**Universidad de Guadalajara**

**Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías**

**Taller de programación de sistemas**

**Reporte # 7**

**ALUMNO:**

Oscar Alberto Palomares López Sección D15

Quiñones Nunñez Karla Patricia Sección D07

**Descripción de las variables y funciones utilizadas**

Para esta Septima práctica seguimos empleando las 7 clases pasadas y se agrego la clase Practica7

**Variables nuevas de la clase EnsambladorHC12Raw:**

En esta practica no se agregaron nuevas variables a esta clase principal.

**Métodos nuevos:**

**static String procesarTemporal(String ASMTXT\_FOLDER\_NAME, String contenidoArchivoTemporalTxt)** **: Es similar al metodo procesar temporal de la practica 4 y 5 y 6 ya que itera sobre las lineas del contenido de la variable contenidoArchivoTemporal y usa los metodos de la clase Validador como validarEtiqueta validarDirecto, para decidir si el contenido de la variable es valido y con ello saber si los tipos de CODOP y de direccionamiento serán aceptados usando el metodo buscarEnTabop que ya había sido descrito en prácticas anteriores y comparando con la otra práctica ahora este método valida las direccionamientos relativos requeridos de la práctica usando los mismos métodos de la clase Validador y las mismas funciones locales de la clase Practica5 y 6 y 7.**

**public static String buscarValorEnTabSIM(String contenidoArchivoTxt, String etiqueta){** **: Este es un nuevo método de esta clase ya que ahorra el código anteriormente usado del método que buscaba valores en el archivo Tabsim.txt de las prácticas anteriores, prácticamente lo unico que hace es iterar sobre el contenido del archivo Tabsim.txt para buscar un registro con una etiqueta y recuperar su contenido para poseriormente procesar el contenido para los requerimentos de la práctica 7.**

* Se puede decir que esta práctica estuvo sencilla ya que sólo había que reutilizar el código de las prácticas anteriores y de la clase Practica7 por lo que el algoritmo de esta práctica solo tiene nuevas funciones secuenciales y locales reutilizando el código ya hecho.