Practica 2

Estructura de Datos

1. Introducción

Las pilas son estructuras de datos que tienen una característica, los elementos de la pila o stack se agregan y se sacan desde el tope de la misma y solo desde el tope, el programa que se desarrolla tiene como objetivo leer linea por linea, cada linea esta comprendida una expresión aritmética la cual se debe convertir de infijo a posfijo y a su vez ser evaluada empleando en ambos procesos una pila. Es decir, creando una apariencia de calculadora . La expresión prefija nos indica que el operador va antes de los operandos sus características principales son:

- Los operandos conservan el mismo orden que la notación infija equivalente.
- No requiere de paréntesis para indicar el orden de precedencia de operadores ya que el es una operación.
- Se evalúa de izquierda a derecha hasta que encontrémosle primer operador seguido inmediatamente de un par de operandos.
- Se evalúa la expresión binaria y el resultado se cambia como un nuevo operando. Se repite este hasta que nos quede un solo resultado.

Las expresiones posfija, Como su nombre lo indica se refiere a que el operador ocupa la posición después de los operandos sus características principales son:

- El orden de los operandos se conserva igual que la expresión infija equivalente no utiliza paréntesis ya que no es una operación ambigua
- La operación posfija no es exactamente lo inverso a la operación prefija equivalente.

2. Código

```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
   #include <string.h>
   #include <ctype.h>
4
   #include "pila.h"
5
   int precedencia(char opc){
7
8
     int pre;
9
10
     if(opc == '+' || opc =='-')
11
          pre = 1;
12
          else if(opc == '*' || opc == '/')
13
              pre = 2;
14
              else if(opc == '^')
15
                   pre = 3;
16
                   else
17
                     pre = 4;
18
19
20
     return pre;
   }
21
22
23
   void verificar_operador(pila* pila, Info inf, int *cont){
24
```

```
25
     int pre_act,pre_pil,ncont;
26
     Info inf_aux;
     char aux;
27
28
29
     if (empty(*pila))
        push(pila,inf);
30
31
     else{
32
33
        inf_aux = top(*pila);
        pre_act = precedencia(inf.caracter);
34
        pre_pil = precedencia(inf_aux.caracter);
35
36
37
        if(pre_act == 4)
38
            while (!empty(*pila))
39
40
41
              printf(" %c", inf_aux.caracter);
              pop(pila);
42
              if(empty(*pila))
43
44
                 break;
45
              else{
                 inf_aux = top(*pila);
46
                 printf("%c",inf_aux.caracter);
47
48
                 pop(pila);
49
            }
50
51
52
          }else if (pre_act == pre_pil)
53
            printf("%c",inf_aux.caracter);
54
55
            pop(pila);
            push(pila,inf);
56
            inf_aux = top(*pila);
57
58
          }else if(pre_act > pre_pil){
59
60
              push(pila,inf);
61
          else if(pre_act < pre_pil){</pre>
62
            while (!empty(*pila))
63
64
              printf("%c",inf_aux.caracter);
65
66
              pop(pila);
              if(empty(*pila))
67
                 break;
68
              else{
69
                 inf_aux = top(*pila);
70
71
                 pop(pila);
72
            }
73
74
            push(pila, inf);
75
          }
76
77
          else
            printf("Incorrecto\n");
78
79
     }
80
   }
81
82
83
   void
         cambiar_postfijo(char* op){
     char carac =' ';
84
   int cont = 0,i=0;
85
```

```
86
      pila P;
      Info inf;
87
88
89
      crearpila(&P);
90
91
      do
      {
92
        carac = op[i];
93
           if(isdigit(carac)){
94
             printf("%c",carac);
95
             if(cont == 2){
96
               cont = 0;
97
               inf = top(P);
98
               pop(&P);
99
               if(empty(P))
100
                  ++cont;
101
102
             }
103
           }
104
105
           else{
106
             inf.caracter = carac;
             verificar_operador(&P,inf,&cont);
107
           }
108
           ++i;
109
      }while(carac!= '\n');
110
    }
111
112
    int main(int argc, char *argv[]) {
113
114
      FILE* operaciones = fopen("Operaciones.txt","r+");
115
116
      char* operacion;
117
118
        fgets(operacion, 20, operaciones);
119
        printf("\nOperacion: %s",operacion);
120
        printf("Notacion postfija:");
121
        cambiar_postfijo(operacion);
122
        printf("\n");
123
      }while(!feof(operaciones));
124
125
      fclose(operaciones);
126
127
128
      return 0;
   }
129
```

3. Extensión de Funcionalidades

- Podríamos crear una calculadora más compleja que permita evaluar integrales y derivadas.
- Podriamos realizar una visualización paso a paso para poder entender de mejor manera como se mueven las notaciones.

4. Programas de se emplea una pila

- Gestión de ventanas en Windows o Linux (cuando cerramos una ventana siempre recuperamos la que teníamos detrás).
- Editores de texto u otras herramientas, donde el usuario puede deshacer los cambios mediante la operación "deshacer", la cual extrae el estado del texto o cualquier elemento, antes del último cambio realizado.

5. Capturas de Pantalla

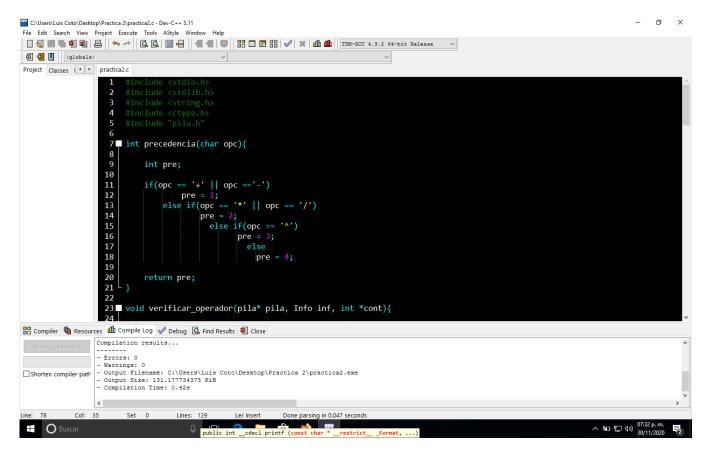


Figura 1: Pantalla de DevC

```
Compilation results...
-----
- Errors: 0
- Warnings: 0
- Output Filename: C:\Users\Luis Coto\Desktop\Practica 2\practica2.exe
- Output Size: 131.177734375 KiB
- Compilation Time: 0.42s
```

Figura 2: Diagnostico de ejecución



Figura 3: Archivo de operaciones

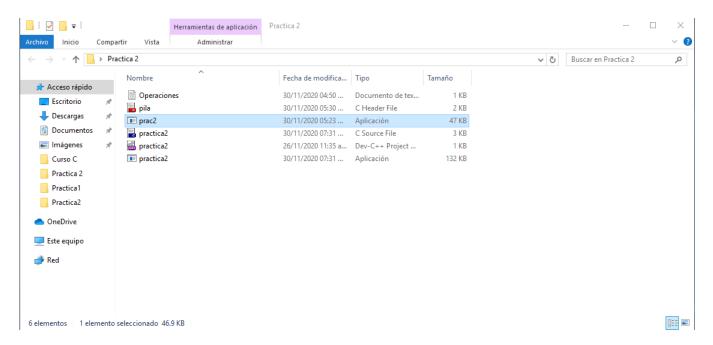


Figura 4: Carpeta de localización

```
■ C\Users\Luis Coto\Desktop\Practica 2\prac2.ese

— X

Operacion: 3+5*9-2-4+7/1
Notacion postfija:359*2-4-71/+

Operacion: 5*9+3/2*6/2
Notacion postfija:59*32/6*2/+

Operacion: 7/0
Notacion postfija:70/

Operacion: 7/0
Notacion postfija:70/
```

Figura 5: Ejecución del programa