Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Historia de usuario (Épica)**
   1. Yo como usuario comprado de vivienda quiero empezar a buscar mi próxima propiedad desde mi dispositivo móvil. Tal búsqueda pueda seleccionar el país y la ciudad que deseo la propiedad, con la opción de seleccionar el tipo de vivienda “Apartamento o Casa”.
2. **Criterios de aceptación:**
   1. El flujo del happy path no dé puede superar las 4 pantallas.
   2. Después de seleccionar la intensión de compra, la aplicación le debe mostrar el módulo para hacer login, utilizando el api de Gmail, Facebook y por código OTP.
   3. El orden de las vistas será:
      1. Splash: Logo de Haus
      2. Home: Con un mensaje de bienvenida y un para empezar la búsqueda
      3. Seleccionar el país: La pantalla debe de mostrar al usuario dos opciones “Colombia y México”
      4. Seleccionar la ciudad:
         1. Para Colombia: “Bogotá, Medellín, Cali, Cartagena, Barranquilla” Habilitados. Santa marta solo visual
         2. Para México: “Ciudad de México, Guadalajara, Querétaro, Monterrey, Torreón, San Miguel” Habilitados. Quintana Roo y Yucatán, solo visibles.
      5. Seleccionar tipo de vivienda: Casa y Apartamento.
      6. Modulo login.
   4. Los diseños de las pantallas deben de estar orientadas a una buena experiencia de usuario.

**Alcance**:

Sera realizar pruebas manuales y automatizadas, la cuales aseguren la calidad del comportamiento funcional de la aplicación Haus en versión 3.11.1, en las primeras 4 pantallas. Las cuáles serán un carrusel de vistas de 3 pasos, con el objetivo de buscar una propiedad, teniendo en cuenta el país, la ciudad, del usuario interesado y el tipo de vivienda que desea comprar.

Dispositivo utilizado para las pruebas: Android 10

**Fuera del alcance:**

Realizar pruebas de portabilidad y usabilidad.

Realizar pruebas de rendimiento.

Realizar pruebas en dispositivos IOS.

**Estrategia**: Pruebas de aceptación de usuario.

**Pruebas automatizadas:** Desarrollar un script, el cual simulara el comportamiento de un usuario en un dispositivo móvil Android. Abriendo la aplicación como si fuera su primera vez, verificando los textos de cada pantalla, la lista de países, ciudades y tipo de viviendas, de igual forma el funcionamiento de cada botón y verificando que se visualice correctamente el módulo de login, con las formas de autenticación: Gmail, Facebook y OTP.

**Pruebas manuales:** Prueba exploratorias, el cual analizara el tamaño de los botones, posición, colores y flujo de cada paso.

**Matriz de riesgo**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Riesgo** | **Plan de mitigación** | **Impacto** | **Probabilidad** | **Resultado** |
| **La probabilidad que** al seleccionar un país, **ocurra que** las ciudades que se muestran no correspondan a este territorio**. Lo que provocaría** un que la consulta para encontrar la vivienda no se complete correctamente | Se mitigará este riesgo usando los casos de prueba 1-3. Con el cual se asegurará que el listado de ciudades corresponda al país seleccionado. | **Alto** | **Medio** | **Alto** |
| **La probabilidad que,** al seleccionar la ciudad, **ocurra que** la vista de tipo de vivienda no muestre los botones de “Casa y Apartamento”**. Lo que provocaría** que el usuario no podría avanzar al modulo de login | Se mitigará este riesgo usando los casos de prueba 1-3. Con el cual se asegurará que el correcto funcionamiento de la vista de tipo de vivienda. | **Alto** | **Medio** |  |
| **La probabilidad que,** cuando el usuario este en la vista de la lista de ciudades, **ocurra que** las ciudades que no están habilitadas permitan continuar el flujo**. Lo que provocaría** una inconsistencia en los criterios de aceptación. | Mediante pruebas exploratorias, verificando que las ciudades no habilitadas, solo sean posible visualizarlas, y no tenga ningún evento asociado cuando se haga tab. | **Bajo** | **Media** | **Bajo** |
| **La probabilidad que,** cuando el usuario haga tab en el botón de atrás **ocurra que** la vista no cambie**. Lo que provocaría** una falla en la experiencia de usuario. | Mediante pruebas exploratorias, verificando la navegación entre pantallas sea la correcta. | **Baja** | **Baja** | **Baja** |

**Escenarios de prueba:**

**1)**

Dado que el usuario inicio la búsqueda de su propiedad

Cuando el usuario selecciona el Colombia para la ciudad de Medellín

Y tipo de vivienda casa

Entonces el usuario visualizará la del módulo de login

**2)**

Dado que el usuario inicio la búsqueda de su propiedad

Cuando el usuario selecciona el México para la ciudad de Ciudad de México

Y tipo de vivienda apartamento

Entonces el usuario visualizará la del módulo de login

**3)**

Dado que el usuario inicio la búsqueda de su propiedad

Cuando el usuario selecciona el México para la ciudad de Yucatán

Entonces el usuario visualizará la pantalla de ciudad

**4)**

Dado que el usuario inicio la búsqueda de su propiedad

Cuando el usuario selecciona el Colombia para la ciudad de Santa Marta

Entonces el usuario visualizará la pantalla de ciudad

**5)**

Dado que el usuario inicio la búsqueda de su propiedad

Cuando el usuario selecciona el Colombia para la ciudad de Bogotá

Y el usuario se vuelve al paso anterior

Entonces el usuario visualizará la pantalla del mensaje de bienvenida.

**6)**

Dado que el usuario inicio la búsqueda de su propiedad

Cuando el usuario selecciona el México para la ciudad de Guadalajara

Y el usuario se vuelve al paso anterior

Entonces el usuario visualizará la pantalla del mensaje de bienvenida.

**Suposiciones:**

Se requiere la aplicación Haus en versión 3.11.1 en la playstore

**Reporte de Bug:**

**Sugerencias:** Es confuso la selección de la divisa cuando se visualiza propiedades de los dos países, la sugerencia seria, en el perfil de usuario seleccionar una moneda, y la aplicación cambiar lo valores a esta divisa.

**Hallazgos:** Después de seleccionar los parámetros de búsqueda de la vivienda, y hacer l login, la vista siguiente no muestra un resultado de la consulta.

**Defectos:** No encontrados