Plano de Testes

Equipe Darkbin

Sprint 3

|  |
| --- |
|  |

 26/06/2013

Allan do Amaral

Artulanez SouzaÍndice

1. Objetivo do plano 3

1.1 escopo da sprint 3 3

2. Requisitos para teste 4

2.1 Teste do Banco de Dados 4

2.2 Teste Funcional 4

2.3 Teste de Interface 4

2.4 Perfil da Performance 4

2.5 Teste de Segurança e Controle de Acesso 4

3. casos de Teste 5

4. cronograma 7

1. **Objetivo do plano**

O documento de Plano de Testes possui como objetivos:

* + Define o propósito do sistema e da etapa de desenvolvimento a ser realizada.
  + Listar os requisitos que devem ser verificados após o desenvolvimento, sendo estes rigorosamente testados.
  + Descrever as estratégias de teste que serão empregadas.
  + Trazer recomendações para os desenvolvedores.

**1.1 Escopo da Sprint 3**

Nesta etapa do desenvolvimento do software **SW School**, temos por objetivo alterar elementos da página Index, onde a agenda encontrada deverá receber um filtro para exibir atividades existentes apenas do projeto que for selecionado no filtro. Tal filtro será apresentado na forma de lista, com projetos filhos e netos sendo exibidos em árvore, expandindo a lista, ao ao selecionar projeto pai.

Também na agenda, será necessário no campo “Mês”, especificar não apenas o mês mas o “Ano” onde se encontra o calendário e também criar o botão “Voltar” na tela de cadastro.

Além dos novos objetivos para o projeto, é aconselhável a melhora de algumas tarefas da sprint anterior, citadas a seguir:

* Na página de atividades:
  + Exibir um link que direcione para o projeto da atividade.
  + Retirar o botão 'Voltar' já que basta clicar no 'X' para sair.
  + Ordenar a lista de atividades por data (de forma decrescente, primeiro as atividades mais recentes).
  + Criar botão "Cadastrar nova atividade".
  + No cadastro de uma atividade, o campo 'Projeto' é desnecessário.
* Tentar melhorar a questão da interface perante a mudança de resolução do computador, tornando as janelas e tabelas nos formatos adequados de acordo com a resolução utilizada.
* Certificar de que as mensagens na tela (De cadastro com sucesso, remoção com sucesso, edição...) estejam com o mesmo padrão.

**2. Requisitos para teste**

A lista abaixo identifica os casos de uso, requisitos funcionais e não funcionais que foram identificados como alvos de teste. Essa lista representa o que será testado.

**2.1 Teste do Banco de Dados**

Verificar se os dados de uma atividade podem ser cadastrados, consultados, alterados e removidos.

**2.2 Teste Funcional**

Verificar se os filtros criados estão trazendo as informações corretamente.

**2.3 Teste de Interface**

Verificar a exibição correta das telas do projeto, independente da resolução ou navegador do sistema operacional do usuário.

**2.4 Perfil da Performance**

Verificar o tempo de resposta da rede interna, do servidor.

**2.5 Teste de Segurança e de Controle de Acesso**

Verificar que os usuários do sistema podem acessar apenas as funcionalidades e dados associados ao seu próprio tipo de usuário.

**3. Casos de Teste**

A seguir temos as tabelas de casos de teste, especificando o processo de verificação da etapa que será desenvolvida no software. Esse processo é definido com funções específicas que um suposto usuário final do sistema deverá executar ao usar a aplicação, tais como adicionar ou modificar um dado pertencente à agenda.

|  |  |
| --- | --- |
| *Exibir Agenda de Projeto* | |
| Descrição | Exibir o calendário de atividades de um projeto principal do sistema. |
| Pré-condições | * Usuário deve estar logado no sistema. * Devem existir projetos cadastrados na base de dados. |
| Procedimentos | 1. O usuário seleciona o projeto que deseja visualizar o calendário. |
| Resultados esperados | 1. Todas as atividades com os respectivos consultores selecionados devem ser exibidas na agenda da tela. |
| Implementação | Manual |

|  |  |
| --- | --- |
| *Lista Projetos Agenda* | |
| Descrição | Exibir lista de projetos do sistema, expandindo os projetos principais em projetos-filhos e projetos-netos. |
| Pré-condições | * Usuário deve estar logado no sistema. * Devem existir projetos e projetos-filhos cadastrados na base de dados. |
| Procedimentos | 1. O usuário seleciona o projeto principal que deseja expandir. |
| Resultados esperados | 1. A lista de projetos-filhos do projeto selecionado deve ser exibida abaixo do titulo do projeto selecionado. |
| Implementação | Manual |

|  |  |
| --- | --- |
| *Exibir Agenda de Projetos-Filhos e Netos* | |
| Descrição | Exibir o calendário de atividades de um projeto-filho ou um projeto-neto do sistema. |
| Pré-condições | * Usuário deve estar logado no sistema. * Devem existir projetos e projetos-filhos cadastrados na base de dados. |
| Procedimentos | 1. O usuário seleciona o projeto-filho ao qual deseja visualizar o calendário. |
| Resultados esperados | 1. Todas as atividades com os respectivos consultores selecionados do projeto selecionado e de seu pai devem ser exibidas na agenda da tela. Caso o projeto selecionado também possua um projeto avô, as atividades deste também devem ser incluídas na agenda que será exibida na tela. |
| Implementação | Manual |

|  |  |
| --- | --- |
| *Adicionar campo “Ano” na Agenda* | |
| Descrição | Exibir campo de data da agenda, não apenas o dia e mês, mas também o ano referente às atividades exibidas. |
| Pré-condições | * Usuário deve estar logado no sistema. * A agenda deve ser exibida corretamente. |
| Procedimentos | 1. O usuário acessa a tela de agenda. |
| Resultados esperados | 1. Deve estar corretamente especificado na tabela o ano a qual o usuário se encontra navegando pela agenda. |
| Implementação | Manual |

|  |  |
| --- | --- |
| *Adicionar botão na tela “Cadastro Atividade”* | |
| Descrição | Adicionar o botão de saída da tela de cadastro atividade. |
| Pré-condições | * Usuário deve estar na tela de cadastro do sistema. |
| Procedimentos | 1. O usuário poderá visualizar e clicar no novo botão. |
| Resultados esperados | 1. Ao clicar no botão, o usuário deverá ser direcionado para a página principal do projeto (Agenda). |
| Implementação | Manual |

|  |  |
| --- | --- |
| *Link ‘Projeto’ em tabela Atividades* | |
| Descrição | Adicionar um link na tela de Atividades com o nome do projeto |
| Pré-condições | * Usuário deve estar na tela de cadastro do sistema. |
| Procedimentos | 1. O usuário poderá visualizar e clicar no novo link. |
| Resultados esperados | 1. Ao clicar no link, o usuário deverá ser direcionado para a página principal do projeto(Agenda filtrada pelo projeto). |
| Implementação | Manual |

|  |  |
| --- | --- |
| *Ordenar a lista de atividades por data (*decrescente*)* | |
| Descrição | A lista de atividades deve ser ordenada por ordem cronológica decrescente. |
| Pré-condições | * Usuário deve estar na tela de atividades. |
| Procedimentos | 1. O usuário deve acessar a tela de Atvidades de um projeto |
| Resultados esperados | 1. A lista de Atividades deve estar ordenada cronologicamente da atividade mais recente criada para a mais antiga. |
| Implementação | Manual |

|  |  |
| --- | --- |
| *Criação de botão ‘Cadastrar Nova Atividade’* | |
| Descrição | Na tela de Atividades, deve haver o botão referente ao cadastro de uma nova atividade. |
| Pré-condições | * Usuário deve estar na tela de atividades. |
| Procedimentos | 1. O usuário entrar na tela de Atvidades |
| Resultados esperados | 1. O botão ‘Cadastrar Nova Atividade’ deve estar na tela. 2. Ao clicar no botão, o usuário deverá ser direcionado para a página de criação de nova atividade ‘add’. |
| Implementação | Manual |

**4. Cronograma**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Descrição** | **Data inicial** | **Data final** |
| Planejamento de Teste / Sprint 3 | 25/06/13 | 26/06/13 |
| Executar Teste / Sprint 3 | 30/06/13 | 30/06/13 |
| Planejar Teste / Sprint 3 | 30/06/13 | 02/07/13 |