**Saiyanin Glasses**

* Análisis de la competencia (puntos a mejorar y cuál es nuestro fuerte respecto a los otros) (HECHO)
* Repasar resultados primera encuesta (HECHO)
* Otra encuesta de la idea que tenemos ahora mismo (HECHO)
* Analizar resultados segunda encuesta
* Escenarios de uso/Storyboard → Situaciones donde las personas muestren comportamientos , sentimientos, emociones → flujos de interacción (4 mínimo)
* Definición de personas (3 tipos -> primaria (la que está contenta con la aplicación)

secundaria (no esenciales,frecuentan la aplicación)

negativas (no van a querer utilizarla por

determinados aspectos)

* Flujo de interacción (4 mínimo) →
* Prototipado con la aplicacion MarvelApp (que puede hacer con la aplicación cuando le llega la info del objeto (rechazarla/visto/...))
* Mockup (prototipo real)
* Testeo con usuarios reales en:
  + Resultado del prototipado con la aplicacion MarvelApp
  + Resultado Mockup