

Instituto Politécnico Nacional



ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

ESTRUCTURAS DE DATOS

Práctica 5

Alumno:

Ramírez Cotonieto Luis Fernando.

Grupo: 1CV3

Profesor: Yaxkin Flores Mendoza

Practica 5

Estructura de Datos

1. Introducción

Una lista es una estructura dinámica de datos que contiene una colección de elementos homogéneos (del mismo tipo) de manera que se establece entre ellos un orden. Es decir, cada elemento, menos el primero, tiene un predecesor, y cada elemento, menos el último, tiene un sucesor. En este ultimo programa se recurrio a su utilización para crear una biblioteca músical simple con el fin de visualizar su funcionamiento.

2. Código

```
#include <stdio.h>
2
   #include <string.h>
   #include "list.h"
3
4
   void clean_stdin(){
5
6
       int i;
7
8
       do
9
            i = getchar();
10
       } while (i != '\n' || i != EOF);
11
12
13
  }
   int main(int argc, char const *argv[])
14
   {
15
16
       int op_plst,op_can,tam_plst,valid = 0;
       char nombreC[20], op;
17
       lista playlist1, playlist2, biblioteca;
18
       info cancion;
19
20
21
       crearlista(&playlist1);
       crearlista(&playlist2);
22
       crearlista(&biblioteca);
23
24
       cancion.nombre_cancion = "Provincia - Daniela Spalla";
25
       add(0,cancion,playlist1);
26
       cancion.nombre_cancion = "Ya Nos Vamos - Daniela Spalla";
27
       add(1,cancion,playlist1);
28
       cancion.nombre_cancion = "Departamento - Bandalos Chinos";
29
       add(0,cancion,playlist2);
30
       cancion.nombre_cancion = "Super V - Bandalos Chinos";
31
       add(1,cancion,playlist2);
32
33
       cancion.nombre_cancion = "Belleza - Farmacos";
34
35
       add(0,cancion,biblioteca);
       cancion.nombre_cancion = "Las Luces De Esta Ciudad - Division Minuscula"
36
       add(1,cancion,biblioteca);
37
       cancion.nombre_cancion = "Chachacha - Josean Log";
38
       add(2,cancion,biblioteca);
39
       cancion.nombre_cancion = "Carta - Silvana Estrada";
40
```

```
41
        add(3, cancion, biblioteca);
        cancion.nombre_cancion = "Ojos Noche - Elsa y Elmar";
42
        add(4,cancion,biblioteca);
43
44
        printf("Tamano de la biblioteca: %d\n",tam_l(biblioteca));
45
        printf("Tamano de playlist 1: %d\n",tam_l(playlist1));
46
        printf("Tamano de playlist 2: %d\n\n\n",tam_l(playlist2));
47
48
49
50
        do{
         printf("\nBienvenido a ESCOM-tunes !\n\n");
51
         printf("Elija una accion:\n");
52
         printf("1) Mostrar Biblioteca de musica\n");
53
         printf("2) Mostrar listas de reproduccion\n");
54
         printf("3) Salir de ESCOM-tunes\n");
55
56
57
         switch (getchar())
         {
58
         case '1':
59
60
            fflush(stdin);
61
            show(biblioteca);
            break:
62
         case '2':
63
            do{
64
             fflush(stdin);
65
             printf("Opcion 2:\n");
66
             printf("1) Elegir lista de reproduccion\n");
67
             printf("2) Regresar al menu principal\n");
68
            /*Switch menu 2*/
69
             switch (getchar()){
70
                 case '1':
71
                     valid = 1;
72
                     printf("Playlist 1: Daniela Spalla\n");
73
                     show(playlist1);
74
                     printf("\nPlaylist 2: Bandalos Chinos\n");
75
76
                     show(playlist2);
77
                     fflush(stdin);
78
                     printf("\n\nElija una playlist:");
79
                     scanf("%d",&op_plst);
80
81
                     if(op_plst == 1)
82
83
                         show(playlist1);
                     else if (op_plst == 2)
84
                         show(playlist2);
85
                     else {printf("Opcion no valida\n");break;}
86
87
                     do{
88
                         fflush(stdin);
89
                         printf("Elija una opcion:\n");
90
                         printf("\n1) Agregar una cancion a esta playlist\n");
91
                         printf("2) Eliminar una cancion de esta playlist\n");
92
                         printf("3) Regresar\n");
93
94
                         switch (getchar())
95
                         {
96
97
                         case '1':
98
                              valid = 1;
99
100
                              fflush(stdin);
                              printf("Escriba el nombre de la nueva cancion 1\n");
101
```

```
scanf("%s",nombreC);
102
103
                               printf("1");
104
105
                               cancion.nombre_cancion = nombreC;
106
107
108
                               if(op_plst == 1){
                                   tam_plst = tam_l(playlist1)-1;
109
110
                                   if(add(2,cancion,playlist1) == 1){
                                        printf("Cancion agregada con exito\n");
111
                                        show(playlist1);
112
                                   }else printf("Contrata mejor premium :)\n");
113
                              }
114
115
                                   else{
                                   tam_plst = tam_l(playlist2)-1;
116
                                   if(add(tam_plst,cancion,playlist2) == 1){
117
118
                                        printf("Cancion agregada con exito\n");
                                        show(playlist2);
119
                                   }
120
                              }
121
122
                          break;
123
                          case '2':
124
125
                              valid = 1;
                              fflush(stdin);
126
127
                              printf("Escriba el numero de la cancion que desee
                                  eliminar\n");
128
                              printf("Comenzando por 0:\n");
                               scanf("%d",& op_can);
129
                              if(op_plst == 1){
130
131
                                   if(borrar(op_can,playlist1) == 1){
132
                                        printf("La cancion se elimino con exito\n");
                                        show(playlist1);
133
                                   }
134
                              }else
135
136
                                   if(borrar(op_can,playlist2) == 1){
137
                                     printf("La cancion se elimino con exito\n");
                                    show(playlist2);
138
                                   }
139
                          break;
140
141
                      case '3':
142
                          printf("Regresando a sitio seguro...");
143
                          valid = 1;
144
                     break;
145
146
147
                      default: printf("Opcion no valida\n"); break;
148
149
                     }while(valid != 1);
150
                      valid = 1;
151
                 break;
152
153
154
                 case '2':
155
156
                  fflush(stdin);
                  printf("Volviendo al menu principal\n");
157
                  system("cls");
158
                  valid = 1;
159
160
                 break;
161
```

```
}while(valid != 1);
162
             valid = 0;
163
             break;
164
165
        /*MP*/
166
         case '3': valid = 1; printf("Actualiza a Premium para mejor contenido!\
167
             n"); break;
168
         default: printf("Opcion no valida\n"); break;
169
170
        }while(valid != 1);
171
172
173
        liberarlista(&biblioteca);
174
        liberarlista(&playlist1);
175
        liberarlista(&playlist2);
176
177
        printf("Fin del programa\n");
178
        return 0;
179
   }
180
```

3. Extensión de Funcionalidades

- Podríamos implementarle una base de datos con un repertorio ma2s amplio para administrar ahora si música y similar el de un servicio de streaming.
- Podríamos crear un desarrollo que en serio nos permita escuchar música y tener un entorno más amigable para el usuario.

4. Programas de se emplea una lista

- En los servicios como Netflix, Prime, etc. donde se nos permite crear "Listas de reproducciónçon nuestras peliculas o series favoritas.
- Una lista doble se puede utilizar para almacenar informacion como los botones de adelante y atras en un buscador.

5. Agradecimiento

Profe, muchas gracias por haber sido nuestro profesor, para mi esta clase era la ultima del día, y por su manera de explicarnos con ejemplos divertidos y siempre estar buscando que visualizaramos los procedimientos, siempre me la pase muy bien y aprendí mucho. Muchas gracias por todo:)

6. Capturas de Pantalla

```
Tamano de la biblioteca: 5
Tamano de playlist 1: 2
Tamano de playlist 2: 2
Tamano de playlist 2: 2

Bienvenido a ESCOM-tunes !

Elija una accion:
1) Mostrar Biblioteca de musica
2) Mostrar Biblioteca de reproduccion
3) Salir de ESCOM-tunes
```

Figura 1: Ejecución de Programa

```
Tamano de la biblioteca: 5
Tamano de playlist 1: 2
Tamano de playlist 2: 2

Bienvenido a ESCOM-tunes !

Elija una accion:
1) Mostrar Biblioteca de musica
2) Mostrar listas de reproduccion
3) Salir de ESCOM-tunes
1 les Luces De Esta Ciudad - Division Minuscula
2) Chachacha - Josean Log
3) Carta - Silvana Estrada
4) Ojos Noche - Elsa y Elmar

Bienvenido a ESCOM-tunes !

Elija una accion:
1) Mostrar Biblioteca de musica
2) Chacharia Estrada
3) Carta - Silvana Estrada
4) Ojos Noche - Elsa y elmar

Bienvenido a ESCOM-tunes !

Elija una accion:
1) Mostrar Biblioteca de musica
2) Mostrar listas de reproduccion
3) Salir de ESCOM-tunes
```

Figura 2: Mostrar Biblioteca

Figura 3: Elegir Playlist

```
Mostrar listas de reproduccion
3) Salir de ESCOM-tunes
10
(8) Belleza - Farmacos
1) Las Luces De Esta Ciudad - Division Minuscula
2) Chachacha - Josean Log
3) Carta - Silvana Estrada
4) Ojos Noche - Elsa y Elmar
Bienvenido a ESCOM-tunes !
Elija una accion:
1) Mostrar Biblioteca de musica
2) Mostrar listas de reproduccion
3) Salir de ESCOM-tunes
2
Opcion 2:
1) Elegir lista de reproduccion
2) Regresar al menu principal
1
Playlist 1: Daniela Spalla
0) Provincia - Daniela Spalla
1) Ya Nos Vamos - Daniela Spalla
1) Ya Nos Vamos - Daniela Spalla
1) Playlist 2: Bandalos Chinos
1) Super V - Bandalos Chinos
1) Super V - Bandalos Chinos
```

Figura 4: Selección de Playlist

```
Elija una playlist:1
9) Provincia - Daniela Spalla
1) Ya Nos Vamos - Daniela Spalls
2) Eliminar una cancion de esta playlist
3) Regresar
2 Escriba el numero de la cancion que desee eliminar
Comenzando por 0:
0 La cancion se elimino con exito
0) Ya Nos Vamos - Daniela Spalla
Bienvenido a ESCOM-tunes !
Elija una accion:
1) Mostrar Biblioteca de musica
2) Mostrar Biblioteca de musica
3) Salir de ESCOM-tunes
!
Elija una accion:
2 Elija una accion:
3 Salir de ESCOM-tunes !
```

Figura 5: Edición de acciones en Playlist

```
■ C\User\Luis Coto|Desktop\UltimaPractica\main3.exe

2) Eliminar una cancion de esta playlist
3) Regresar
2
Escriba el numero de la cancion que desee eliminar
Comenzando por 0:
0 a cancion se elimino con exito
0) Ya Nos Vamos - Daniela Spalla
Bienvenido a ESCOM-tunes !
Elija una accion:
1) Mostrar Biblioteca de musica
2) Mostrar Biblioteca de musica
2) Mostrar listas de reproduccion
3) Salir de ESCOM-tunes !
Elija una accion:
1) Mostrar Biblioteca de musica
2) Mostrar Biblioteca de musica
3) Salir de ESCOM-tunes !
Elija una accion:
1) Mostrar Biblioteca de musica
2) Mostrar Bistas de reproduccion
3) Salir de ESCOM-tunes !
Elija una accion:
1) Mostrar Biblioteca de musica
2) Mostrar Pistas de reproduccion
3) Salir de ESCOM-tunes
3) Salir de ESCOM-tunes
4) Mostrar Pistas de reproduccion
3) Salir de ESCOM-tunes
4) Mostrar Pistas de reproduccion
5) Salir de ESCOM-tunes
7) Process exited after 40.46 seconds with return value 0
7) Process exited after 40.46 seconds with return value 0
7) Presione una tecla para continuar . . .
```

Figura 6: Salida de Programa