MASTER UNIVERSITARIO EN DESARROLLO ÁGIL DE SOFTWARE PARA LA WEB

ASIGNATURA: INTEGRACIÓN CONTINUA EN EL DESARROLLO ÁGIL

CURSO 2020-21

TRABAJO FINAL

AUTOR/A: Luis Alberto Cobo Salgado

Contenido

1. Realizar la práctica del tema 5 de la asignatura sobre Baloncesto	З
2. Añadir al pipeline nueva fase "release"	
3. Crear un nuevo sprint (milestone) con los siguientes issues	4
3.1. REQ-1 Poner votos a cero	5
3.2. REQ-2 Ver Votos	5
3.3. PF-A poner votos a cero y ver votos	е
3.4. PF-B votación otro jugador	8
3.5. PU actualizarJugador.	. 10
3.6. QA límite de problemas importantes (major issues) de 20.	. 12
4. Programar los issues en dos ramas (reg-1 y reg2)	. 15

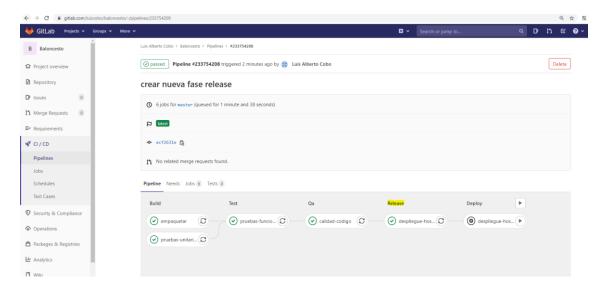
- 1. Realizar la práctica del tema 5 de la asignatura sobre Baloncesto.
- 2. Añadir al pipeline nueva fase "release".

Modificamos el fichero gitlab-ci.yml y añadimos la fase "release".

```
Archivo Editor Selección Ver ir Secutir Terminal Ayuda gidab-ciyml - Baloncesto - Visual Studio Code

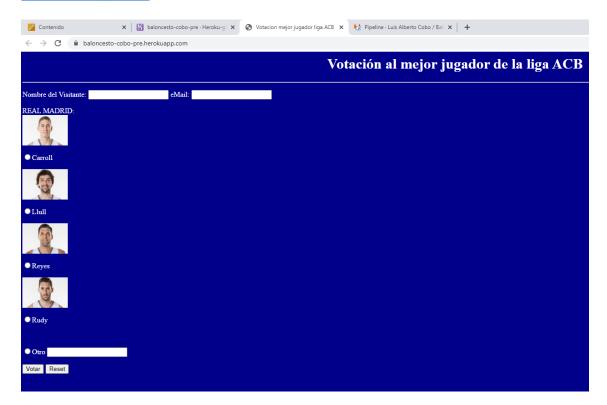
| Discussion | Discu
```

Hacemos un commit y push sobre la rama "Master" y vemos que aparece la nueva fase en el Pipeline.

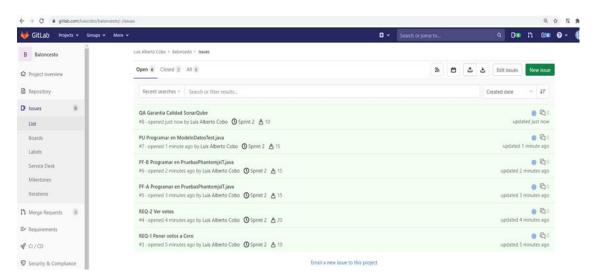


Comprobamos que se despliega la aplicación en Heroku (https://baloncesto-cobo-

pre.herokuapp.com).



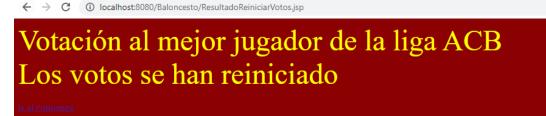
3. Crear un nuevo sprint (milestone) con los siguientes issues.



3.1. REQ-1 Poner votos a cero.

Se implementa la funcionalidad y se hace el despliegue, se comprueba que aparece el nuevo botón "poner votos a cero" y que realizar la función correctamente consultado base de datos.

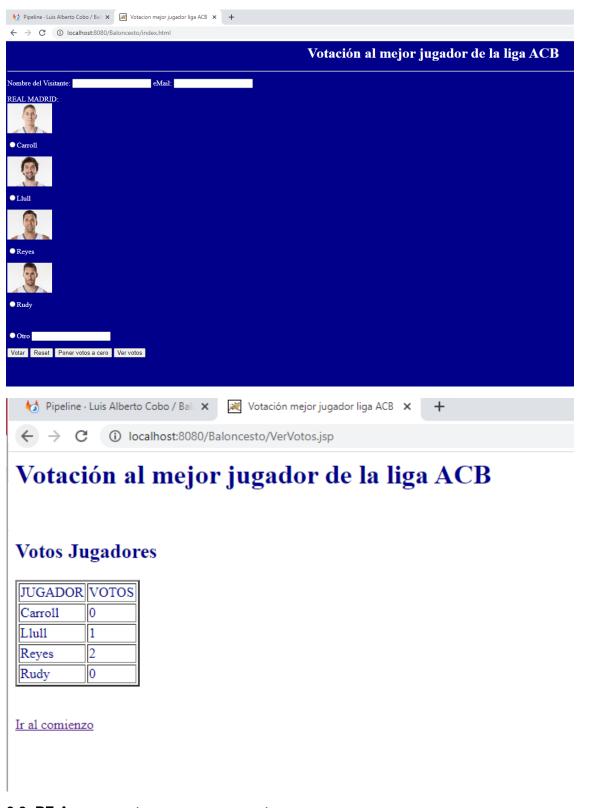






3.2. REQ-2 Ver Votos.

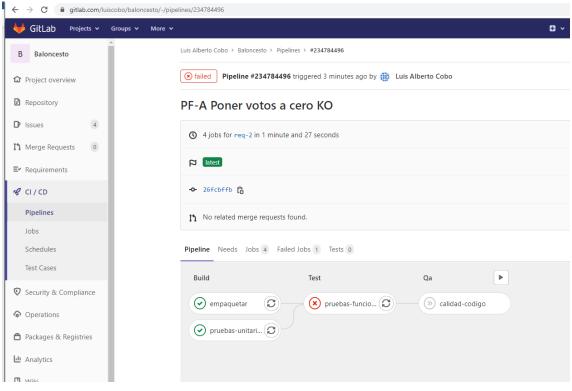
Se habilita un nuevo botón en la página principal y al presionarlo se abre otra página con una tabla donde se visualizan todos los jugadores con sus votos.



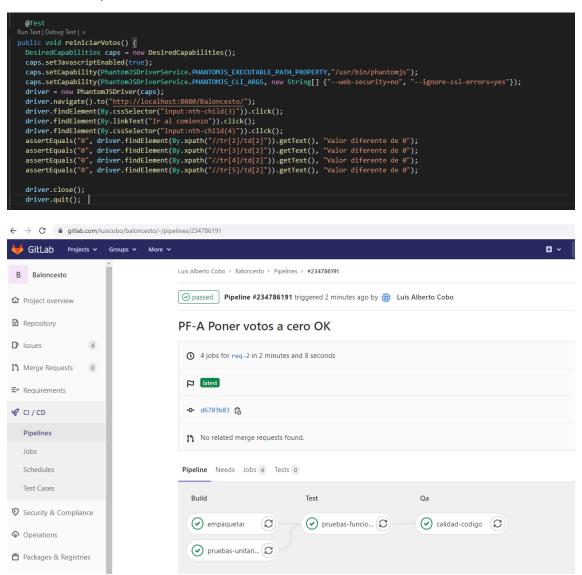
3.3. PF-A poner votos a cero y ver votos.

Para esta prueba se ha desarrollado el test "reiniciarVotos". Primero que todo se en el test se ha puesto la verificación de que el numero de votos de cada jugador sea "1" para comprobar que da un KO en el Pipeline, en la fase "test".

```
@Test
Run Test|Debug Test| x
public void reiniciarVotos() {
    DesiredCapabilities caps = new DesiredCapabilities();
    caps.setJavascriptEnabled(true);
    caps.setCapability(PhantomJSDriverService.PHANTOMJS_EXECUTABLE_PATH_PROPERTY,"/usr/bin/phantomjs");
    caps.setCapability(PhantomJSDriverService.PHANTOMJS_CLI_ARGS, new String[] {"--web-security=no", "--ignore-ssl-errors=yes"});
    driver = new PhantomJSDriver(caps);
    driver.navigate().to("http://localhost:8080/Baloncesto/");
    driver.findElement(By.cssSelector("input:nth-child(3)")).click();
    driver.findElement(By.cssSelector("input:nth-child(4)")).click();
    driver.findElement(By.cssSelector("input:nth-child(4)")).click();
    assertEquals("1", driver.findElement(By.xpath("//tr[2]/td[2]")).getText(), "Valor differente de 0");
    assertEquals("1", driver.findElement(By.xpath("//tr[3]/td[2]")).getText(), "Valor differente de 0");
    assertEquals("1", driver.findElement(By.xpath("//tr[3]/td[2]")).getText(), "Valor differente de 0");
    assertEquals("1", driver.findElement(By.xpath("//tr[5]/td[2]")).getText(), "Valor differente de 0");
    driver.close();
    driver.close();
    driver.quit();
```



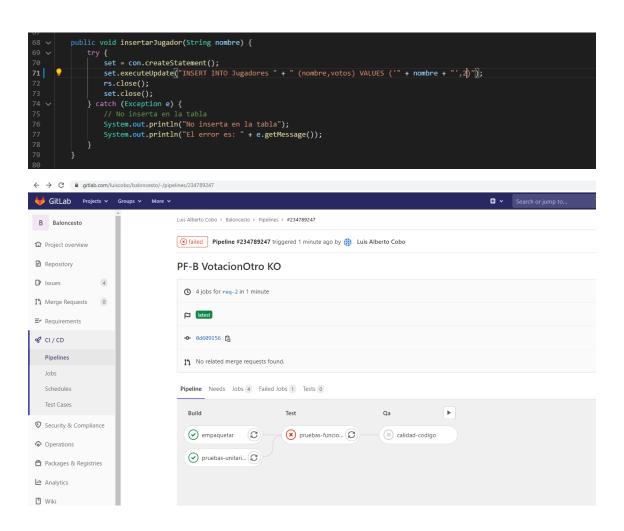
Después ya se ha realizado la modificación en el test para dejarlo de forma correcta y que verifique que el valor de los votos en cada jugador se "0" y de esta manera continuar el Pipeline correctamente.



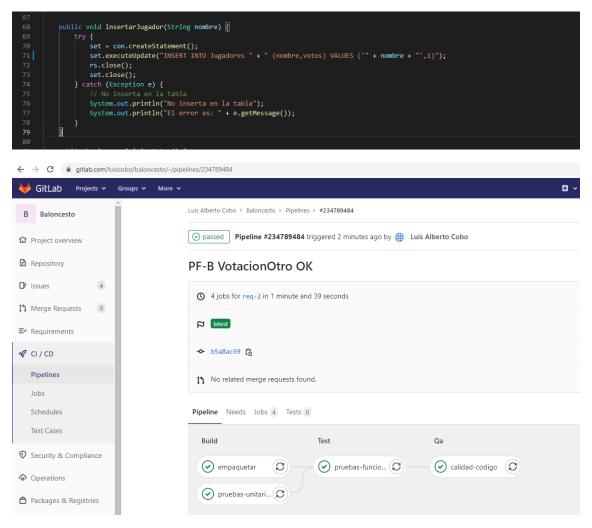
3.4. PF-B votación otro jugador.

Se ha implementado el test "votacionOtro".

Primero que todo se ha modificado la función "insertarJugador", para hacer que inserte 2 votos en lugar de 1 cuando se vota por otro jugador de los que no están en la lista. Esto se hace para hacer fallar el test en el Pipeline, ya que el test espera encontrar el valor "1" en el voto del jugador de prueba.



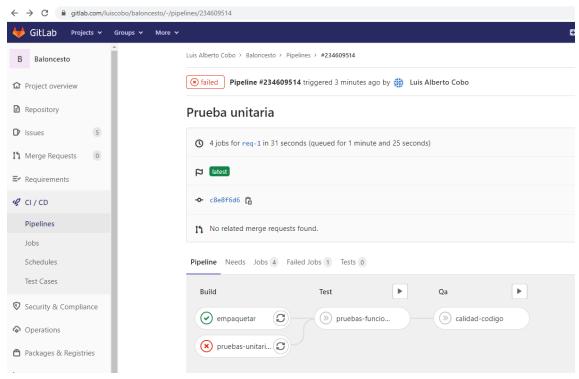
Después volvemos a modificar la función "insertar Jugador" para que lo inserte un voto y funcione de forma correcta tanto la función con el test en el Pipeline.



3.5. PU actualizar Jugador.

Para realizar esta prueba unitaria se ha utilizado AssertjDB, ya que permite realizar pruebas interactuando con la base de datos.

Durante la ejecución de la prueba se encontró un inconveniente, relacionado con las variables de entorno que se utilizan para la conexión a la base de datos, porque dichas variables solo se cargan en la fase "test" del Pipeline y las pruebas unitarias se realizan en la fase "build". Lo anterior daba a error porque esos valores eran nulos y no se podía realizar la conexión a la base de datos.

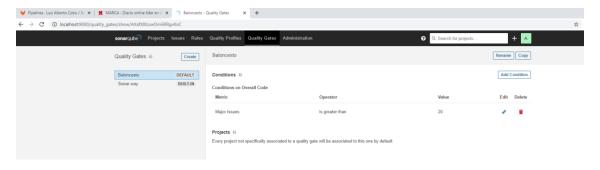


```
[INFO]
                --surefire-plugin:2.12.4:test (default-test) @ Baloncesto --
[INFO]
[INFO] Surefire report directory: /builds/tKa5xDWf/0/luiscobo/baloncesto/target/surefire-reports
TESTS
Running ModeloDatosTest
Prueba de existeJugado
No lee de la tabla
El error es: null
No se ha podido conectar
El error es: No suitable driver found for null:null/null
No modifica la tabla
El error es: null
Tests run: 2, Failures: 1, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.113 sec <<< FAILURE!
ModeloDatosTest.testActualizarJugador() Time elapsed: 0.09 sec <<< FAILURE
org.assertj.db.exception.AssertJDBException: java.sql.SQLException: No suitable driver found for null:null/null
       at org.assertj.db.type.Table.setNameFromDb(Table.java:522)
       at org.assertj.db.type.Table.setName(Table.java:473)
       at org.assertj.db.type.Table.<init>(Table.java:406)
       at org.assertj.db.type.Table.<init>(Table.java:286)
       at org.assertj.db.type.Table.<init>(Table.java:236)
       at org.assertj.db.type.Table.<init>(Table.java:222)
       at ModeloDatosTest.testActualizarJugador(ModeloDatosTest.java:39)
    ed by: java.sql.SQLException: No suitable driver found for null:null/null
      at java.sql/java.sql.DriverManager.getConnection(DriverManager.java:702)
       at java.sql/java.sql.DriverManager.getConnection(DriverManager.java:228)
       at org.assertj.db.type.AbstractDbElement.getConnection(AbstractDbElement.java:228)
       at org.assertj.db.type.Table.setNameFromDb(Table.java:498)
Results :
Failed tests: ModeloDatosTest.testActualizarJugador(): java.sql.SQLException: No suitable driver found for null:null/null
Tests run: 2, Failures: 1, Errors: 0, Skipped: 0
```

Para poder solucionar este error se modificó el archivo .gitlab-ci.yml añadiendo la creación de las variables en la fase "build".

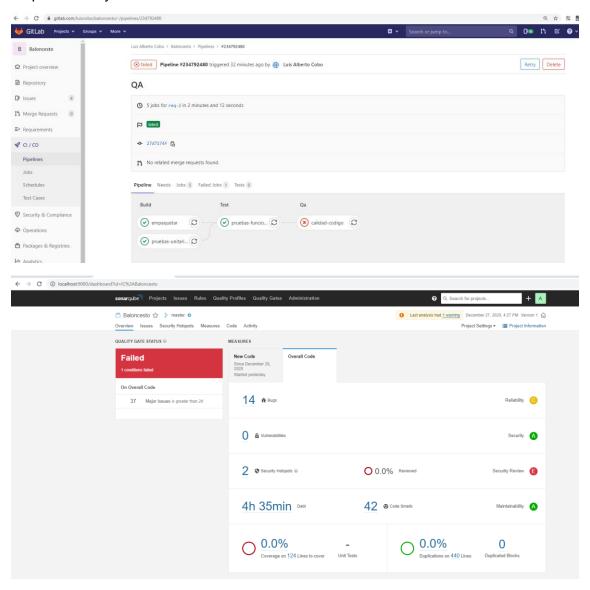
3.6. QA límite de problemas importantes (major issues) de 20.

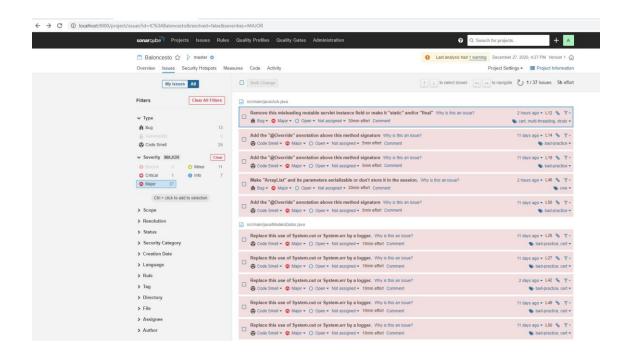
Se crea una nueva Quality Gate en SonarQube.



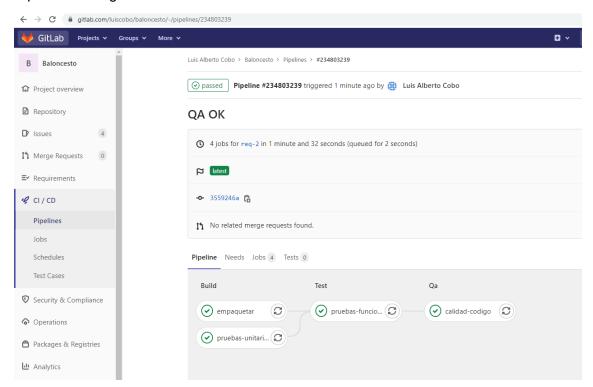
Se modifica también el fichero gitlab-ci.yml para que no continue el Pipeline si falla en la fase "qa".

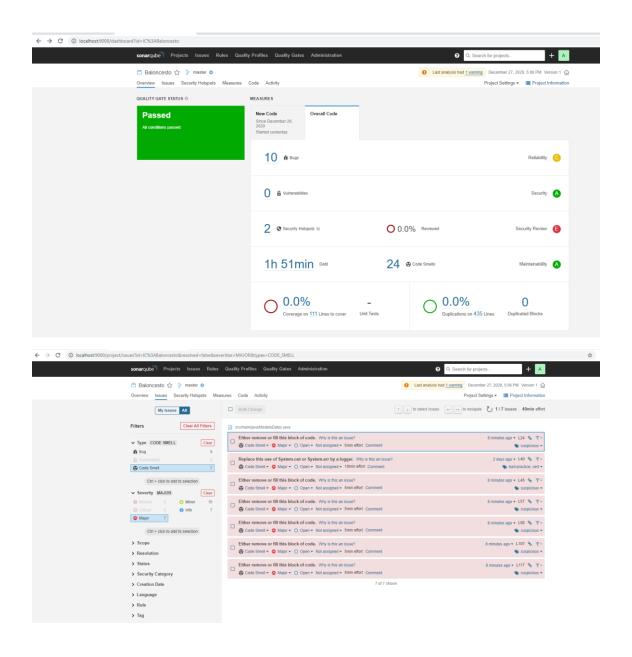
Se realiza un push sobre la rama y el Pipeline falla en la fase "qa" porque se encuentran 37 problemas y el limite definido es de 20.





Se procede a corregir algunos de los problemas encontrados para poder continuar en el Pipeline a la siguiente fase.





4. Programar los issues en dos ramas (req-1 y req2).

