

Requerimientos del proyecto final

Tecnología de componentes.

Requerimientos del proyecto final

Tecnología de componentes

Introducción.

El objetivo de este proyecto es realizar dos pequeños softwares que permitan evaluar los conocimientos aprendidos por el alumno durante el curso de **tecnología de componentes** y fomentar buenas prácticas en el desarrollo de productos de software bajo las tecnologías, estándares y los paradigmas explorados en clase.

La presentación y aprobación de este proyecto es indispensable para la acreditación la asignatura.

Las características a cumplir con la totalidad o parcialidad del proyecto serán expresadas en este documento.

Características generales del proyecto.

Descripción

El software consiste un mapa que permita registrar y consultar la información sobre lugares. El desarrollo del proyecto está dividido en 2 piezas de softwares distintos:

- Backend: Una API REST
- Frontend: Software de usuario final

Requerimientos funcionales (Historias de usuario).

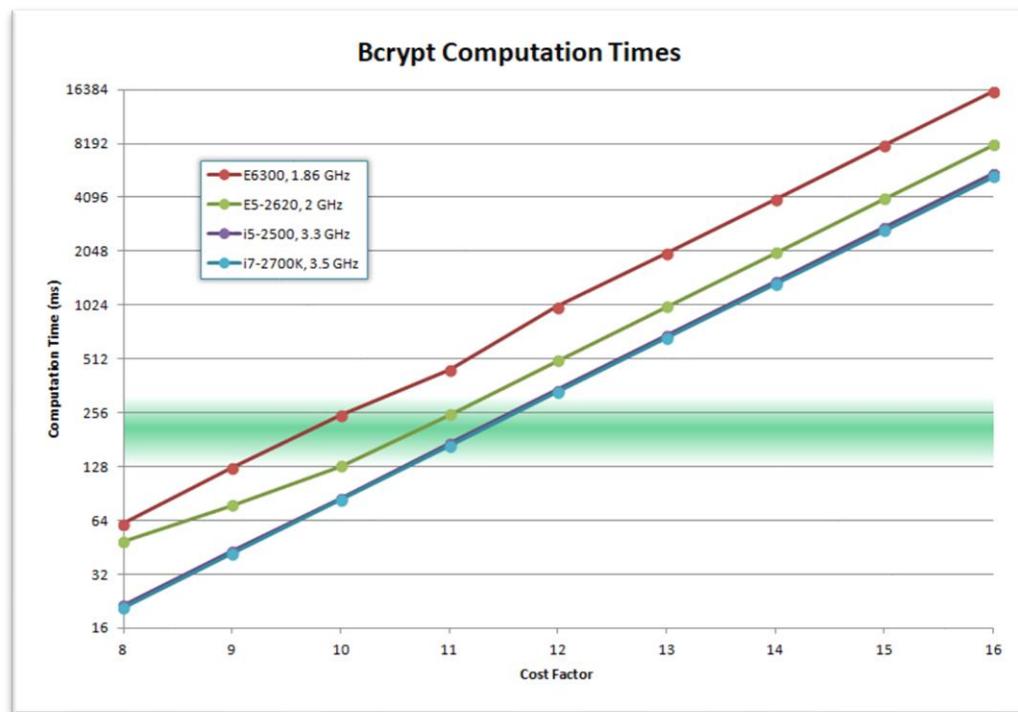
- Como usuario quiero poder acceder al mapa.
- Como usuario quiero ver los lugares marcados en el mapa.
- Como usuario quiero ver mi ubicación actual.
- Como usuario quiero ver los detalles de un lugar del mapa al seleccionarlo.
- Como usuario quiero ver una foto por lugar.
- Como usuario quiero poder hacer una búsqueda de lugares por nombre.
- Como usuario quiero poder ver las calificaciones de un lugar. **[no obligatorio]**
- Como usuario no autenticado quiero poder registrarme en plataforma.
 - Con mis datos personales y correo
 - Con al menos una red social o servicios de Google **[extraordinario]**
- Como usuario no autenticado quiero poder iniciar sesión a una cuenta.
- Como usuario autenticado quiero poder cerrar sesión.
- Como usuario autenticado quiero poder registrar lugares.
- Como usuario autenticado quiero poder calificar un lugar. **[no obligatorio]**

- Como usuario autenticado quiero dar de baja mis lugares.
- Como usuario autenticado quiero editar mis lugares.

Requerimientos no funcionales.

- Requisitos del producto:

- Las contraseñas del usuario deben ser encriptados con bcrypt.
- El coste de factor de encriptación no debe ser mayor a 12 ni menor a 9. Decida dependiendo del procesador que está utilizando.



- La autenticación del usuario debe ser validada a través de JSON Web Tokens.
- La API REST debe poder ser consumido por orígenes desconocidos (evite errores por CORS).
- El sistema de gestión de base de datos debe ser MySQL o alguna de sus bifurcaciones.
- El manejo de la base de datos, así como el acceso a los modelos debe ser a través de un ORM.
- Se recomienda el uso de un estado centralizado en el software cliente según sea necesario para evitar el uso de variables globales.
- El JWT debe ser almacenado en frontend.
 - Almacenarlo en cookies [extraordinario]

Requisitos organizativos:

- La construcción del software del usuario final y los servicios deben ser desarrollado bajo el paradigma de componentes.
- Uso del patrón de diseño **atomic design** para el desarrollo del software cliente.
- Tanto el backend como el frontend deben obedecer una misma guía de estilo.
- Ambas piezas de software deben estar en un repositorio público.
 - Ambos repositorios deben estar licenciados bajo MIT.
 - Se recomienda el uso de projects para gestionar la organización de las historias de usuario y los requisitos del producto.
 - Los repositorios deben ser público.
 - Los repositorios deben de agregar como colaboradores a los desarrolladores y a la cuenta [mparqar](#).

Condiciones de entrega y evaluación.

- La fecha límite para el último commit es el 30 de mayo.
- La revisión del proyecto será el 31 de mayo.
- Periódicamente sus códigos serán revisados y se les avisará de posibles errores en la sección de issues.
- La entrega puede ser individual o en parejas.
- Se deben cumplir con todos los puntos obligatorios (aquellos no marcados como no obligatorios o extraordinarios) para la acreditación total (100%) del proyecto.
- Es posible realizar la actividad con equipos de 3 integrantes, pero estos deberán cumplir con las características **no obligatorias**.
- Es posible realizar la actividad con equipos de 4 integrantes, pero estos deberán cumplir con las características **no obligatorias y extraordinarias**.
- Aquellos alumnos que hayan fallado alguna unidad, trabajos o necesiten subir la calificación podrán realizar los puntos no obligatorios o extraordinarios, consulte con el profesor para aclarar detalles **[solo aplica a equipos de 2 o 3 integrantes]**
- Todos los colaboradores deben realizar contribuciones significativas en al menos 1 de ambos repositorios.
- Se pueden perder puntos en la evaluación (individual o grupal dependiendo el caso) si:
 - No se cumplen con las características del del proyecto o son deficientes.

- El diseño y construcción del software es deficiente.
- El software no es funcional.
- El software contiene errores que afectan la experiencia de usuario.
- Las contribuciones de un colaborador son nulas o insuficientes.