

Delivery Tech

☆

🌐 Público

🗄️ Quadro

🗄️ Quadro

⌵

👁 Seguinto

☰

LH

TF

👤 Compartilhar

Backlog

HU/US 0001 - Cadastro de Usuários

🕒 1 de jul. - 18 de jul.

☰

HU/US 0002 - Login/Logout

🕒 1 de jul. - 18 de jul.

☰

HU/US 0003 - Listagem de Restaurantes Parceiros

🕒 1 de jul. - 18 de jul.

☰

HU/US 0004 - Cardápio com Categorias de Produtos

🕒 21 de jul. - 7 de ago.

☰

HU/US 0005 - Carrinho de compras e finalização do pedido

HU/US 0006 - Painel básico para os restaurantes gerenciarem os pedidos

HU/US 0007 - Entregador recebe e aceita pedidos

☰

✅

1. Agenda da Sprint Review (60 minutos)

Estrutura sugerida:

1. Abertura (5 min) – Boas-vindas e objetivos da reunião

2. Contextualização da Sprint (5 min) – O que foi planejado x entregue

3. Demonstração de Funcionalidades (20 min) – Mostrando o produto em ação

4. Coleta de Feedback (15 min) – Discussão, formulário e Q&A

5. Métricas e Aprendizados (10 min) – Velocity, bugs, valor entregue

6. Próximos Passos (5 min) – Roadmap, foco da próxima sprint

Criar uma Agenda da Sprint Review

👁

☰

💬 3

🔗 4

🔗 Jira

✕

📄 1 Sprint Detalhado e Ferramentas da Uem

Para cada funcionalidade:

- Persona: Ex. João, cliente que quer pedir um lanche à noite
- Cenário: João entra no app, se cadastra, faz login, busca pizzarias, navega pelo cardápio e adiciona itens ao carrinho.
- Roteiro: Navegação lógica, com pontos de pausa para destacar recursos.

Criar uma Demonstração das Facilidades



✓ 1. Métodos de Coleta

- Formulário Google Forms com perguntas como:
 - O que mais chamou sua atenção?
 - Há algo que não atendeu às suas expectativas?
 - Que funcionalidade você considera prioridade para a próxima entrega?
- Rodada de perguntas ao vivo (Q&A)
- Votação com Miro ou Mentimeter: "Funcionalidade mais valiosa?"

Criar uma "Prova dos 9"



✓ 1. Métricas de Entrega

- 📊 Burndown Chart (Sprint 1)
- 🏃 Velocity: 26 story points entregues
- 📦 Entregas: 5 histórias concluídas
- 🐛 Bugs: X encontrados, Y resolvidos

Criar uma "Prova dos 9" - Parte 2



✓ 1. Atualização do Backlog

- Incorporar feedback da Sprint Review
- Repriorizar backlog (Story Mapping pode ajudar)
- Estimar novas histórias (Planning Poker)

Criar um "Plano de Estudos"



A fazer

Equipes e Atribuições



Configurar estrutura de sistema

Fluxo de Navegação para Registro e Login

Perguntar sobre Identidade Visual

Elaborar e Testar as funcionalidades de registro e



login

Configurar ambiente para
reprodução

Implementar lógica de segurança
para dados sensíveis

Definir canal de comunicação
para suporte

Em desenvolvimento

Concluído

Biblioteca de Retrospectivas

Criar Calendário com todos os
eventos

Cadastro e Login de Usuários

Criar Organograma Scream Team

Criar Product Vision Canvas

Criar RoadMap

Criar Team Charter

Criar Templates para cada
cerimônia

Criar um Vision Statement do
Produto

Criar Working Agreements

Definir OKR's

Facilitação

Alugar filme na Plataforma



