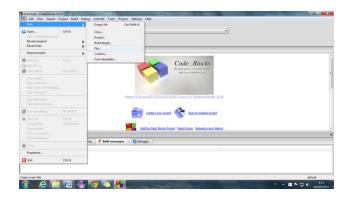
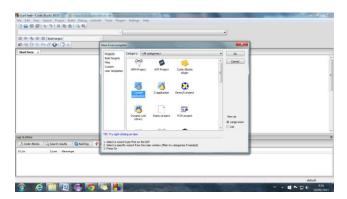
El entorno Code::Blocks. Empezando a programar en C.

## Enunciados:

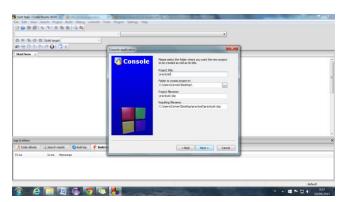
1. Ejecutar la aplicación Code Blocks y crear un nuevo proyecto en un directorio de tu pendrive, para ello seleccionar **File / New / Project:** 



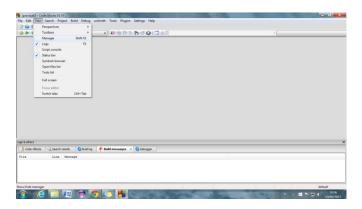
## Selectionar Console Application:



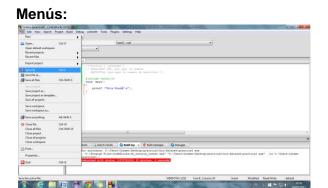
Continuar..., seleccionar como **Lenguaje C**, como título por ejemplo **practica1 e indica el directorio dónde quieres almacenarlo:** 



Cuando has creado el proyecto, si no puedes ver la ventana **Management** para trabajar con los ficheros del proyecto, puedes seleccionarla desde **View /Manager**:



2.- Una vez hecho esto, abre la carpeta **Sources** y el archivo **main.c** para editarlo, compilarlo y posteriormente ejecutarlo (bien desde la opción Build o desde los iconos):



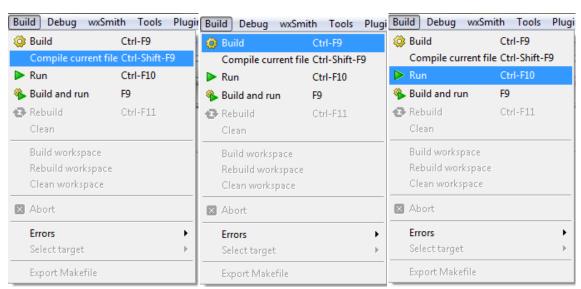


Compilar y ejecutar el programa anterior, desde la barra de menús opción Build. Corregir errores si fuese necesario.



## B) Menú Build>Build

## C) Menu Build>Run



Abreviado: Ctrl+Shift+F9 Abreviado: Ctrl+F9 Abreviado: Ctrl+F10

Icono:

B) y C) en un paso: Menú Build> Build and run, abreviado F9, icono



Comprueba que se han creado los ficheros .o y .exe en las carpetas correspondientes del proyecto creado.

modifica el código que se te ha presentado de la función main.c con el siguiente código:

```
//Practica 1, programa 1

/* REALIZADO POR: pon aqui tu nombre

   MATRICULA: pon aquí tu numero de matricula*/
#include <stdio.h>
int main()
{
   printf ("Hola Mundo!\n");
   return 0;
}
```

NOTA:

Con // se introduce un comentario de una línea

Con /\*...comentario...\*/ se introduce un comentario en tantas líneas como se quiera \n provoca un salto de línea

Ahora: Guardar el programa, opciones de salvar (Save) del menú File de la barra de menús

3.- Haz los cambios necesarios en la función **main.c** para que el programa en vez de escribir **Hola Mundo!** escriba tu nombre y en la línea siguiente tu número de matrícula.

Copia a continuación el programa editado:

```
//Practica 1, programa 1

/* REALIZADO POR: LuisBoville Lobo

MATRICULA: bn0304*/

#include <stdio.h>

int main()

{

printf ("LuisBoville Lobo\nbn0304");
```

```
return 0;
}
```

4.- Crea un nuevo proyecto y modifica la función **main.c**, con la ayuda del código que aparece a continuación, para que lea tu año de nacimiento y escriba cuantos años cumplirás en el 2017.

```
#include ... //completar
... main()
{
    int anio; //variable para leer un anio de nacimiento
    printf ("Escribe el anio de tu nacimiento: ");
    scanf ("%d", &anio);
    print("En 2017 cumples %d anios", 2017-anio);
}
```

Copia a continuación el programa editado:

```
//Practica 1, anio_nacimiento

/* REALIZADO POR: LuisBoville Lobo

MATRICULA: bn0304*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{
    int anio; //variable para leer un anio de nacimiento
    printf("Escribe el anio de tu nacimiento:");
    scanf("%d", &anio);
    printf("En 2017 cumples %d anios", 2017-anio);
    return 0;
}
```

5.- Crea un nuevo proyecto y modifica la función **main.c**, con la ayuda del código que aparece a continuación, para que lea primero el año actual, después tu año de nacimiento y escriba cuantos años cumplirías en el año actual.

```
#include ... //completar
... main() //completar
{
    int ... ; //variable para leer anio actual
    int aNac; //variable para leer anio de nacimiento
    printf ("Escribe el anio actual: ");
    . . . . //completar
    printf("Este anio cumples los: %d", ); //completar
}
```

La ejecución de este programa debería ser como lo siguiente (aparecen en cursiva los datos introducidos por el usuario):

Escribe el anio actual: 2020

Escribe el anio de tu nacimiento: 1980

Este anio cumples los: 40

Copia a continuación el programa editado:

```
//Practica 1, cumpleanios

/* REALIZADO POR: LuisBoville Lobo

MATRICULA: bn0304*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{
    int aNac;
    int anioN;
```

```
printf("Escribe el anio actual: ");
scanf("%d", &aNac);
printf("Escribe el anio de tu nacimiento:");
scanf("%d", &anioN);
printf("Este anio cumples los: %d anios", aNac-anioN);
return 0;
}
```