



01/01/2002

SOBRE MÍ

Apasionado del desarrollo de videojuegos, especializado en Unreal Engine 5 y C++. Mi enfoque combina la programación técnica, la inteligencia artificial aplicada al gameplay y la creación de experiencias multijugador online. He participado en proyectos de distintas escalas, desde prototipos hasta desarrollos completos.

IDIOMAS

- Inglés: B2
- Español: Nativo

CONTACTO



+34654158155



luiscd2002@gmail.com



Calle Salvia 5, 28232, Las Rozas de Madrid, España

PUESTOS DE INTERÉS

- Technical Designer
- Gameplay Programmer
- AI Programmer
- Online Systems Programmer
- Tools Programmer
- Technical Game Designer

Luis Castellar Domínguez

Grado en diseño de productos interactivos

Master avanzado en programación de videojuegos

Cursos de UDEMY en desarrollo y programación de videojuegos:

- **Complete C# Unity Game Developer 3D**
- **Unreal Engine 5 C++ Multiplayer Shooter**
- **Unreal Engine 5 C++ The Ultimate Game Developer**

EXPERIENCIA LABORAL EN EL "SECTOR"

- Diseñador gráfico en KUBUS (Septiembre 2024 - Marzo 2025)

PROYECTOS

- Desarrollo en solitario de "Bullet Gambler", un videojuego multijugador online creado íntegramente en Unreal Engine 5 (C++). Proyecto personal para demostrar mis competencias técnicas y creativas en programación de gameplay, sistemas de red, inteligencia artificial y diseño de experiencia multijugador. (2025)
- Programación y desarrollo de "NOT MY WAR" videojuego de fin de master entre más de 40 personas. (2024-2025)
- Programación y desarrollo de "TOONKS BATTLE" videojuego multijugador online de fin de carrera. (2023-2024)
- Programación de un motor 2D y un motor 3D de videojuegos, ambos programados en C++.
- Programación de un sistema que regula la dificultad del videojuego en base a la habilidad del jugador en Unreal Engine 5 (C++).

HERRAMIENTAS

- C# y C++ con Visual Studio o Rider
- Unreal Engine
- GitHub / GitHub Desktop
- Unity 2D y 3D
- Blender y Maya
- Paquete Microsoft Office 365
- Aplicaciones de Adobe (Photoshop, Illustrator, InDesign, Substance 3D Painter, Audition, After Effects, Premiere Pro)
- Otras (Kryta, HackNPlan, Trello, Gant, Mandate, Jira y Notion)

OTRAS EXPERIENCIAS LABORALES

Clases particulares de dibujo técnico

- Octubre 2019 - Abril 2022

Clases particulares de pádel

- Junio 2018 - Septiembre 2021

Campaña navideña para el Four Seasons de Madrid

- Diciembre 2021