**Práctica no. 2.** Identificar por cada CODOP sus modos de direccionamiento correspondientes. Modificar el programa anterior (Práctica número 1):

1. Capturar en el bloc de notas el siguiente ejemplo con el nombre P2ASM.TXT.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ORG | $AB |
| ET1 | SWI |  |
|  | ADCA | 1,X |
|  | BRA | ET1 |
|  | END |  |

1. Capturar en el bloc notas (o en otro editor de texto puro), el conjunto de instrucciones con el nombre **TABOP**.TXT. Atendiendo las siguientes sugerencias de captura:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Instrucción  (CODOP) | Operando  (SI, NO) | Modo de direccionamiento | Código máquina (hex) | Total de bytes calculados | Total de bytes por calcular | Suma total de bytes |
| … |  |  |  |  |  |  |
| ADCA | SI | Imm  Dir  Ext  Idx  Idx1  … | anotar los dígitos hexadecimales. | anotar el número que se corresponda por la cantidad de los bytes que están representados en hex | anotar el número de bytes por calcular | anotar el número que se corresponda de sumar los valores numéricos de las dos columnas anteriores |
| … |  |  |  |  |  |  |
| BRA | SI | REL |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |  |
| SWI | NO | INH |  |  |  |  |

1. Modificar el programa para que una vez que identifique las palabras por línea (ETIQUETA, CODOP, OPERANDO) compare la palabra CODOP contra el TABOP.TXT.
   1. Buscar el valor de la variable CODOP contra el TABOP.TXT. (abrir el archivo previamente)
   2. Si se encuentra:
      1. Verificar si este CODOP debe o no debe de tener operando. Si no cumple con este requisito indicar en el monitor un ERROR:
         1. EL CODOP DEBE DE TENER OPERANDO, o bien:
         2. EL CODOP NO DEBE DE TENER OPERANDO.
      2. Identificar el modo o modos de direccionamiento, el código máquina calculado, la cantidad de bytes calculados, por calcular y el total de bytes que le corresponden a este CODOP por cada modo(s) de direccionamiento que le corresponda.
      3. Imprimir en pantalla la información correspondiente.
   3. Si no se encuentra, indicar el monitor un mensaje que diga NO SE ENCONTRO EL CODOP DE OPERACIÓN.

**Recuerda:**

1. Que estarás trabajando con dos archivos.
2. Que la forma de leer los archivos y el uso de estructuras de datos deben de utilizarse según convengan.
3. Que puedes utilizar tantas variables temporales como lo desees.
4. Que para crear el TABOP.TXT gradualmente comenzaremos por añadir la información correspondiente a los códigos de operación que inicien con la letra A hasta la letra L.

**Reporte:**

1. Anotar tus datos como nombre, código, fecha, número de práctica.
2. Describir el algoritmo de búsqueda y el algoritmo de recuperación de información del TABOP.TXT.

\*\*\*ejemplo con errores.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ORG | $AB |
| ET1 | SWI | 1,X |
|  | ADCA |  |
|  | BRA |  |
|  | END |  |