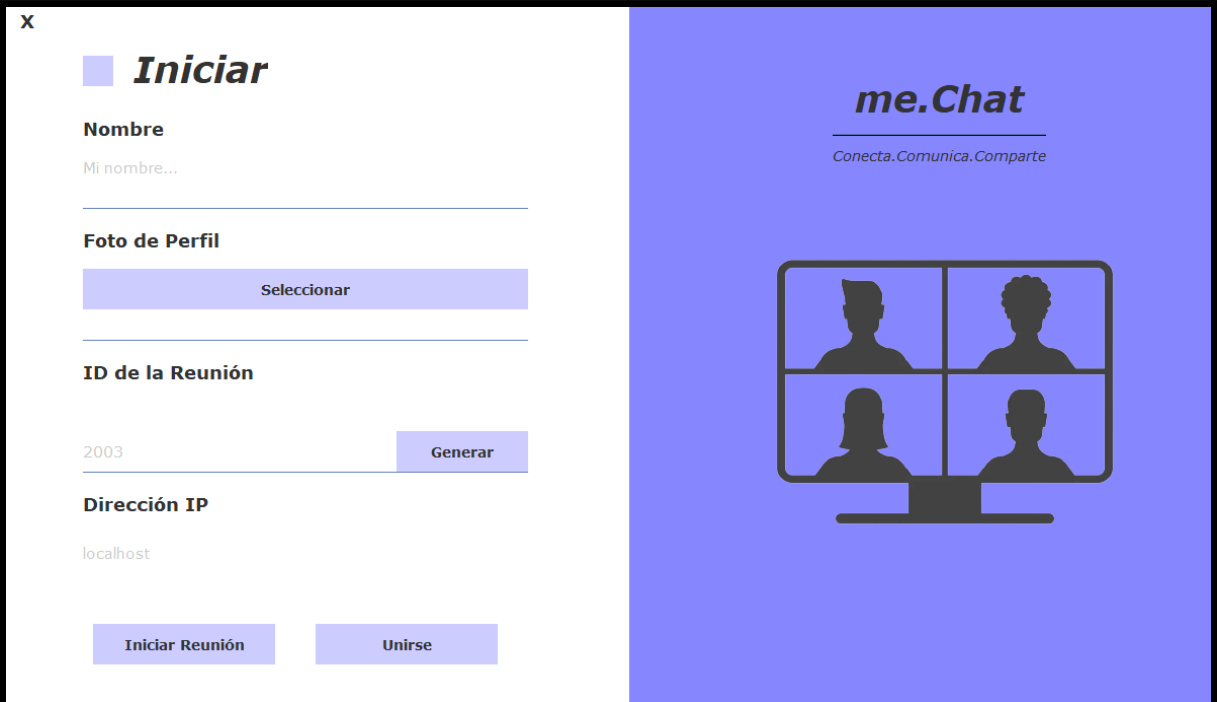


Sobre el Software

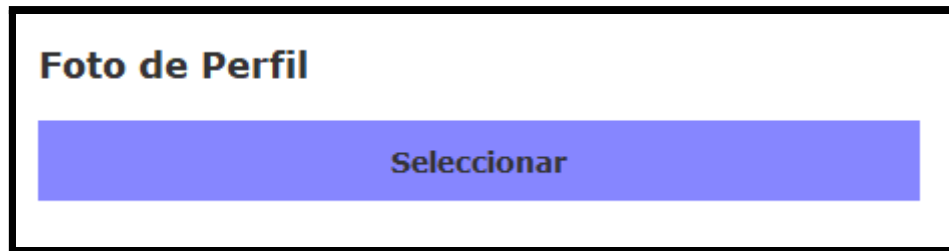
me.Chat es una aplicación desarrollada por Luis Fuentes y Jaider Olivella, que tiene como objetivo principal suplir esta necesidad generada por el contexto de pandemia, alrededor de las reuniones en línea. El software, es entonces una herramienta para chatear con personas alrededor del mundo, realizar llamadas y videoconferencias. Como se verá a continuación, navegar a través de la aplicación resulta sencillo y sumamente intuitivo.

Iniciando el programa



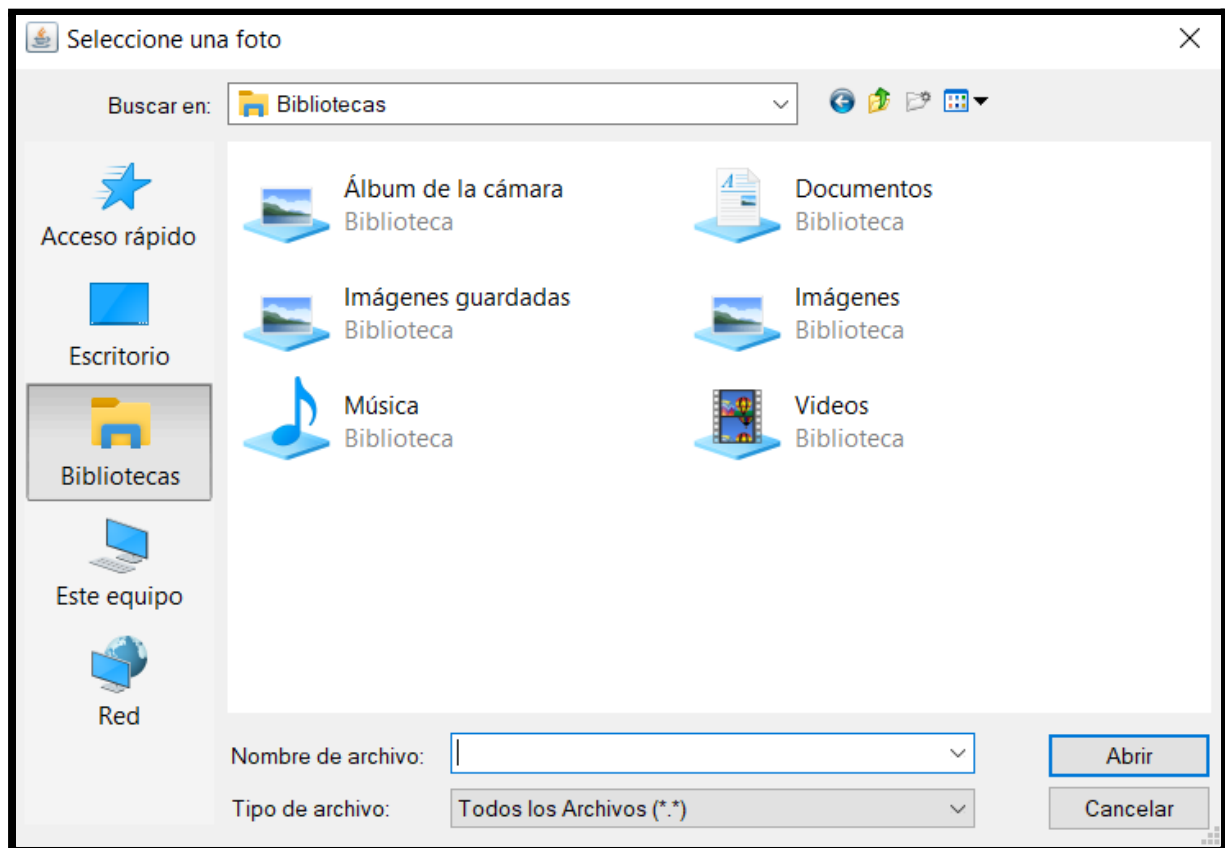
Pantalla de Inicio

Al ejecutar el programa, esta será la pantalla principal o pantalla de inicio, podemos encontrar algunos campos como el nombre, foto de perfil, ID de reunión y dirección IP, los cuales se deberán llenar con la información correspondiente. Esto será necesario independientemente de si se va a crear una reunión o unirse a una ya existente.



Botón seleccionar foto de perfil

Para seleccionar una foto de perfil, simplemente se clickea en el botón seleccionar, el cual cambiará su color una vez puesto el cursor dentro del mismo, y regresará a su color original una vez el cursor vuelva a estar fuera del área del botón. Al presionar el botón se abrirá un explorador de archivos, en el cual buscaremos la dirección de la imagen que queremos utilizar, y simplemente se selecciona.



Cargando foto de perfil

Listo, hemos cargado nuestra foto de perfil.

Aunque no hay problema alguno si no queremos seleccionar alguna foto, el programa establecerá como foto de perfil la imagen predeterminada.

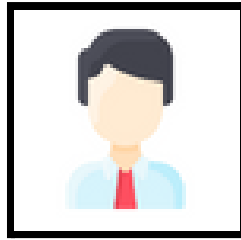


Imagen de perfil predeterminada

ID de la Reunión

2003

Generar

Botón generar ID de reunión

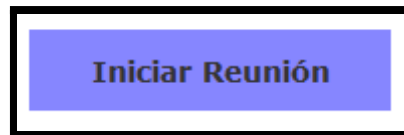
En el campo de Id de reunión, podremos encontrar del lado derecho un botón que dice generar, que también se cambiará el color y el cursor una vez se entre y salga del área de cubrimiento para indicar que este puede ser presionado. Este botón se encargará de crear una Id aleatoria que podremos usar en caso de querer crear nuestras propias reuniones, en caso de pretender unirse a una ya creada, este botón NO debe ser presionado, ya que al hacer click en este, reemplazará el texto que ya esté escrito por un código nuevo.

Una vez terminado de llenar todos los campos y haber tenido en cuenta las indicaciones anteriormente mencionadas, presionaremos el botón correspondiente a la acción que deseemos realizar al entrar a la app, crear una reunión o unirse a una ya existente.

Iniciar Reunión

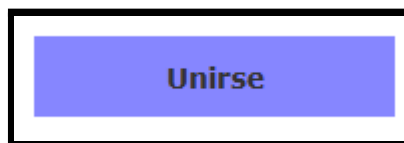
Unirse

Botones iniciar reunión y unirse a reunión



Botón iniciar reunión

Al crear una reunión, evidentemente tendrá que presionar el botón de iniciar reunión y asegurarse de mandar la ID de la reunión y dirección IP a aquellas personas que van a acompañarlo durante la duración de la misma. Será copiada la invitación al portapapeles del anfitrión de manera automática.



Botón unirse a reunión

Al contrario, si se va a ingresar a una reunión ya creada, se deberán ingresar los datos de la reunión y garantizar que estos sean los correctos y presionar el botón unirse.

La imagen muestra la interfaz de usuario de la aplicación me.Chat. A la izquierda, hay un panel de configuración con campos para "Nombre" (con el placeholder "Mi nombre..."), "Foto de Perfil" (con un botón "Seleccionar"), "ID de la Reunión" (con el valor "2003" y un botón "Generar"), y "Dirección IP" (con el valor "localhost"). En la parte inferior de este panel están los botones "Iniciar Reunión" y "Unirse". A la derecha, hay un panel azul con el logo "me.Chat" y el slogan "Conecta. Comunica. Comparte". Debajo del slogan hay un icono que representa una videollamada con cuatro participantes.

Botón cerrar aplicación

En la esquina superior izquierda podremos encontrar un botón marcado con una x el cual se iluminará en rojo, y la x cambiará a color blanco. Este botón nos servirá para cerrar la aplicación, y se mantendrá en esa posición incluso si el programa cambia de ventana. Además de esto, al mantener oprimido el mouse al lado del botón para cerrar el programa (guiarse por el cambio del cursor) podremos arrastrar la ventana de la aplicación para ubicarla en otro lugar de la misma, esta característica también se mantiene independientemente del cambio de ventana.



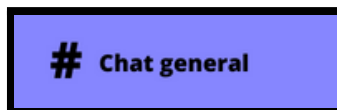
Pantalla de chat

Una vez ingresado a la reunión esta será la pantalla que aparecerá, donde podemos presenciar el chat y algunos otros aspectos.

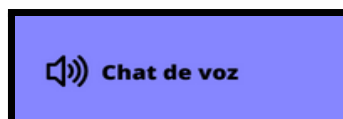


Panel Izquierdo

Del lado izquierdo encontraremos un panel donde podremos presenciar, el botón para cerrar la aplicación, la foto de perfil que hayamos escogido, y dos botones para alternar entre el chat de mensajes y un chat de voz.



Botón chat mensajes



Botón chat de voz

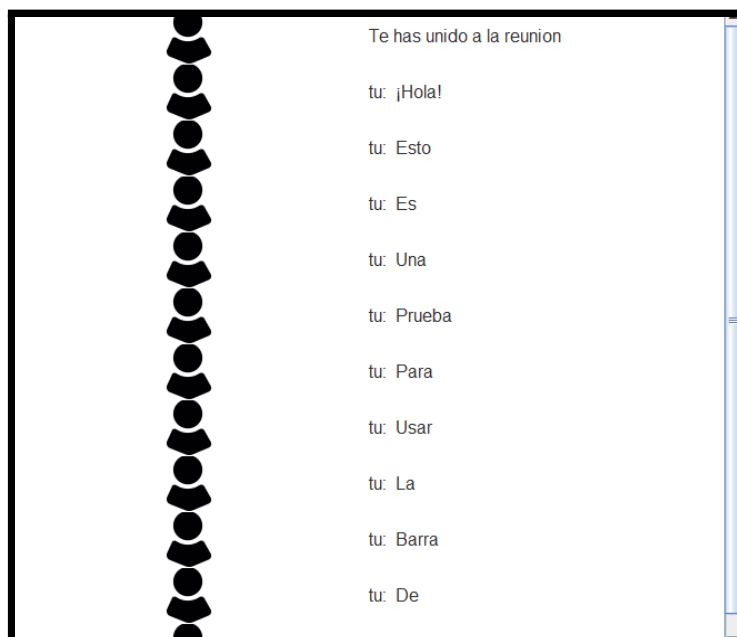
Ambos botones cambiarán su tonalidad y el tipo del cursor una vez se pase el puntero por encima de ellos, para indicar que pueden ser presionados.



Mensajes

En el centro de la ventana, podremos encontrar un panel donde veremos los mensajes que se vayan enviando a la reunión, en este se indicará quien envió el mensaje y además se hace una claridad visual mostrando también la foto de quien lo envió.

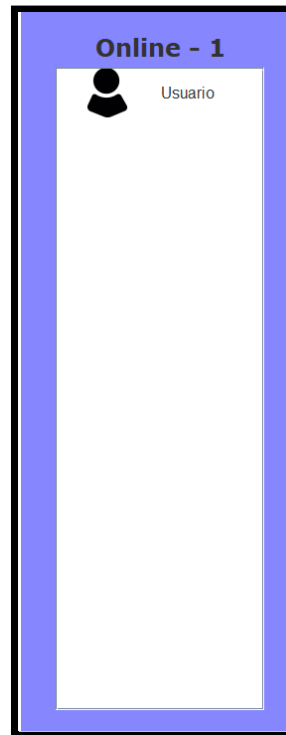
Abajo de este se encuentra el espacio donde podremos escribir nuestros mensajes y una vez listos deberemos presionar la tecla Enter para que sean enviados. Podremos mencionar usuarios utilizando "@"+ "(nombre que se desea mencionar)" y el usuario recibirá una notificación especial. Luego de varios mensajes aparecerá una barra lateral desplazable, para poder moverse a través del historial de mensajes.



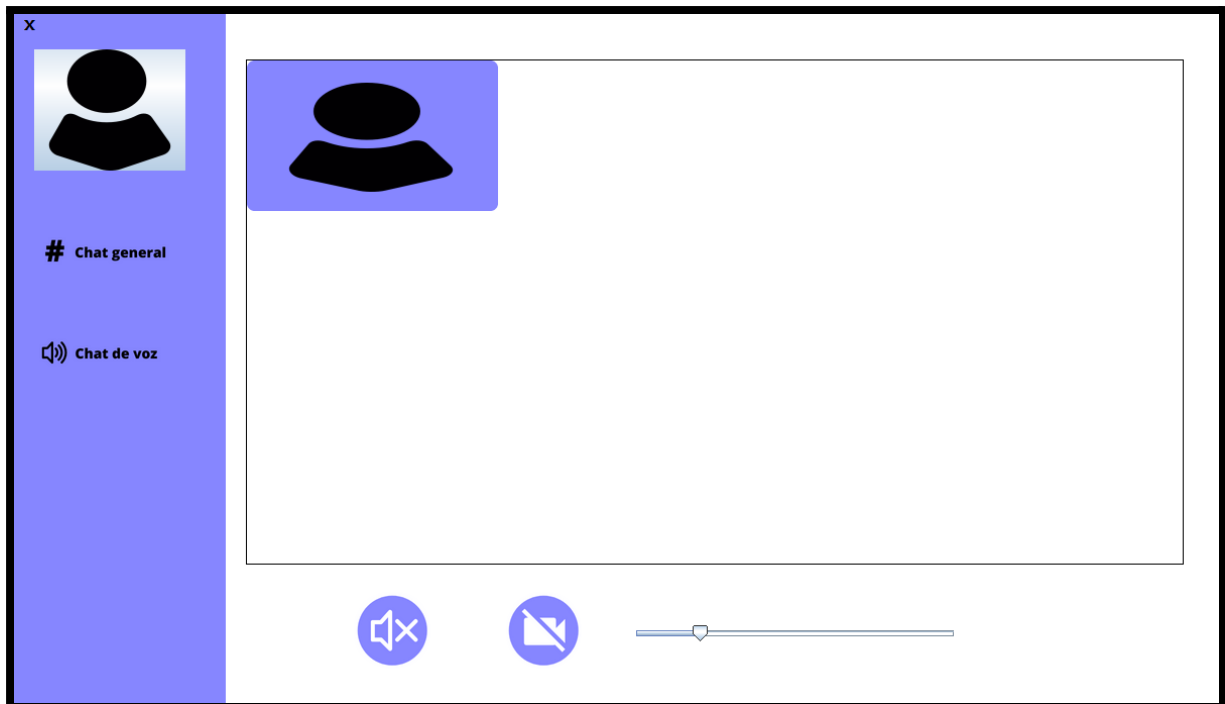
Barra de desplazamiento

me.Chat

Del lado derecho encontraremos otro panel donde simplemente se mostrarán todos los usuarios conectados en la reunión. Podremos identificarlos por su nombre y foto de perfil escogida.



Panel usuarios conectados



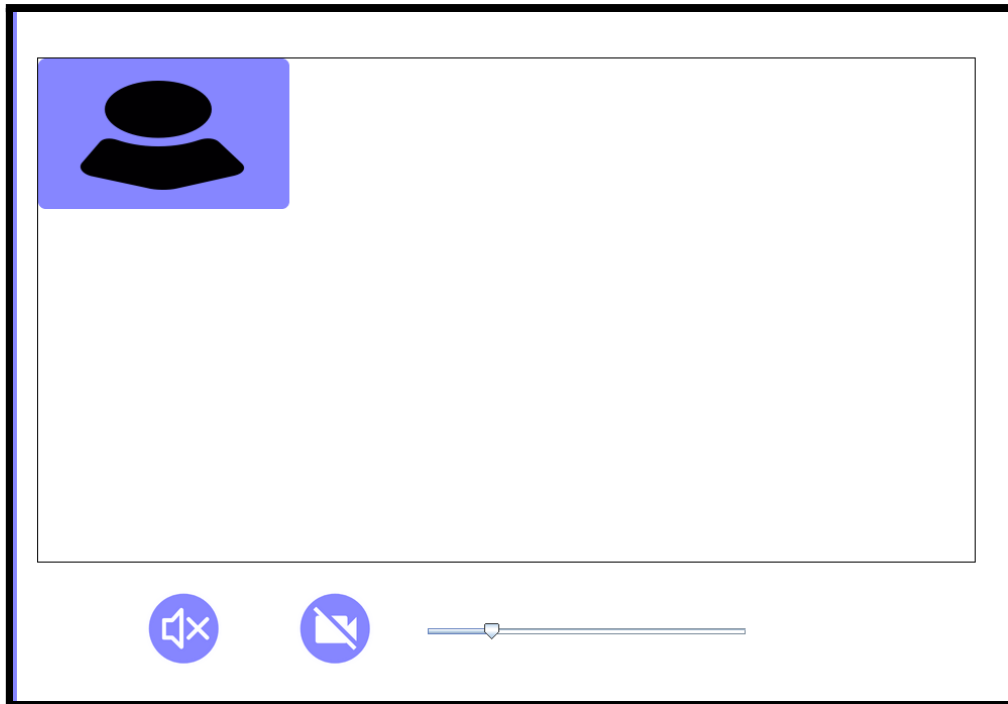
Pantalla chat de voz

Una vez presionado en la pantalla de chat, el botón de chat de voz, cambiará la ventana a la ventana del chat de voz.



Panel izquierdo

En esta podremos encontrar del lado izquierdo un panel igual, al de la ventana de chat, encontraremos el botón para cerrar la aplicación, nuestra foto de perfil, y dos botones para alternar entre las ventanas de mensajes y chat de voz.



Chat de voz

Y en el resto de la pantalla estará dedicado para el chat de voz, en este podremos encontrar un espacio donde aparecerá la cámara de los demás participantes y nuestra propia cámara. Y en la parte inferior encontraremos tres botones, los cuales nos servirán para activar nuestro audio, cámara y controlar el volumen de la llamada.

Al entrar estarán desactivados tanto nuestro audio como cámara, por lo que será necesario activarlos presionando los botones correspondientes.



Audio activado



Audio desactivado



Cámara activada



Cámara desactivada

Para el control de audio bastará con arrastrar la barra desplazable la cual representará el nivel del volumen de la llamada.



Controlador de audio