregido los errores.

					-
		Tabla de	símbolo	S	
ID	Categoría	Tipo	Parametros	Dirección	Ambito
a11	VARIABLE	SUBRANGO			GLOBAL
b	VARIABLE	BOOLEAN			GLOBAL
resultado	VARIABLE	BOOLEAN			GLOBAL
martes	VARIABLE	ENTERO			GLOBAL
i	VARIABLE	ENTERO			GLOBAL
arreglo1	VARIABLE	CARACTER			GLOBAL
arreglo2	VARIABLE	PERSONALIZA			GLOBAL
arreglo3	VARIABLE	ENTERO			GLOBAL
р	CONSTANTE	ENTERO			GLOBAL
result	VARIABLE	REAL			Llamada: max
q	CONSTANTE	ENTERO			GLOBAL
grade	VARIABLE	CADENA			GLOBAL
num1	VARIABLE	ENTERO			Llamada: max
x	VARIABLE	REAL			Llamada: max
pi	CONSTANTE	REAL			GLOBAL
у	VARIABLE	REAL			Llamada: max
lunes	VARIABLE	ENTERO			GLOBAL
v1	VARIABLE	ARRAY			GLOBAL
var2	VARIABLE	ENTERO			GLOBAL
hola_mundo	CONSTANTE	CADENA			GLOBAL
num2	VARIABLE	ENTERO			Llamada: max
max	FUNCION	REAL	2		GLOBAL
num1	PARAMETRO	ENTERO			max

Tabla de tipos

Mostrará la tabla de tipos generado después de la compilación, siempre que se hayan corregidos los errores.

Tabla de tipos								
Nombre	Tipo	Tipo base	Dimension	Indice Min-Max	Ambito			
a1	SUBRANGO	ENTERO	1	[0-10]	GLOBAL			
ees	REAL	REAL	1	[0-0]	GLOBAL			
	CARACTER	CARACTER	1	[0-0]	GLOBAL			
ity	CADENA	CADENA	1	[0-0]	GLOBAL			
res	BOOLEAN	BOOLEAN	1	[0-0]	GLOBAL			
rue	BOOLEAN	BOOLEAN	1	[0-0]	GLOBAL			
name	CADENA	CADENA	1	[0-0]	GLOBAL			
days	ENTERO	ENTERO	1	[0-0]	GLOBAL			
2	CARACTER	CARACTER	1	[0-0]	GLOBAL			
vector	ARRAY	REAL	25	[1 - 25]	GLOBAL			
age	ENTERO	ENTERO	1	[0-0]	GLOBAL			
expenses	REAL	REAL	1	[0-0]	GLOBAL			

MANUAL TÉCNICO

Carpeta necesaria

Se debe crear una carpeta llamada "árbol-llamadas" en el escritorio del usuario para el funcionamiento completo del programa.

En caso de que no se haya terminado de desarrollar la parte de generaciónón del árbol de llamadas de funciones, esta carpeta no es necesaria crearla.

Lenguajes usados y tecnologías usadas

- 1. Java
 - a. Versión: java 17.0.7 2023-04-18 LTS
 - b. Link de descarga:
 https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk17-archive-downloads.html



- 2. Netbeans: NetBeans es un entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java.
 - a. Versión: 21
 - b. Link de descarga:https://netbeans.apache.org/front/main/download/nb21/
- 3. Intellij:
 - a. Link de descarga: https://www.jetbrains.com/es-es/idea/download/?section=windows



DIAGRAMAS

A continuación, se presenta los diagramas:

Diagrama de clases

En la carpeta de documentación se encuentra el diagrama de clases en formato png.

Gramática:

A continuación, se reescribe la gramática usada en cup en formato BNF.

```
<declaracion_variable> "BEGIN" <bloque_codigo> "END" ";"
<parametros> ::= <parametros> "," <parametro>
            <parametro> ::= "VAR" <ids_variables> ":" <data_type>
            "VAR" <ids_variables> ":" IDENTIFICADOR
            | <ids variables> ":" <data_type>
            | <ids_variables> ":" IDENTIFICADOR
<llamada funcion> ::= IDENTIFICADOR "(" <list params> ")"
<list_params> ::= <list_params> "," <expresion>
              | <expresion> ;
<bloque_codigo> ::= <bloque_codigo> <stament_bloque>
               <stament_bloque>
<stament_bloque> ::= <un_stament> ";"
<un stament> ::= <writeline>
             | <readline>
             <asignacion>
             <sentencia if>
             <sentencia_while>
             <sentencia_for>
             <declaracion_tipos> ::= "TYPE" <tipos>
<tipos> ::= <tipos> <tipo>
        | <tipo>
<tipo> ::= <ids_variables> "=" <data_type> ";"
        | <ids_variables> "=" <expresion> ".." <expresion> ";"
        | <ids_variables> "=" "ARRAY" "[" <expresion> ".." <expresion> "]"
"OF" <data type> ";"
<declaracion_contantes> ::= "CONST" <constantes>
<constantes> ::= <constantes> <constante>
              <constante> ;
```

```
<constante> ::= IDENTIFICADOR "=" <expresion> ";"
<declaracion_variable> ::= "VAR" <variables>
<variables> ::= <variables> <variable>
              <variable> ::= <ids_variables> ":" <data_type> ";"
             | <ids_variables> ":" <data_type> "=" <expresion> ";"
             | <ids_variables> ":" IDENTIFICADOR ";"
             <ids_variables> ":" <expresion> ".." <expresion> ";"
             | <ids_variables> ":" "ARRAY" "[" <expresion> ".." <expresion> "]"
"OF" <data type> ";"
             | <ids_variables> ":" "ARRAY" "[" <expresion> ".." <expresion> "]"
"OF" IDENTIFICADOR ";";
<variable_record> ::= "VAR" IDENTIFICADOR ":" "RECORD" <atributos_record> "END"
<atributos_record> ::= <atributos_record> <atributo_record>
                     <atributo record>;
<atributo_record> ::= <ids_variables> ":" "PACKED" "ARRAY" "[" <expresion> ".."
<expresion> "]" "OF" <data_type> ";"
                    | <ids_variables> ":" <data_type> ";"
                    | <ids_variables> ":" IDENTIFICADOR ";" ;
<ids_variables> ::= <ids_variables> "," <id_variable>
                 | <id_variable>
<id_variable> ::= IDENTIFICADOR
<asignacion> ::= IDENTIFICADOR "=" <expresion>
               | IDENTIFICADOR "[" <expresion> "]" "=" <expresion>
<sentencia_if> ::= "IF" "(" <expresion> ")" "THEN" <un_stament>
                 | "IF" "(" <expresion> ")" "THEN" "BEGIN" <bloque_codigo>
"END"
                 | "IF" "(" <expresion> ")" "THEN" <un_stament> "ELSE"
<un_stament>
                 | "IF" "(" <expresion> ")" "THEN" "BEGIN" <bloque_codigo>
"END" "ELSE" <un_stament>
                 | "IF" "(" <expresion> ")" "THEN" "BEGIN" <bloque_codigo>
"END" "ELSE" "BEGIN" <bloque_codigo> "END"
```

```
<setencia_case> ::= "CASE" "(" <expresion> ")" "OF" <casos> "ELSE"
<stament_bloque> "END"
                 | "CASE" "(" <expresion> ")" "OF" <casos> "END"
<casos> ::= <casos> <caso>
         <caso>
<caso> ::= <expresion> ":" <stament_bloque>
         | <expresion> ":" "BEGIN" <bloque_codigo> "END" ";"
<sentencia_while> ::= "WHILE" "(" <expresion> ")" "DO" "BEGIN" <bloque_codigo>
"END"
<sentencia_for> ::= "FOR" <asignacion> "TO" <expresion> "DO" "BEGIN"
<bloque_codigo> "END"
<repeat_until> ::= "REPEAT" <bloque_codigo> "UNTIL" <expresion>
<writeline> ::= "WRITELN" "(" <parametros_write> ")"
<readline> ::= "READLN" "(" <parametros_write> ")"
<parametros_write> ::= <parametros_write> "," <expresion>
                    | <expresion>
<expresion> ::= <expresion> "+" <expresion>
             | <expresion> "-" <expresion>
             | <expresion> "*" <expresion>
             | <expresion> "/" <expresion>
             | <expresion> "DIV" <expresion>
              <expresion> "MOD" <expresion>
             | <expresion> "=" <expresion>
             | <expresion> "<" <expresion>
             <expresion> ">=" <expresion>
              <expresion> "<=" <expresion>
             | <expresion> "AND" <expresion>
              <expresion> "OR" <expresion>
              <expresion> "AND THEN" <expresion>
               <expresion> "OR ELSE" <expresion>
               "(" <expresion> ")"
               "NOT" <expresion>
               "-" <expresion>
```