



**CENTRO ESCOLAR FELIPE CARRILLO PUERTO**

**DIRECCIÓN GENERAL**

**LICENCIATURA EN INFORMATICA Y SISTEMAS Y SEGURIDAD**

**ASIGNATURA: DESARROLLO DE APLICACIONES MOVILES I**

**2 do EXAMEN PARCIAL**

**Periodo del 5 de enero al 3 de mayo de 2022**

**Periodo de evaluación del 23 de febrero al 8 de abril de 2022**

LOGO DE LA

LICENCIATURA

**Nombre del alumno:** \_luis Fernando chi cetina\_\_\_\_\_

**Nombre del docente:** \_M.I. ERIK EDUARDO LARA ROMERO\_\_\_\_\_

**Turno:** \_\_MATUTINO

**Grado:** \_segundo

**Grupo:** \_\_\_\_\_ **Fecha:** \_\_\_\_

**Calificación:** \_\_\_\_\_/100

**INSTRUCCIONES:**

- **ESCRIBIR TU NOMBRE COMPLETO**
- **RESPONDER EL EXAMEN CON BOLIGRAFO NEGRO O AZUL**
- **NO SE ACEPTAN TACHADURAS**
- **SE ANULARÁ EL EXAMEN SI SE TE SORPRENDE COPIANDO**
- **PON EL CELULAR EN SILENCIO**
- **LEE CUIDADOSAMENTE LAS INSTRUCCIONES Y CONTESTA LO QUE SE TE PIDE**

**I. Relaciona ambas columnas y escribe la respuesta correcta en el paréntesis según corresponda. (2 pts. c/u Total: 20 pts.)**

- |  |                                  |
|--|----------------------------------|
| 1- ( H ) Se definen como estructuras que describen de forma abstracta una <b>READ_CONTACTS</b> ción a realizar.  | opera-a)                         |
| 2- ( I ) Un Intent se envía como parámetro dentro del método <b>b)</b>   | <b>CALL_PHONE</b>                |
| 3- ( J ) Lanzan un componente, generalmente de la misma aplicación, a partir <b>c)</b> clase y el paquete en que se encuentra:                                       | <b>Views</b> del nombre de la    |
| 4- ( G ) Permiten lanzar componentes de otras aplicaciones, utilizan la acción a <b>Radiorealizar</b> como base para designar que componente lanzar. <b>difusión</b> | <b>d) Receptores de</b>          |
| 5- ( F ) Son los encargados de administrar el acceso a los datos persistentes de <b>e)</b>   | <b>Servicios</b> una aplicación. |
| 6- ( E ) Componentes de una aplicación que se caracterizan por no tener <b>Con-</b>  | una in-f) <b>Proveedores de</b>  |
| terfaz de usuario definida. <b>tenido</b>  |                                  |
| 7- ( D ) Permiten a las a las aplicaciones recibir intents que se emiten por <b>Implicitos</b> tema o por otras aplicaciones.  | el sis-g) <b>Intents</b>         |
| 8- ( C ) Son usualmente elementos gráficos como botones, campos de <b>quetas</b> .   | texto o eti-h) <b>Intents</b>    |
| 9- ( A ) Permiso que permite leer la información de los contactos <b>i)StartActivity</b>   | almacenados                      |
| 10- ( B ) Permiso que permite llamar a números telefónicos directamente <b>Explícitos</b> intervención del usuario.  | sin la in-j) <b>Intents</b>      |

## II. Explica con tus palabras para qué es y para que se utiliza el archivo **AndroidManifest.xml**. (20 pts. c/u Total 20 pts.)

Esta fuente sirve para manifestar o describir información esencial de tu aplicación para las herramientas de creación de android ya sea el sistema operativo y el de google play, permiten determinar la ubicación de las entidades del código cuando se compila el proyecto.

## III. Explica con tus palabras y da un ejemplo de en qué lo implementarías: (10 pts. Total 10 pts.)

LinearLayout.- es un diseño simple y más empleado que establece contenedor visual uno junto al otro ya sea horizontal o vertical.

Ejemplo:

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
```

FrameLayout.- es un contenedor que dispone elementos que están envista alineados en un vértice superior izquierdo, por lo que se añaden dos o más elementos que se aplicaran.

Ejemplo:

```
<FrameLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
```

TableLayout.- hace que se alineen elementos que son vistas en interior del formato de las filas y columnas, este tipo de contenedores no tienen límites fronterizos en las celdas, filas o columnas.

Ejemplo:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<TableLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
```

GridLayout.- es un contenedor que se caracteriza por dividir en líneas invisibles los espacios, las líneas cuadrículas permiten la definición de las filas y columnas.

Ejemplo:

```
public class PruebaGridLayout {
    private static final int COLUMNAS = 10;
    private static final int FILAS = 5;
```

AbsoluteLayout.- es un contenedor más simple de nativescript, usa coordenadas absolutas para posicionar los componentes hijos a partir de un vértice superior izquierdo.

Ejemplo:

```
<AbsoluteLayout backgroundColor="#3c495e">
    <Label text="10,10" left="10" top="10" width="100" height="100" backgroundColor="#43b883"/>
    <Label text="120,10" left="120" top="10" width="100" height="100" backgroundColor="#43b883"/>
```

RelativeLayout.- es el más requerido de todos los viewgroup, se basa en permitir posicionar los elementos vista en una relación a otros elementos y a au propio contenedor.

Eje <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="match_parent"mplo:
```

#### IV. Practica. (50 pts. c/u Total 50 pts.)

Desarrolla una aplicación para la pizzeria “vitoLugini” La cual contará con un Loguin, el usuario al Loguearse será redirigido a la pantalla menú donde se muestra el mensaje “Hola estimado {user} ¿qué

te podemos llevar hasta tu casa este día? Por favor selecciona:” Y le mostrara dos imágenes una de pizzas y otra de bebidas.

Al dar click sobre la imagen de pizzas lo llevara a una pantalla con un menú donde le mostrara 3 diferentes tipos de pizza a seleccionar. Esta pantalla tendrá dos botones uno de “Finalizar Pedido” que al dar click nos lleva a la pantalla de finalizar pedido. Y otro de “Bebidas” que si damos click nos llevará al menú bebidas el cual contará con 3 opciones a escoger, y tendrá 2 botones “Finalizar Pedido” que me lleva a la pantalla de finalizar pedido y “Pizzas” que me lleva al menú de pizzas.

La pantalla de Finalizar pedido nos mostrara el siguiente mensaje:

“Estimado {user} has seleccionado la pizza: {pizza seleccionada} acompañada de la bebida {bebida seleccionada} su total a pagar es {total a pagar}”

En caso de no haber seleccionado alguna mostrara “ninguna” en el espacio destinado.

Tendrá un botón “Enviar Pedido” el cual al hacer click sobre el nos mostrara el mensaje “Gracias por utilizar la app de vitoLuigini... su pedido fue recibido en breve se enviará”

Los menús deben mostrar por cada producto la imagen de este y con sus respectivas etiquetas de nombre y precio.

Deben selecciona al menos un producto, de lo contrario al darle click al botón “Enviar pedido” me mostrara el mensaje “Debe seleccionar al menos un producto” y me llevara al menú principal.

El proyecto debe estar desarrollado con GIT y tener al menos 3 commits, se subirá a GITHUB ya que el link se subirá a la plataforma para calificarlo.