



# REACT CONCEPTOS

STATE

```
function Likes(props) {  
  let likes = 0  
  function increment(){  
    likes = likes + 1  
    console.log(likes)  
  }  
  return <button onClick={() => increment()}>Like {likes}</button>  
}  
  
rootReact.render(  
  <div>  
    <Likes />  
  </div>  
)
```

Like 0

Cuando se hace click en el botón, se ejecuta increment.  
Increment suma uno a likes  
Likes se renderiza en el botón, pero siempre está a cero

Consola

1
2
3
4
5
6

```
import { useState } from 'react'
import { createRoot } from 'react-dom/client'

const root = document.getElementById("root")
const rootReact = createRoot(root)
function Likes(props) {
  const [likes, setLikes] = useState(0)
  console.log("render")
  function increment(){
    setLikes(likes + 1)
  }
  return <button onClick={() => increment()}>Like {likes}</button>
}

rootReact.render(
  <div>
    <Likes />
  </div>
)
```

Guardamos un estado

Cuando este cambia se  
renderiza el componente

El estado lo cambio con  
una función



consola

render 0  
render 1  
render 2  
render 3  
render 4  
render 5  
render 6

>