

O Que é o Scrum, Afinal?

Scrum é como uma receita leve e poderosa para resolver problemas difíceis... com sabor a trabalho em equipa! 🧑‍🤝‍🧑 🧑💻

É uma **estrutura (framework)** simples, mas eficaz, que ajuda equipas a criarem produtos com valor — uma funcionalidade de cada vez, um passo de cada vez, com foco, transparência e melhoria contínua.

🌟 Os 3 Pilares do Scrum (a base de tudo!)

1. **Transparência** 🗂️

Todos veem o que está a ser feito. Nada de segredos ou caixas pretas. Um backlog visível, quadros partilhados e comunicação aberta.

2. **Inspeção** 🔍

As equipas param regularmente para ver como estão a correr as coisas — o que está feito, o que não está, e o que pode melhorar.

3. **Adaptação** 🔄




Com base nessa inspeção, ajustam-se planos e práticas para continuar a evoluir com mais valor e menos desperdício.

💖 Os 5 Valores do Scrum

Cada sprint é mais do que escrever código — é sobre como trabalhamos em conjunto:


- **Compromisso** – Fazemos o que prometemos.
- **Foco** – Concentramo-nos no objetivo do sprint.
- **Abertura** – Partilhamos ideias e dificuldades sem medo.
- **Respeito** – Confiamos nas capacidades uns dos outros.
- **Coragem** – Enfrentamos desafios difíceis, juntos.

A Equipa Scrum: Uma Trindade Mágica

1. **Product Owner** 
A voz do cliente. Decide o que é mais importante. Gere o *Product Backlog*.
 2. **Scrum Master** 
O guia ágil. Ajuda a equipa a seguir o Scrum, remove obstáculos e promove boas práticas.
 3. **Developers** 
Os fazedores! Transformam ideias em incrementos de produto, a cada sprint.
-

O Ciclo do Scrum: Sempre a Aprender

1. Sprint

Um ciclo fixo (normalmente 2 a 4 semanas) onde algo com valor é produzido. É o coração do Scrum .

2. Sprint Planning

A equipa decide **o que** vai fazer, **como** o vai fazer e **porquê** (definindo o **Sprint Goal**).

3. Daily Scrum (15 min por dia)

Uma mini-reunião para ajustar o plano e alinhar esforços. Três perguntas mágicas:

- O que fiz ontem?
- O que vou fazer hoje?
- O que me está a bloquear?




4. Sprint Review

Mostra-se o que foi feito aos stakeholders e recolhe-se feedback real.

5. Sprint Retrospective

A equipa reflete: o que funcionou bem? O que podemos melhorar? Como vamos fazer diferente na próxima?

Os 3 Artefatos do Scrum

1. **Product Backlog** 
Lista viva e prioritária de tudo o que o produto precisa. O Product Owner gere.
 2. **Sprint Backlog** 
Subconjunto do Product Backlog escolhido para o sprint. Inclui o plano e o **Sprint Goal**.
 3. **Increment** 
O produto "melhorado" após cada sprint — testado, funcional e pronto a usar (ou quase!).
-


Os Compromissos de Cada Artefato

- **Product Goal** → o grande objetivo do produto
 - **Sprint Goal** → o objetivo do sprint atual
 - **Definition of Done** → o que significa "pronto e com qualidade"
-

Importante: O Scrum não é uma receita de bolo



Ele **não te diz como programar, como testar ou como planejar tarefas detalhadas**. Em vez disso, diz-te **quando parar, pensar, ajustar e melhorar**. O resto é com a equipa!

 *Scrum é mais uma bússola do que um mapa: guia-te, mas exige inteligência e colaboração.*