



Universidad de Antioquia

Facultad de Ingeniería

2570201: Informática II

Informe final desafío 2

Luis Daniel González Correa

Jean Paul Agudelo Gutiérrez

Ingeniería de Telecomunicaciones

Urabá, 2025



Universidad de Antioquia

Facultad de Ingeniería

2570201: Informática II

Informe final desafío 2

Luis Daniel González Correa

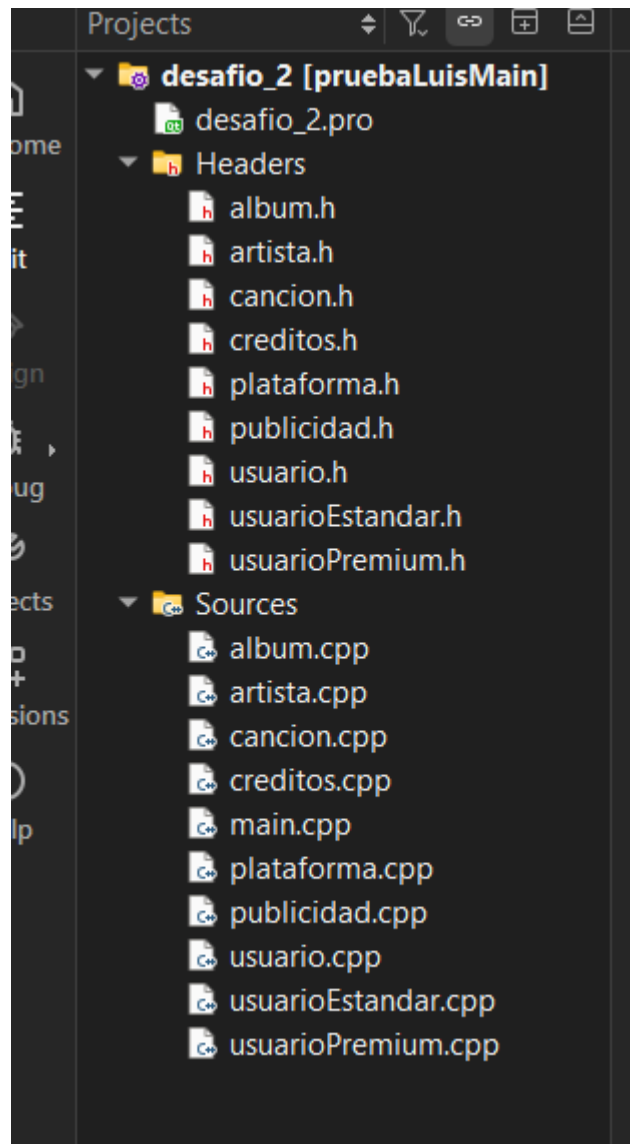
Jean Paul Agudelo Gutiérrez

Ingeniería de Telecomunicaciones

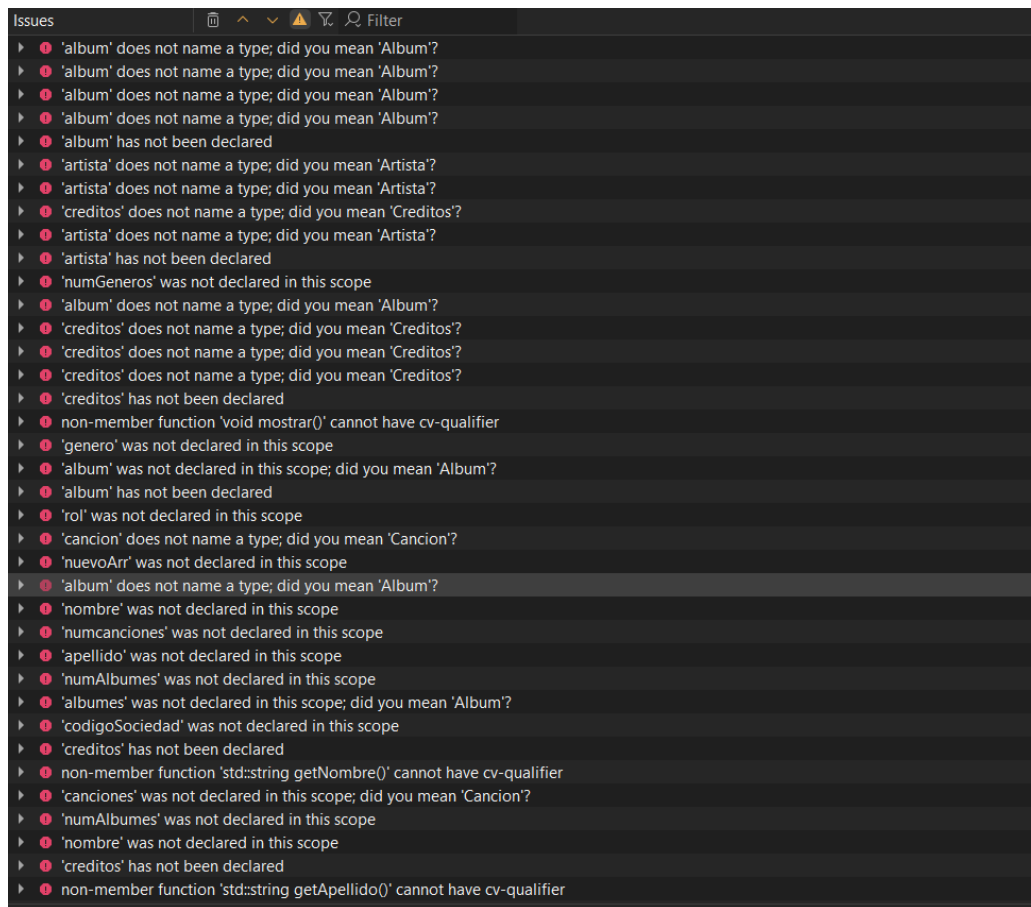
Dr. Augusto Enrique Salazar Jiménez

Urabá, 2025

Para la implementación final, realizamos una rama local temporal; se traen todos los archivos de la rama Jean, de mi compañero; agrego mis archivos de la rama Luis, para hacer una simulación por si existen variables a corregir, nombres por cambiar, en general, para ver si existe una correcta comunicación entre las clases y las implementaciones al main.



Corregimos errores en las llamadas de los constructores, en algunas variables y más por errores en la ortografía, o porque unas iniciaban en mayúscula y se invocaban en minúscula.



Después de una cantidad enésima de correcciones por errores de sintaxis, de punteros, de variables mal escritas, de variables olvidadas de definir en la clase, etc. La forma más estable de nuestro código tira un crashed, aparentemente desde el módulo de publicidad.

```
desafio_2 - Debug (imported) X
*****
UdeaTunes
*****
Error en nuestro sistema de publicidad
qtc.process_stub: Inferior error: QProcess::Crashed "Process crashed"
Terminal process exited with code -1073741819.
```

La solución al *crashed* fue que en el constructor por defecto de usuario no estábamos agregando la contraseña que habíamos definido en clase, pero tiempo después de la definición

inicial, y en artistas en el constructor por defecto y de copia olvidamos inicializar en 0 del número de canciones.

```
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/main.cpp

Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/usuarioPremium.h

Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/usuarioPremium.cpp

Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/usuarioEstandar.cpp

Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/usuarioEstandar.h

Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/plataforma.h

Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/plataforma.cpp

Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/publicidad.cpp

Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/publicidad.h

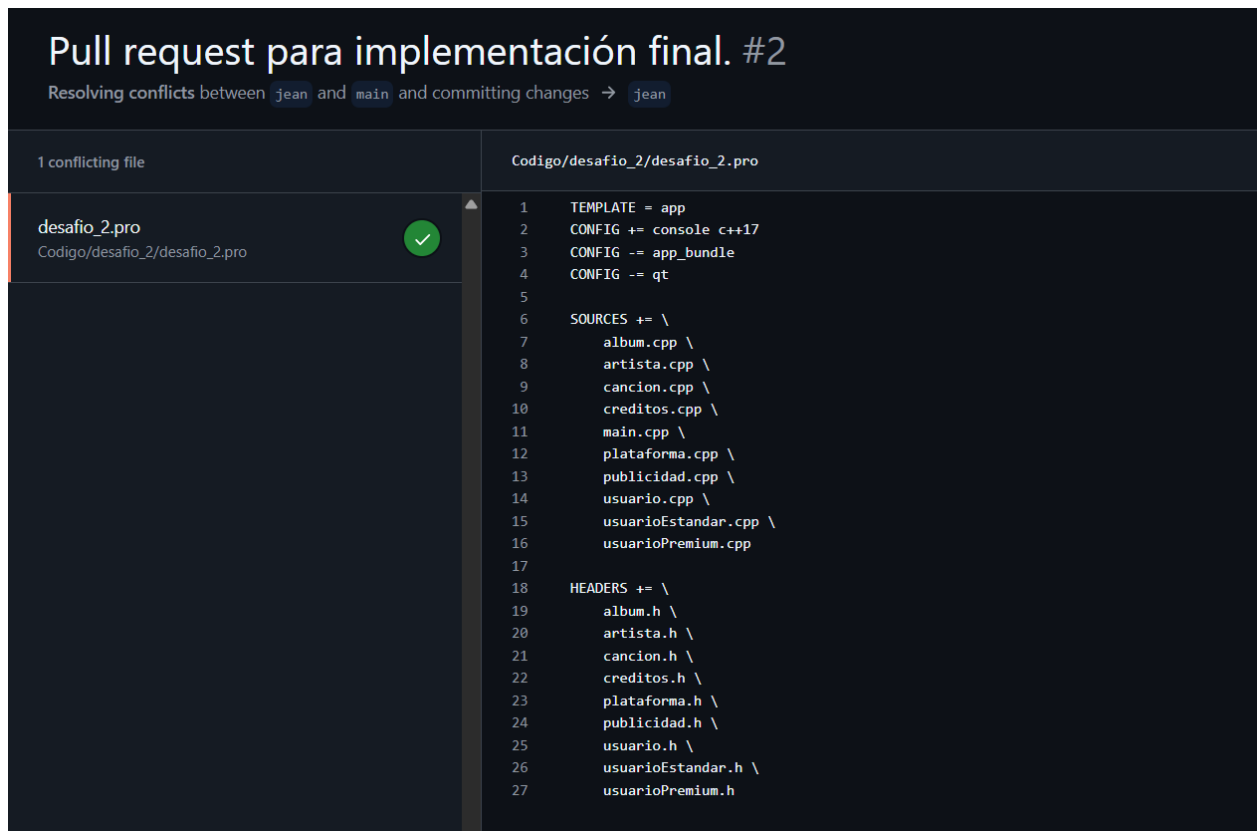
Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/usuario.cpp

Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/usuario.h

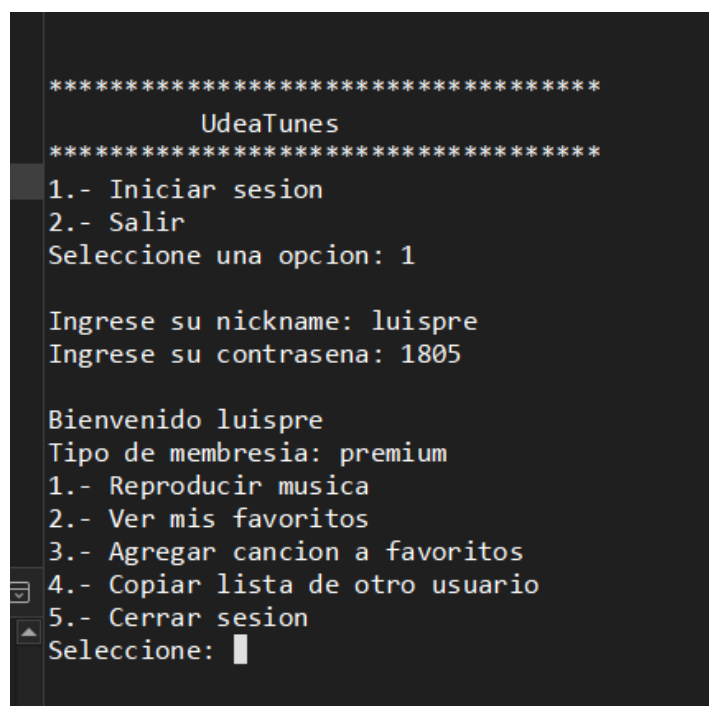
Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$ git checkout pruebaLuisMain -- Codigo/desafio_2/dataSet

Nitro@Computador-Daniel MINGW64 /d/Universidad/_SEMESTRES/II_SEMESTRE/SEMESTRE_I
I_PARTE_2/Informatica_II/TEORIA/info2_desafio2 (luis)
$
```

Después de terminadas las pruebas, traigo los archivos a mi rama, para merge a una versión estable del main, y modificar pequeños detalles en el main.



En el merge final de la rama de Jean se encontró un error del directorio .pro, pero fue corregido simplemente agregando todas las direcciones de manera correcta.



Implementamos un menú interno, para que la música no se empiece a reproducir de inmediato apenas se inicie sesión, y que no se cierre sesión cuando se termine de reproducir, se implementa las funciones de gestión de favoritos para premium.

Conclusiones

1. Los trabajos por ramas son mucho más organizados, pero su implementación es retadora.
2. Debimos corregir errores en los constructores, en mayúsculas y minúsculas en variables.
3. Hicimos la fusión final de merge de las dos ramas, cuando el main ya fuese una versión más estable.
4. Corregimos errores que evitaran que se cerrara sesión después de finalizada la reproducción