

Atividade Auto-Instrucional

16 de maio de 2023

UNIVERSIDADE FUMEC

FACE

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

DESENVOLVIMENTO WEB

Professor: Flávio Velloso Laper
Turmas 5DA e 5NA

Esta atividade consiste em uma pesquisa sobre uma das ferramentas listadas abaixo, e na elaboração de um pequeno aplicativo que a utilize.

Play framework: <http://www.playframework.org/>;

Spring Boot: <https://spring.io/projects/spring-boot>

Node.js: <https://nodejs.org/>

Alternativamente, os alunos podem sugerir temas de seu interesse ligados à disciplina (sujeitos à aprovação prévia pelo professor).

A parte teórica consiste em uma pesquisa que descreva a ferramenta, suas aplicações, principais características, instalação e modo de utilização.

O trabalho prático consiste em um pequeno aplicativo contendo pelo menos três entidades e dois relacionamentos. A instalação e a utilização da ferramenta fazem parte do trabalho.

Observações Importantes

1. O trabalho pode ser feito em grupos de até três pessoas.
2. A pesquisa deve ser entregue como um documento em formato *pdf*. Faça uma capa e coloque as identificações dos alunos, disciplina, professor e instituição.
3. A entrega da parte prática do trabalho consistirá do projeto com os arquivos fonte comentados e com o código objeto para pronta implantação. Os comentários devem descrever, em linhas gerais, sua solução para o problema. Envie também (em formato *pdf*) um texto contendo uma descrição do aplicativo e da forma de instalação e utilização e um diagrama de classes (este texto pode ser anexado à parte teórica do trabalho).
4. A entrega do material deverá ser feita via sistema acadêmico na forma de um arquivo compactado (formato zip).