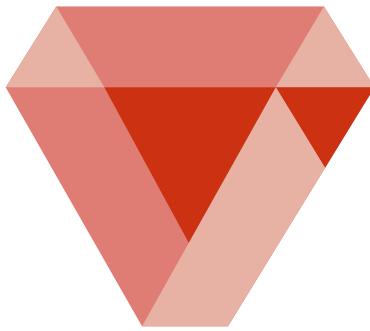




DOCUMENTACIÓN TÉCNICA



SAVEPRO

Savepro Systems |
v1.0.0



ÍNDICE

INTRODUCCIÓN Y OBJETIVOS.....	3
HERRAMIENTAS.....	4
DIAGRAMA DE FLUJO.....	5
VARIABLES.....	6 y 7
ESTRUCTURA FRONTEND	8
LIBRERIAS Y ETIQUETAS	9
CODIFICACIÓN.....	10-13
IDIRIGIDO A.....	14

INTRODUCCIÓN Y OBJETIVOS

Es un sistema que consiste en llevar en control de proyectos en una organización evitando así problemas de tiempos de entrega y repartición de tareas, con Savepro puedes tener a varios colaboradores en un mismo proyecto y asignarles tareas individuales a cada uno e ir llevando el control de todas las etapas del proyecto.

Trabajo en equipo



Almacenamiento en la nube

HERRAMIENTAS



HTML

Hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros.

Bootstrap

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end.

JavaScript

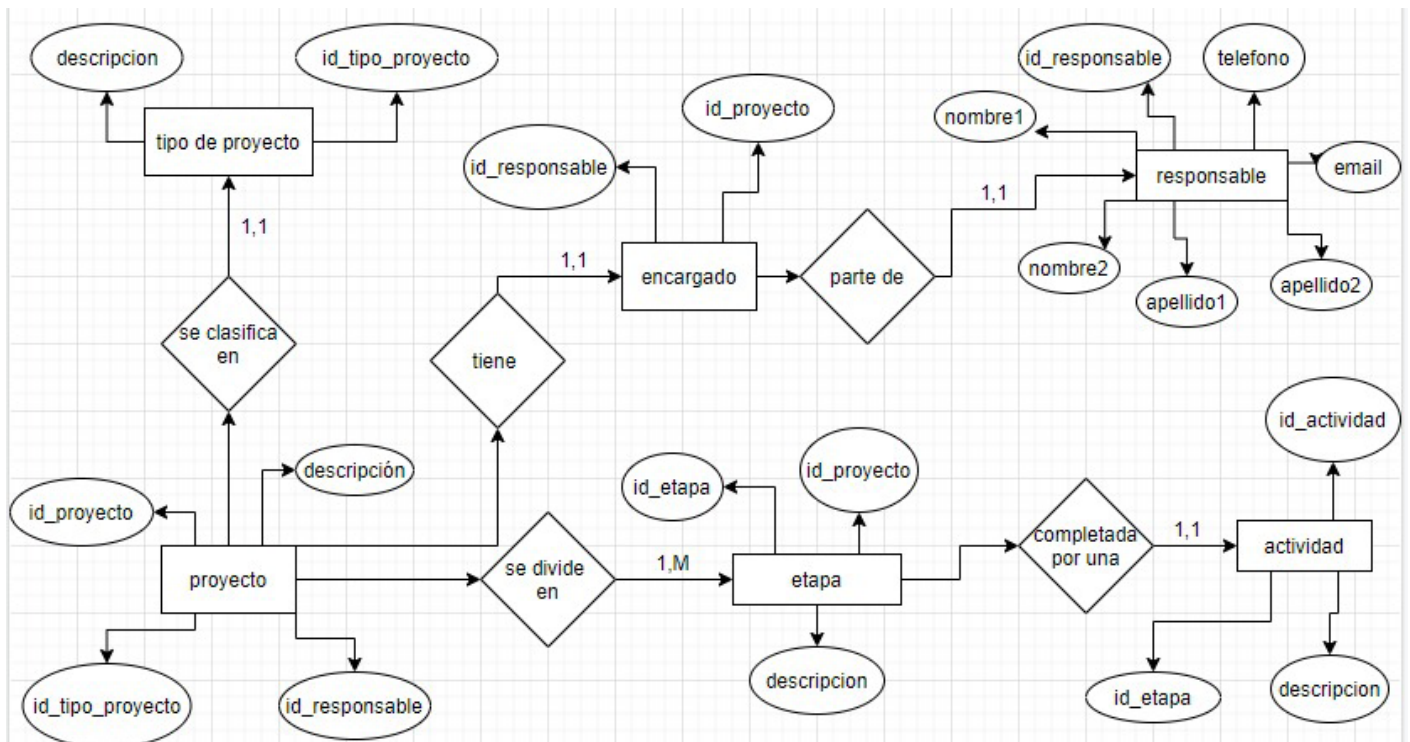
JavaScript (abreviado comúnmente JS) es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos,³ basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

Oracle SQL

Es un lenguaje de dominio específico utilizado en programación, diseñado para administrar, y recuperar información de sistemas de gestión de bases de datos relacionales.¹ Una de sus principales características es el manejo del álgebra y el cálculo relacional para efectuar consultas con el fin de recuperar, de forma sencilla, información de bases de datos, así como realizar cambios en ellas.



DIAGRAMA DE FLUJO



VARIABLES

FIELD NAME	TYPE	DESCRIPTION
DESCRIPCION	VARCHAR2	string Toma la descripción del proyecto con un límite de caracteres de 255.
NOMBRE1	VARCHAR2	string Toma el primer nombre del usuario.
NOMBRE2	VARCHAR2	string Toma el segundo nombre del usuario
APELLIDO1	VARCHAR2	string Toma el primer Apellido del usuario
APELLIDO2	VARCHAR2	string Toma el segundo nombre del usuario
EMAIL	VARCHAR2	string Toma el email del usuario
TELEFONO	VARCHAR2	string Toma el teléfono de contacto del usuario
ID_PROYECTO	NUMBER	int Identificador único del proyecto (se genera automáticamente).
ID_RESPONSABLE	NUMBER	int Identificador único del usuario (se genera automáticamente).

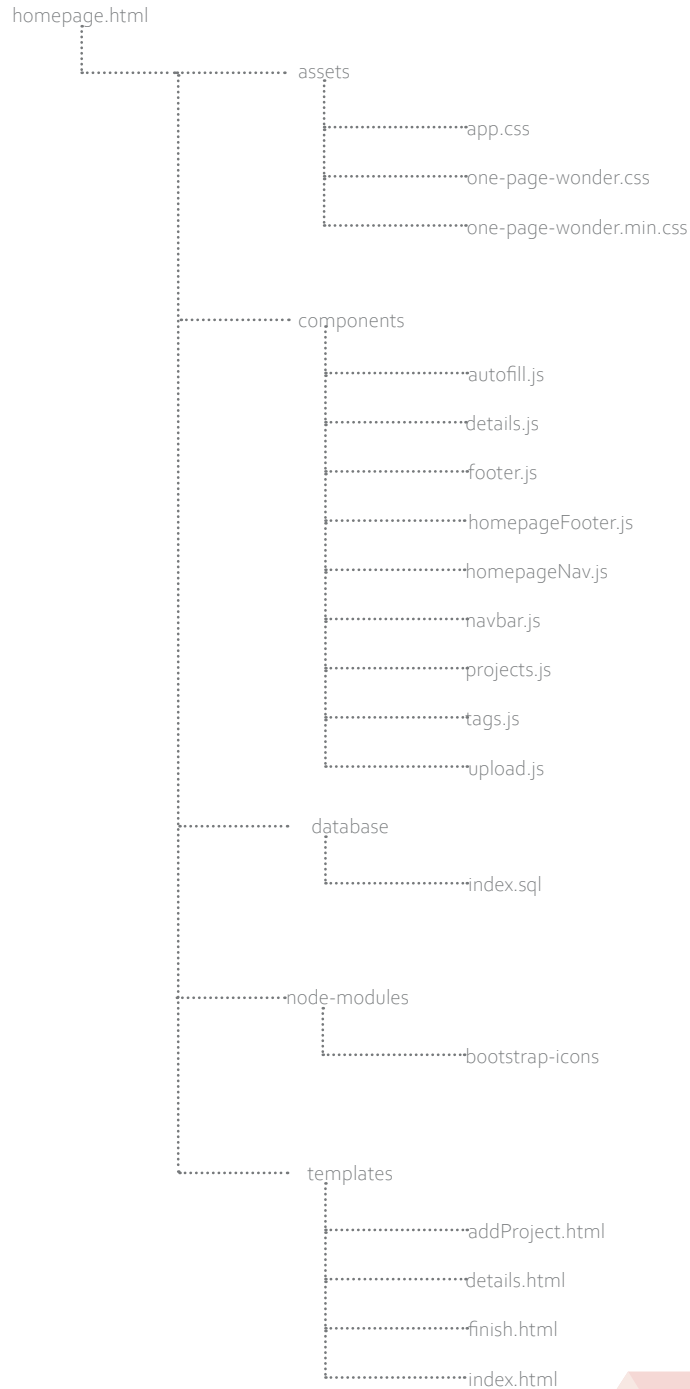


VARIABLES

FIELD NAME	TYPE	DESCRIPTION
ID_ACTIVIDAD	NUMBER	int Identificador de la actividad del proyecto.
FECHA	DATE	date Toma la fecha de creación del proyecto.
ACTIVIDAD	VARCHAR2	string Toma la descripción de la actividad.
ETAPA	VARCHAR2	string Toma la descripción de la etapa.
ID_ETAPA	NUMBER	int Identificador de la etapa.



ESTRUCTURA FRONTEND



LIBRERIAS y ETIQUETAS

Bootstrap

Para usar esta librería debes importar las siguientes etiquetas que redireccionan a un css elaborado por bootstrap

```
<!-- Bootstrap core CSS -->
<link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-9aIt2nRpC12Uk9gS9baD1411NQApFmC26EwAOH8gZ15MYxFcc+HcPh1dXGj7Sk" crossorigin="anonymous">
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js" integrity="sha384-DfXdz2htPH0lsSSs5nCTpuj/zy4C+0pagoFvny38WYbE+IbbV7Uew+OrCKaRk-fj" crossorigin="anonymous"></script>
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.0/dist/umd/popper.min.js" integrity="sha384-Q6E9RHvIyZfJoft+2m3bHvBw1dV19IOY5n3zV9zzt1m13UksdQ9VvowMfooAo" crossorigin="anonymous"></script>
<script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-OgVvuATP1273JHlkuOU7Xw704+h835Lr+6QL9UvYjZE3Ipu6Tp75j78h/KR03K1" crossorigin="anonymous"></script>
```

Barra de navegación y pie de pagina

Para importar la barra de navegación y el pie de página debes identificar las etiquetas de la siguiente manera.

```
<!-- Navigation bar -->
<div id="navbar"></div>
```

← Navbar

```
<div id="footer"></div>
```

← Footer

Scripts

Para poder usar las etiquetas debes importar las siguientes etiquetas que contienen el script

```
<!-- Bootstrap core JavaScript -->
<script src="components/homepageFooter.js"></script>
<script src="components/homepageNav.js"></script>
```



CODIFICACIÓN

Mostrar proyectos

Query

```
SELECT FROM PROYECTO WHERE ID_RESPONSABLE=${ID_RESPONSABLE}
```

Componentes

```
document.getElementById("app").innerHTML = `${projects.length!==0
?`<div>
<div class="container">
<div class="row">
<div class="col">
<h4>Elige un proyecto</h4>
<hr class="my-4">
</div>
</div>
</div>
<div class="cards">
<div class="row">
<div class="col">
<div class="card">
<div class="card-header">
<h5 class="card-title">${info.title}</h5>
<div class="card-body">
<p class="card-text">${info.content}</p>
<p class="card-text">${info.modified}</p>
<div id="${x}"><a class="btn btn-primary" onClick="getData(${x})">Ver proyecto</a></div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>`
: `<div class="container my-3 py-5 text-center">

<p class="mt-3">Por el momento no has creado ningún proyecto, presiona el botón de Nuevo Proyecto para empezar</p>
</div>`} `;
```

Recorre el objeto y genera una plantilla por cada proyecto con la siguiente sintaxis

```
function template(info,x){
return `
<div class="col-sm-12 col-md-3">
<div class="card text-white bg-dark mb-3" style="max-width: 400px; height:340px;">
<div class="card-header">
<h5 class="card-title">${info.title}</h5>
<div class="card-body">
<p class="card-text">${info.content}</p>
<p class="card-text">${info.modified}</p>
<div id="${x}"><a class="btn btn-primary" onClick="getData(${x})">Ver proyecto</a></div>
</div>
</div>
</div>
</div>`
}
```



CODIFICACIÓN

Objetos

```
{
  id: 'jtyj784n56g4nryt',
  title: "Propuesta nuevas pc para oficina",
  content: "Iniciar con propuesta para las nuevas máquinas que se usarán en la oficina con costos definidos presentar al director general",
  creator: 'Luis Celano',
  area: 'IT',
  type: 'Tecnología',
  createdAt: '10/03/2017 07:29:46 -0700',
  modifiedAt: 'A few minutes ago',
  status: 'Nuevo',
  status_color: "#808080",
  date: '07/12/2020',
  collaborators: [
    {
      name: 'Jorge Arias',
      type: 'IT',
      area: 'Seguridad de la información'
    },
    {
      name: 'Mauricio Contreras',
      type: 'IT',
      area: 'Gerencia'
    },
    {
      name: 'Estuardo Rojas',
      type: 'IT',
      area: 'Soporte Técnico'
    }
  ],
  files: [
    {
      filename: 'Propuesta.pdf',
      size: '1.2 MB'
    }
  ]
}
```

Aquí se muestra la estructura del objeto que representa el proyecto, en el cual se recorren todos los objetos del arreglo para representarlos en el menú principal



CODIFICACIÓN

Componentes

```
<div id="${x}"><a class="btn btn-primary" onClick="getData(${x})">Ver proyecto</a></div>
```

Al presionar este botón se ejecuta la siguiente función que lleva al detalle del proyecto

```
function getData(x){
  document.getElementById(`${x}`).innerHTML=`
    <div class="d-flex align-items-center">
      <strong>Cargando</strong>
      <div class="spinner-border ml-auto" role="status" aria-hidden="true"></div>
    </div>`

  let index = Number(x)
  let data = projects[index]
  console.log(data)
  setTimeout(function(){
    window.location = `./details.html?id=${data.id}`;
  }, 500);
}
```

En el html de detalles debes colocar una etiqueta que tenga acceso al script anterior para tomar el id del proyecto

```
<script type="application/javascript" src="../../components/details.js">
```



CODIFICACIÓN

Agregar un proyecto

En el archivo de addProject.html debes ingresar todos los input dentro del form y asegurarte de agregar la validación de bootstrap

```
<form action="finish.html" class="main-form needs-validation" novalidate>
```

Asegúrate de colocar el afirmativo "required" en todos los input para que pasen por la validación

```
<input type="text" name="title" id="title" class="form-control" required>  
<div class="invalid-feedback">Debes asignarle un título a tu proyecto</div>
```

Para realizar la validación debes ingresar el siguiente script que analiza la validación

```
<script>  
  $('#datepicker').datepicker({  
    uiLibrary: 'bootstrap4'  
  });  
  $(document).ready(function() {  
    $('.mdb-select').materialSelect();  
  });  
  var form = document.querySelector('.needs-validation');  
  form.addEventListener('submit',function(event){  
    if(form.checkValidity()===false){  
      event.preventDefault();  
      event.stopPropagation();  
    }else if(form.checkValidity()===true){  
      form.classList.add('was-validated');  
    }  
  })  
</script>
```



DIRIGIDO A

Este contenido va dirigido a desarrolladores, diseñadores de interfaz de usuario, analistas de software con el propósito de facilitar el trabajo al momento de hacer modificaciones o actualizar por completo la aplicación. Describe la estructuración, codificación, objetivos entre otros.

Desarrolladores

- Luis Celano
- Henry Pérez
- Isis odina
- Ramón Contreras