



miw.etsisi.upm.es • 3

Ajax: Asynchronous JavaScript and XML

- Conjunto de técnicas de desarrollo web que desde el cliente interactúan con el servidor en segundo plano o asíncrono para crear aplicaciones web interactivas
- Antecedentes:
 - Objetos iframe (1996) y layer (1997)
 - Remote Scripting (Microsoft 1998)
 - Applets Java, Frames ocultos, plug-ins
 - XMLHttpRequest (2002)
 - Término AJAX (2005)

FENW

miw.etsisi.upm.es • 4

Ajax: Tecnologías

- HTML y CSS (hojas de estilo) para el diseño de la presentación
- DOM (Document Object Model) para mostrar e interactuar con los datos presentados
- JSON (ó XML) para el intercambio, manejo y presentación de los datos con el servidor
- XMLHttpRequest para el intercambio asíncrono con el servidor
- JavaScript para unir todas las tecnologías anteriores

miw.etsisi.upm.es • 5

Ajax: Usos

- Validación de formularios en tiempo real
- Códigos de autocompletado
- Carga de páginas en background
- Interfaces de usuario más complicados (menús, calendarios, editores,...)
- Validaciones parciales de página
- Mashups (aplicaciones de terceros: Google)
- Desarrollo de Páginas como Aplicaciones (Portlets)

FENW

miw.etsisi.upm.es • 6

Ajax: Desventajas

- Indexación desde los motores de búsqueda
- Depende de JavaScript (habilitado)
- Uso de Marcadores de Página
- Acceso al Historial de Navegación
- Complejidad, estandarización/dependencia de Javascript, dificultad en la trazabilidad,..

miw.etsisi.upm.es • 7

Ajax: Objeto XMLHttpRequest (I)

- La comunicación entre cliente y servidor se realiza a través del objeto XMLHttpRequest
- Propiedades del objeto XMLHttpRequest:
 - readyState Devuelve el estado del objeto (0 = sin inicializar, 1 = abierto, 2 = cabeceras recibidas, 3 = cargando y 4 = completado)
 - responseText Devuelve la respuesta como una cadena
 - responseXML Devuelve la respuesta como XML
 - status Devuelve el estado como un número (p. ej. 404 para "Not Found" y 200 para "OK").
 - statusText Devuelve el estado como una cadena (p. ej. "Not Found" o "OK")

FENW

miw.etsisi.upm.es • 8

Objeto XMLHttpRequest versión 2

- La nueva versión de XMLHttpRequest es más sencilla de manejar
- XMLHttpRequest v2 incluye:
 - onload Se dispara cuando la propiedad readyState == 4, con lo que se puede evitar esa comprobación en el procesamiento de la respuesta
 - response Contendrá la respuesta después de ser tratada dependiendo del valor de responseType. Es el equivalente a responseText o responseXML
 - responseType Si se asigna el valor "json" el objeto realiza la llamada al método JSON.parse de manera automática, evitando que el programador lo haga.

miw.etsisi.upm.es • 9

Ajax: Objeto XMLHttpRequest (II)

- Métodos de XMLHttpRequest
 - open(método,URL[,asíncrono[,usuario[,clave]]])
 Especifica las características de una petición:
 - método Toma los valores "GET", "POST", o "HEAD"
 - URL Destino de la petición
 - asíncrono Si toma valor true, el script continúa la ejecución después del método send(), y si es false el script se detiene hasta que termine la operación
 - usuario clave (optativo) para autenticar

FENW

miw.etsisi.upm.es • 10

Ajax: Objeto XMLHttpRequest (III)

- Métodos de XMLHttpRequest
 - abort() Cancela la petición en curso
 - getAllResponseHeaders() Devuelve una cadena con todas las cabeceras HTTP como una cadena.
 - getResponseHeader(identificadorCabecera) Devuelve una cadena con el valor de la cabecera HTTP especificada.
 - send([datos]) Envía al servidor la petición.
 Opcionalmente se pueden enviar datos (para POST).
 - setRequestHeader(identificador,valor) Añade un par identificador/valor a la cabecera HTTP a enviar.
- Eventos de XMLHttpRequest
 - onreadystatechange Se dispara cada vez que cambia de estado el objeto.

```
Ajax: Procedimiento General (I)

Instanciación del objeto XMLHttpRequest

var peticion;

if (window.XMLHttpRequest)
{// codigo para IE9+, Firefox, Chrome, Opera, Safari peticion = new XMLHttpRequest();
}
else
{// codigo para IE6, IE5
peticion = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
}
```

```
Ajax: Procedimiento General (II)

2) Configuración del tratamiento de la respuesta

peticion.onload = TrataRespuesta;

function TrataRespuesta() {
   var Respuesta;
   if (peticion.status == 200) {
      respuesta = peticion.responseText;
      //Tratamiento de la respuesta
      } //del if 200
   else
      alert("Ocurrio un problema con la URL.");
   } // de la función TrataRespuesta
```

Ajax: Procedimiento General (III) 3) Configuracion de la petición de XMLHttpRequest peticion.open('GET', url, true) 4) Envio de la peticion XMLHttpRequest peticion.send(null);

```
Ajax: Procedimiento General (IV): Paso de datos

a) Si la petición es por "GET":
    peticion.open('GET', url, true);
    peticion.send(null);

Los datos deben incluirse en la url (urlencoded):
    http://servidor/aplicacion?param1=valor1&param2=valor2&...

b) Si la petición es por "POST":
    peticion.open('POST', url, true)
Se debe indicar mediante la cabecera, después de abrirlo:
    peticion.setRequestHeader("Content-Type", "application/x-www-form-urlencoded");
Los datos se incluyen en la petición "send" (urlencoded)
    peticion.send(querystring);
```

miw.etsisi.upm.es • 15

JSON: JavaScript Object Notation

- Es un formato ligero de intercambio de datos {objeto: {"propiedad": "valor", "prop2": valor2" ...}}
- Se puede definir cualquier estructura para almacenar datos (es muy flexible)
- Es mucho más fácil el tratamiento y recuperación de arrays y objetos
- Los lenguajes de servidor permiten el envío de datos codificados en JSON. En PHP:

```
$miarray = array('dato1',"'dato2'",'"dato3"','&dato4&');
echo json_encode($miarray), "\n";
```

Llega el array codificado al cliente, que lo tiene que decodificar para obtener el objeto correspondiente

FENW

miw.etsisi.upm.es • 16

JSON: JavaScript Object Notation

- La estructura puede ser:
 - Objeto (colección de pares nombre/valor)
 - Lista de valores (arrays en la mayoría de lenguajes)
- Nombre/valor se separan por ":" y por comas entre ellos
 - nombre1": "valor1", "nombre2": "valor2"
- Los objetos se encierran entre llaves "{ }"
 - " {"nombre": "Santiago Alonso"}
- Los elementos del array se separan por comas
 - ["Santiago Alonso", "Javier Gil", "Jorge Tejedor"]
- Pueden crearse estructuras complejas:

FENW miw.etsisi.upm.es • 17 JSON: JavaScript Object Notation Tipos de valores: Números: pueden ser negativos y con punto decimal Cadenas: se escriben entre comillas dobles Booleanos: true o false null: es un valor nulo Vector (array): Lista ordenada de valores de cualquier tipo separados por comas. El vector va encerrado entre corchetes {"clientes":[{"apellido":"Alonso", "gasto": 100, "es_habitual": true, "productos": ["P001", "P032", "P099"]}, {"apellido":"Villaverde", "gasto": 10, "es_habitual": false, "productos": ["P008", "P012"]}, {"apellido": "Anguiano", "gasto": 10, "es_habitual": true, "productos": ["P100"]} 1}

FENW

miw.etsisi.upm.es • 18

PARSER JSON

- No usar eval() ya que es inseguro
- Solo admite cadenas JSON => más seguro
- Se incluirá en el próximo estándar ECMAScript el objeto JSON

```
dato_final = JSON.parse(dato_cadena);
dato_final = JSON.parse(dato_cadena, funcion);
```

función será una función que se aplica a cada clave/valor de dato_cadena y el valor se sustituye por su resultado

 JSON.stringify(objeto) devuelve una cadena con el formato JSON del objeto especificado



