

Tabla de trazabilidad Requerimiento 1.

- Crear un humedal

Tarea	Clase	Método
Mostrar opción	Main	showMenu
Validar Respuesta	Main	answer
Pedir datos de entrada y llamar al método que añade en la clase controladora.	Main	createWetland
Validar, Crear objeto y llamar al constructor de Wetland	WetlandController	addWetland
Buscar una posición vacía en el arreglo	WetlandController	numSpace
Crear el Wetland	Wetland	constructor
Mostrar resultado y terminar	Main	createWetland

Tabla de trazabilidad Requerimiento 2.

- Registrar una nueva especie en el humedal

Tarea	Clase	Método
Mostrar opción	Main	showMenu
Validar Respuesta	Main	answer
Pedir datos de entrada y llamar al método que añade en la clase controladora.	Main	registerSpecie
Validar, Crear objeto y llamar al método que pasa al objeto como parámetro	WetlandController	addSpecie
Recibir el objeto y llamar al constructor	Wetland	addSpecie
Buscar una posición vacía en el arreglo	Wetland	findEmpty
Registrar la especie	Species	constructor
Mostrar resultado y terminar	Main	registerSpecie

Tabla de trazabilidad Requerimiento 3.

- Registrar un evento en el humedal

Tarea	Clase	Método
Mostrar opción	Main	showMenu
Validar Respuesta	Main	answer
Pedir datos de entrada y llamar al método que añade en la clase controladora.	Main	registerEvent
Validar, Crear objeto y llamar al método que pasa al objeto como parámetro	WetlandController	addEvent
Recibir el objeto y llamar al constructor	Wetland	addEvent
Buscar una posición vacía en el arreglo	Wetland	findEmpty
Registrar la especie	Event	constructor
Mostrar resultado y terminar	Main	registerEvent

Tabla de trazabilidad Requerimiento 4.

- Informar para cada humedal, la cantidad de mantenimientos en un año dado por el usuario.

Tarea	Clase	Método
Mostrar opción	Main	showMenu
Validar Respuesta	Main	answer
Pedir el año en el que desea consultar y llamar al método que busca de la clase controladora.	Main	consultMaintenance
Recibir el año como parámetro, validar y llamar al objeto que consulta en la clase Wetland	WetlandController	listMaintenance
Recibir el año como parámetro, evaluar que humedales existentes tienen mantenimientos en el año dado y retornar la cantidad encontrada por cada humedal	Wetland	numMaintenance
Retornar resultado	WetlandController	<u>listMaintenance</u>
Mostrar resultado y terminar	Main	consultMaintenance

Tabla de trazabilidad Requerimiento 5.

- Desplegar el nombre del humedal con menos especies de flora.

Tarea	Clase	Método
Mostrar opción	Main	showMenu
Validar Respuesta	Main	answer
Llamar al método que busca en la clase controladora.	Main	consultWetlandLessFlora
Validar cual de todos los humedales tiene menor cantidad de especies de flora llamando a un atributo	WetlandController	wetlandLessFlora
Retornar atributo con la cantidad de especies de flora	Wetland	getFloraSpecies
Retornar resultado	WetlandController	wetlandLessFlora
Mostrar resultado y terminar	Main	consultWetlandLessFlora

Tabla de trazabilidad Requerimiento 6.

- Dado el nombre de una especie, desplegar los humedales donde se encuentre

Tarea	Clase	Método
Mostrar opción	Main	showMenu
Validar Respuesta	Main	answer
Pedir nombre de la especie a consultar y llamar al método que busca en la clase controladora.	Main	consultSpecie
Recibir el nombre de la especie como parámetro, validar wetland diferente de null y llamar al método que busca en wetland pasando el nombre como parámetro	WetlandController	listSpecie
Recibir el parametro, validar, y buscar en el arreglo de especies de un wetland si el nombre de la especie dado coincide con las que contiene, si es verdad retornar el nombre del wetland.	Wetland	speciesInWetland
Retornar resultado	WetlandController	listSpecie
Mostrar resultado y terminar	Main	consultSpecie

Tabla de trazabilidad Requerimiento 7.

- Desplegar la información de todos nuestros humedales, incluyendo el total de especies por tipo (no incluya información de eventos).

Tarea	Clase	Método
Mostrar opción	Main	showMenu
Validar Respuesta y llamar al método que busca la información en la clase controladora	Main	answer
Validar que el wetland sea diferente de null, llamar al método que escribe la información del wetland y llamar al método en la clase wetland para la información de las especies	WetlandController	consultSpecie
Retornar la información humedal organizada	Wetland	toString
Validar que el arreglo de especies sea diferente de null y llamar al método que contiene la información de la especie	Wetland	speciesInWetland
Retornar la información de la especie organizada	Species	toString
Retornar resultado	WetlandController	consultSpecie
Mostrar resultado y terminar	Main	answer

Tabla de trazabilidad Requerimiento 8.

- Desplegar el nombre del humedal con mayor cantidad de animales (aves, mamíferos y acuáticos)

Tarea	Clase	Método
Mostrar opción	Main	showMenu
Validar Respuesta	Main	answer
Llamar al método que busca en la clase controladora.	Main	consultWetlandMoreAnimals
Validar cual de todos los humedales tiene menor cantidad de especies de flora llamando a un atributo	WetlandController	wetlandMoreAnimals
Retornar atributo con la cantidad de especies de flora	Wetland	getAnimalSpecies
Retornar resultado	WetlandController	wetlandMoreAnimals
Mostrar resultado y terminar	Main	consultWetlandMoreAnimals