

Backlog

DoD (definition of DOne)



A fazer



Equipes e Atribuições




 Configurar estrutura de sistema

 Fluxo de Navegação para Registro e Login

 Perguntar sobre Identidade Visual

 Elaborar e Testar as funcionalidades de registro e login

 Configurar ambiente para reprodução



Implementar lógica de segurança para dados sensíveis

Definir canal de comunicação para suporte

Em desenvolvimento

Plano de ação 1: Sprint 2

Plano de Ação 2: Sprint 2

Concluído

- ✓ 1. Atualização do Backlog
- Incorporar feedback da Sprint Review
 - Repriorizar backlog (Story Mapping pode ajudar)
 - Estimar novas histórias (Planning Poker)

Criar um "Plano de Estudos"

👁️ ☰ 💬 3 🔗 4

- ✓ 1. Métricas de Entrega
- 📊 Burndown Chart (Sprint 1)
 - 🏃 Velocity: 26 story points entregues
 - 📦 Entregas: 5 histórias concluídas
 - 🐛 Bugs: X encontrados, Y resolvidos

Criar uma "Prova dos 9" - Parte 2

  3  4

1. Métodos de Coleta

- Formulário Google Forms com perguntas como:
 - O que mais chamou sua atenção?
 - Há algo que não atendeu às suas expectativas?
 - Que funcionalidade você considera prioridade para a próxima entrega?
- Rodada de perguntas ao vivo (Q&A)
- Votação com Miro ou Mentimeter: "Funcionalidade mais valiosa?"

Criar uma "Prova dos 9"

   3  4

1. Script Detalhado + Cenários de Uso

- Para cada funcionalidade:
- Persona: Ex. João, cliente que quer pedir um lanche à noite
 - Cenário: João entra no app, se cadastra, faz login, busca pizzarias, navega pelo cardápio e adiciona itens ao carrinho.
 - Roteiro: Navegação lógica, com pontos de pausa para destacar recursos.

Criar uma Demonstração das Facilidades

   3  4

1. Agenda da Sprint Review (60 minutos)

- Estrutura sugerida:
- Abertura (5 min) – Boas-vindas e objetivos da reunião
 - Contextualização da Sprint (5 min) – O que foi planejado x entregue
 - Demonstração de Funcionalidades (20 min) – Mostrando o produto em ação
 - Coleta de Feedback (15 min) – Discussão, formulário e Q&A
 - Métricas e Aprendizados (10 min) – Velocity, bugs, valor entregue
 - Próximos Passos (5 min) – Roadmap, foco da próxima sprint

Criar uma Agenda da Sprint Review

   3  4

HU/US 0007 - Entregador recebe e aceita pedidos





HU/US 0006 - Painel básico para os restaurantes gerenciarem os pedidos



HU/US 0005 - Carrinho de compras e finalização do pedido



HU/US 0004 - Cardápio com Categorias de Produtos

🕒 21 de jul. - 7 de ago. ☰



HU/US 0003 - Listagem de Restaurantes Parceiros

🕒 1 de jul. - 18 de jul. ☰



HU/US 0002 - Login/Logout

🕒 1 de jul. - 18 de jul. ☰



HU/US 0001 - Cadastro de Usuários

🕒 1 de jul. - 18 de jul. ☰

Biblioteca de Retrospectivas

Criar Calendário com todos os eventos

Cadastro e Login de Usuários

Criar Organograma Scream Team

Criar Product Vision Canvas

Criar RoadMap

Criar Team Charter

Criar Templates para cada
cerimônia

Criar um Vision Statement do
Produto

Criar Working Agreements

Definir OKR's

Facilitação

Alugar filme na Plataforma