

## **PRACTICA EQUIPO: POST Angular**

### **INSTRUCCIONES:**

- Genere un archivo .zip que contenga el código fuente de la carpeta “src” de su proyecto de Angular. El nombre del archivo debe ser MATRICULA1\_MATRICULA2\_PE\_POST\_ANGULAR.zip
- Coloque el archivo la actividad correspondiente de Google Classroom.

**IMPORTANTE: ESTA PRACTICA CORRESPONDE AL 50% RESTANTE DEL PORCENTAJE CORRESPONDIENTE AL RUBRO DE PROYECTO FINAL.**

1. (20%) Genere un nuevo menú en la aplicación llamado “Administración”, el cual debe mostrar un componente que será utilizado para dar de alta una consola.
2. (50%) Implemente el(los) formulario(s) para dar de alta una consola junto con sus videojuegos, en base a su diseño de base de datos de MongoDB. El alta debe incluir especificar la URL de las imágenes de la consola y de los juegos. Implemente la creación e invocación de un servicio REST con POST para dar de alta una consola en la base de datos a partir de la información indicada en éste formulario.
3. (30%) Implemente la creación e invocación de un servicio REST con POST para dar de alta en la base de datos un registro del Blog.
4. La información dada de alta debe poderse visualizar navegando en la aplicación y en la base de datos de MongoDB.