

**Práctica 1 Unity: “The Odissey”**

**Animación Digital**

**Grado en Ingeniería Informática**

**Luis Blázquez Miñambres, 70910465Q**

Contenido

[1. Introducción 3](#_Toc24270939)

[2. Manual de Juego 3](#_Toc24270940)

[3. Desarrollo del Juego 3](#_Toc24270941)

[4. Características 3](#_Toc24270942)

1. [Jugador principal 3](#_Toc24270943)
2. [Enemigos 3](#_Toc24270944)
3. [Tilemaps 3](#_Toc24270945)
4. [Objetos 3](#_Toc24270946)
5. [Cofres 3](#_Toc24270947)
6. [Monedas y diamantes 3](#_Toc24270948)

[5. Fallos e implementaciones futuras 3](#_Toc24270949)

[6. Bibliografía 3](#_Toc24270950)

# Introducción

# Manual de Juego

# Desarrollo del Juego

# Características

# Jugador principal

# Enemigos

# Tilemaps

# Objetos

# Cofres

# Monedas y diamantes

# Fallos e implementaciones futuras

# Bibliografía