casTelloPy DOC

BORRADOR / DRAFT - 02/2020

```
--- INSTANCIACIÓN ---
Tello()
       ___init___()
               Ejecuta entre otros:
                      creacion y bindeo general de sockets
                             statesocket
                             clientstocket
                      trhead1 = Thread( run_udp_receiver() ).start()
                             Ejecuta entre otras cosas, el siguiente bucle infinito:
                                    while True:
                                            self.response = self.clientSocket.recvfrom(1024) # tamaño buffer 1024 bytes
                      thread2 = Thread( obtener_estados() ).start()
                             Ejecuta entre otros:
                                    while True:
                                            self.response_state = self.stateSocket.recvfrom(256) # tamaño buffer 256 bytes
                                            self.estados = objeto con atributos decodificando response_state
       --- Atributos Importantes ---
       --- General ---
       stream_on
       esta_volando
```

```
mpads_enabled
sdk
--- Video ---
cap
background_frame_read
--- Estados ---
obtencion_estados_habilitada
obtencion_estados_forzada
response_state - mensaje entero recibido del dron sin segmentar
bat
--- Métodos VIDEO ---
obtener_udp_video_adress()
obtener_video_capture()
obtener_frame_read()
       Ejecuta:
             self_background_fame_read = BackgroundFrameRead(obtener_ud_video_adress()).start()
                    Thread(update_frame).start()
stop_video_capture()
       Ejecuta:
             setear_stream_off()
```

```
--- Métodos Comandos Generales ---
--- Tabulados por cadenas de calibacks solo para comprensión; todos son métodos generales de la clase ---
enviar_comando_con_respuesta()
  enviar_comando_de_control()
    coenctar() ["command"]
    setear_credenciales_wifi(self,ssid,password)
    conectar_a_wifi(self,ssid,password)
    setear_stream_on()
    setear_stream_off()
    setear_velocidad(x) cm/s - velocidad general.
    habilitar_mpads()
    dehsabilitar_mpads()
    despegar()
    aterrizar()
    emergencia()
    mover(direction, x) "up" "left", cm
       mover_arriba(x)
       mover_abajo(x)
       mover_izquierda(x)
       mover_derecha(x)
       mover_adelante(x)
       mover_atras(x)
    rotar_sentido_horario(x°)
```

```
rotar_anti_sentido_horario(x°)
    voltear_flip(direction) "I" "b"
       voltear_flip_izquierda()
       voltear_flip_derecha()
       voltear_flip_adelante()
       voltear_flip_atras()
  enviar_comando_de_lectura()
       obtener_velocidad() "speed?"
       obtener_bateria() "battery?"
       obtener_tiempo_vuelo() "time?"
       obtener_altura() "height?"
       obener_temperatura() "temp?"
       obtener_attitude() "attitude?"
       obtener_barometro() "baro?"
       obtener_distancia_tof() "tof?"
       obtener_numero_serie() "sn?"
       obtener_version_sdk() "sdk?"
              setear_datos_sdk()
enviar_comando_sin_respuesta()
  volar_hacia_xyz_velocidad(x,y,z,speed) "go"
  curvar_xyz_velocidad(x1,y1,z1,x2,y2,z2,velocidad) "curve"
  enviar_velocidades_control_remoto() "rc"
--- Finalización ---
end()
       Ejecuta entre otros:
```

```
aterrizar()
              setear_stream_off()
              backgroung_grame_read.stop()
              cap.release()
       __del__()
              Ejecuta entre otros:
                     end()
TelloAutomatico(Tello)
       --- Para acceder sin necesitar más interfaces, solo ejecución directa de comandos ---
       __init__(self)
              super(). init ()
              conectar() # "command" - Habilita envío de otros comandos.
              setear_datos_sdk()
              setear_velocidad(10)
              setear_stream_off()
              --- A partir de ahora el usuario puede ejecutar cualquier método en su script ---
TelloSinEstados(Tello)
       --- Tello normal, inhabilita recepción continua de estados ante problemas sdk
TelloAutomaticoSinEstados(TelloAutomatico)
       --- Tello Automatico, inhabilita recepción continua de estados ante problemas sdk
```