Desafío

Diseño y Programación de Software Multiplataforma (DPS) – G03L

ML172003

Martínez Lemus, Luis Brayan

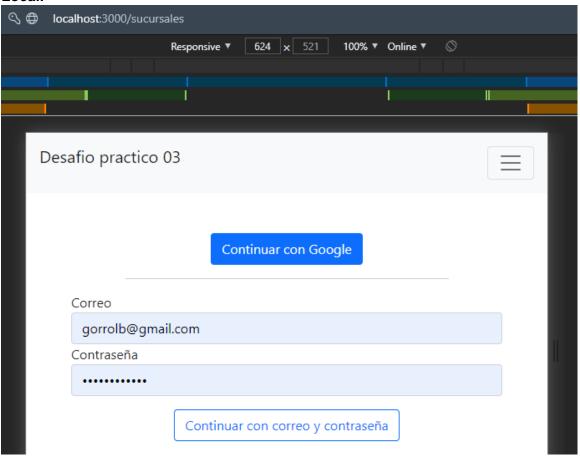
Desafío Practico 03

- El desafío fue desarrollado de forma individual.
- Se desarrollo la Clave 'B'
- Se trabajo con <u>Bootstrap @5.0.0-alpha</u> Es responsivo de forma aceptable
- Se utiliza toastr para las notificaciones
- Se utiliza firebase para alojamiento, autenticación y base de datos.
- Se estima que fue completado al 100%
- El repositorio es https://github.com/luisbs/udb-dps/tree/main/desafio03
- Esta alojada en https://dps-desafio03.web.app

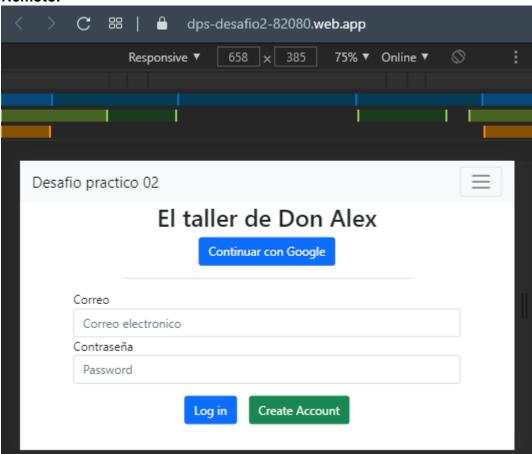
Reporte de resultados

El programa es idéntico en remoto y en local, así que mostrare dos pantallas generales y luego procederé a explicar el funcionamiento una única vez.

Local.



Remoto.



Desarrollo.

Para comenzar es importante señalar que todos los campos de los formularios tienen validación y muestran mensajes de error, además las operaciones (agregar, modificar, etc.) lanzan notificaciones para aumentar la información que se le entrega al usuario.

Menu, logeo y ruteo. Desafio practico 03 Sucursales Resultados Ingresar Continuar con Google gorrolb@gmail.com Contraseña Continuar con correo y contraseña Vista horizontal Desafio practico 03 Sucursales Resultados Ingresar Continuar con Google Correo gorrolb@gmail.com Contraseña Continuar con correo y contraseña

Vista vertical

En el menú se utiliza un diseño sencillo y básico con la ayuda de Bootstrap al estar en una pantalla pequeña el menú pasa a ser colapsable. El menú siempre muestra 3 enlaces, Sucursales (interfaz para la información de las sucursales), Resultados (interfaz para visualizar las conclusiones y resultados de la empresa) e Ingresar o Cerrar sesión dependiendo de si ya ha iniciado sesión o no.

En el caso del Ingresar se da la opción de continuar con una cuenta de Google o de continuar sesión con correo y contraseña, el sistema hace por defecto la decisión de iniciar sesión o crear una cuenta del usuario, manteniendo la interfaz simple para el usuario.

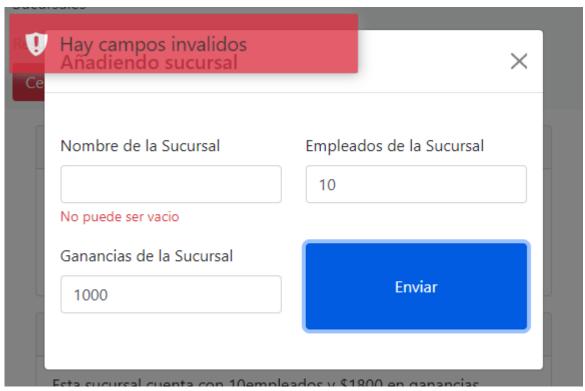
Al no estar ingresado al intentar acceder a las otras páginas se redirige a la de ingreso y en el caso inverso (estar ingresado y querer acceder a la página de ingreso) se redirige a la página de sucursales. Es pues la interfaz de sucursales la principal.

Siguiendo en estilo grafico desarrollado en las entregas anteriores las sucursales se presentan como tarjetas en las que se muestra la información almacenada de una forma legible y comprensible para una persona común. Las tarjetas se ordenan de la más reciente modificada/creada a la más antigua.

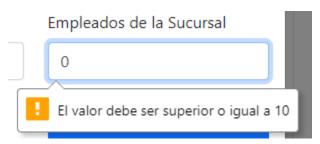


Los procedimientos de CRUD en la interfaz son fáciles de notar, Al final de la colección de sucursales se añade una tarjeta para añadir una nueva sucursal.

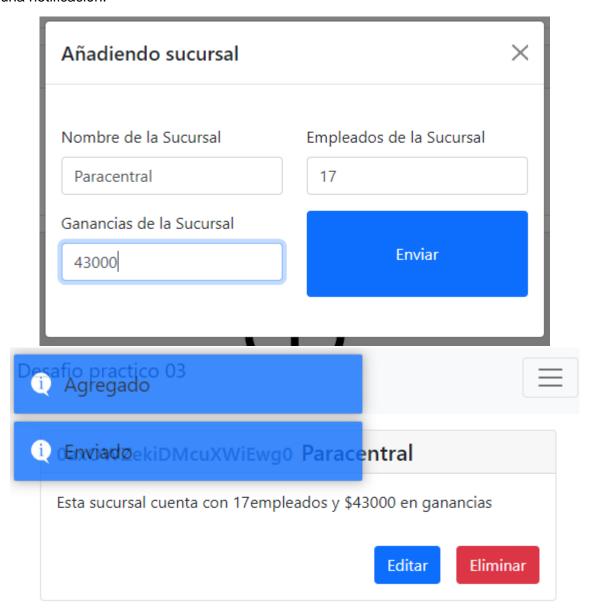
Al hacer click en dicha tarjeta, se lanza una ventana modal con un formulario.



Al ingresar datos inválidos se muestran mensajes de error y además si se intenta enviar dichos datos, se lanza una alerta. En el caso de los campos numéricos la alerta que se lanza es la por defecto del navegador esto por simplicidad.



En cambio al ingresar los datos correctos, se añade a la colección de tarjetas y se lanza una notificación.



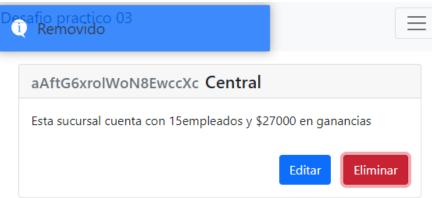
Posteriormente en dicha tarjeta se coloca la opción de Editar y Eliminar.

Modificando sucursal (yfsHjsvv88w2KGMGt0hN) ×				
Nombre de la Sucursal	Empleados de la Sucursal			
Paracentral	18			
Ganancias de la Sucursal	Enviar			
43000				

Al editar la venta modal cambia ligeramente ahora mostrando el id con el que se almacena.



Al enviar los cambios se lanza una nueva notificación y se pueden ver los cambios en la tarjeta.



Al darle a Eliminar la tarjeta se lanza nuevamente una notificación y se ve como es removida de la colección.

Como nota final en las acciones de agregar y modificar se lanza también la notificación de cuando se han enviado los datos por si el usuario tuviera baja conectividad y tenga problemas descargando las actualizaciones de los datos. Además en esas imágenes se

ve un error de redacción con la cantidad de empleados y la palabra "empleados" juntos, fue algo que se corrigió luego de la redacción de este archivo.

La sección de los Resultados difiere de la recién presentada, ya que por los requerimientos del ejercicio todos los cálculos y demás operaciones para presentar información útil con los datos ingresados se muestra aquí.

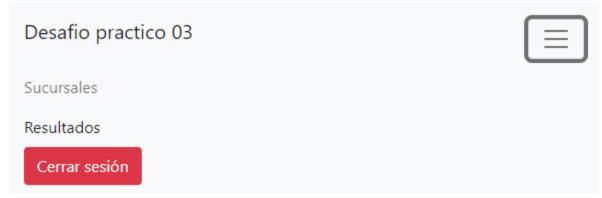
Resultados

Nombre	Empleados	Ganancias	Resultado
Central	15	27000	Buen Trabajo
Oeste	10	1800	Buen Trabajo
Este	14	3500	Buen Trabajo
Sur	20	50000	Excelente Trabajo
Norte	14	42900	Excelente Trabajo

- 2 Sucursales ganan entre \$1,000 y \$25,000
- 3 Sucursales ganan mas de \$25,000
- Ganancia total de la empresa: \$125200

Esta es en gran medida una pantalla solo de presentación, pero se puede ver como con las distintas ganancias de cada sucursal se le entrega un resultado distinto, además se calcula cuantas sucursales están por encima y por debajo de \$25,000 y se totaliza el monto ganado en conjunto por las sucursales.

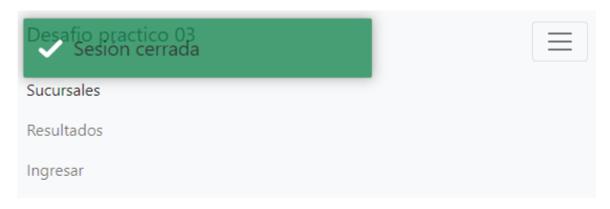
Por ultimo para cerrar la sesión en el menú se le puede dar click al botón de Cerrar Sesión



Resultados

Nombre	Empleados	Ganancias	Resultado
Central	15	27000	Buen Trabaio

Al darle click la pantalla vuelve a la de login y se lanza una notificación de confirmación.



Continuar con Google

Correo

Correo electronico