Tarea 3

Continuando con el desarrollo del sistema para CLEI queremos seguir utilizando metodologías ágiles. Para tratar de asegurar el éxito del proyecto, el cliente ha sugerido utilizar una metodología llamada Scrum y crear equipos de mayor tamaño en la próxima fase del proyecto.

Las asignaciones que tendrán los equipos durante las próximas 3 semanas serán:

Semana del 2 de Diciembre al 6 de Diciembre

- Conformar los equipos acorde a los lineamientos ya acordados (5 personas, excepto un grupo de 6) y enviar por correo electrónico los miembros de cada equipo a sus respectivos profesores antes del Jueves 5 de Diciembre a las 11:59PM.
- Revisar el listado de requerimientos presentado al final de este enunciado y llegar preparados a la clase del Viernes 6 de Diciembre con un estimado para cada una de las tareas y con una planificación inicial de desarrollo para el período del 9 de Diciembre al 21 de Diciembre.

Semanas del 8 de Diciembre al 20 de Diciembre

Debe entregarse el 20 de Diciembre hasta las 11:59pm:

- Un nuevo prototipo con la implementación de las funcionalidades acordadas entre cada equipo y su profesor.
- Las pruebas en PyUnit creadas para cada funcionalidad.
- Un informe que contenga:
 - El diagrama de clases actualizado, justificando los cambios hechos y detallando la experiencia de integrar los diferentes diseños.
 - Un reporte relatando la experiencia que tuvo el equipo con la herramienta de gestión de configuraciones Git así como las bondades y dificultades que experimentó el equipo utilizándolo.
 - o Los casos de prueba utilizados en PyUnit.
 - Un reporte de las parejas creadas en cada grupo y una breve descripción de la experiencia.
 - Una descripción detallada de cómo el equipo siguió las prácticas de Scrum y una comparación entre la planificación inicial del equipo y lo que se logró terminar. Detallar posibles causas de éxito o fracaso dependiendo del caso.

Funcionalidades que requiere el sistema del CLEI

Descripción del requerimiento		Prioridad del cliente
		(1 es más prioritario)
Se quieren explorar diversas formas de seleccionar los artículos:		
1.	El esquema ya previsto (evaluaciones más altas, desempate por el Presidente de la Comisión de Programas)	
2.	Artículos escogidos por países. Se hace una lista por país y se acepta un mínimo de p artículos por país (los mejores de cada país). El resto se escoge estrictamente por nota (si hay empate se da preferencia a países poco representados).	
3.	Se coloca una nota de corte n1 -todos los artículos con mayor nota que ésta se aceptan. Se coloca una segunda nota de corte n2 (n2 < n1), a estos artículos se les da prioridad por país menos representado.	1
4.	Se escoge 80% de los artículos proporcionalmente al número de artículos enviados por cada país. El 20% restante se hace por nota descendiente, irrespectivamente del país.	
5.	Se escogen proporcionalmente a los temas enviados.	
(Nota: Aplicar el patrón estrategia para desarrollar esta funcionalidad)		
Se quieren ofrecer varios paquetes de inscripción para los participantes como:		
2. 3.	Asistencia exclusiva a las charlas. Asistencia exclusiva a talleres. Asistencia a talleres y charlas. Descuento para académicos", "descuento para compras tempranas".	1
(Nota: Aplicar el patrón estrategia para desarrollar esta funcionalidad)		

El Presidente del Comité de Programa escoge, de entre los EMPATADOS los artículos a aceptarse.	2
Se registra el estado final de la selección: aceptado, aceptadoEspecial, rechazadoFaltaCupo, rechazadoPorPromedio.	2
Histogramas de los artículos aceptados: por autor, por tópicos de artículos aceptados, por instituciones de afiliación y por país.	3
Generar actas de la conferencia.	3
Inscripción de participantes.	1
Listar participantes.	1
Registrar eventos de la conferencia.	1
Programar eventos para los espacios disponibles en el programa de la conferencia.	2
Asignar lugar a un evento de la conferencia.	1
Registrar espacios de donde se realizará la conferencia.	1
Generar la lista de artículos por sesión. Para cada artículo se debe indicar el nombre y apellido y afiliación de sus autores, el título del artículo y el tópico.	3
Generar el programa detallado de actividades de la conferencia.	2
Asignar moderadores a las sesiones de ponencias y charlas invitadas.	2