**Interfaz Imaginada: “NERON”**

Propongo el siguiente flujo de trabajo para desarrollar la interfaz imaginada:

1. Needfinding (Secuencial)
   1. Análisis de necesidades o deseos propios, intuiciones, brainstorming, etc.
   2. Análisis de mercado y necesidades (Internet, etc.)
   3. Etnografía: análisis del comportamiento de la gente en relación al ámbito seleccionado
   4. Encuestas
2. Definición del proyecto (iterativo)
   1. Proposición de proyecto: **qué**
      1. Definición de puntos clave (similar a ‘Elevator Pitch’)
   2. Evaluación de la proposición
      1. Encuestas
3. Diseño de la interfaz: CRAP, etc. **cómo** (iterativo)
   1. Prototipado
   2. Evaluación de prototipos
      1. Estudios de caso
      2. Con usuarios
      3. Con ‘expertos’
4. Conclusiones