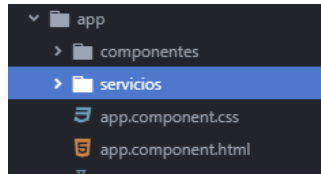
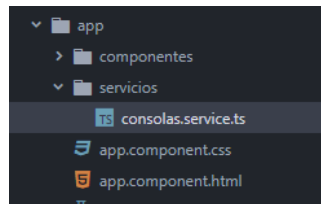


Práctica Grupal: Angular Servicios

1. Crear una un nuevo proyecto de Angular “angularservicios”.
2. Reemplazar la carpeta “src” por la proporcionada en clase y abrir el proyecto con Atom y validar la funcionalidad de la aplicación.
3. Sobre la carpeta “app” crear una nueva carpeta que se llame “servicios”:



4. En la carpeta “servicios” crear un archivo que se llame “consolas.service.ts”, y colocar el siguiente código:



```
import { Injectable } from '@angular/core';

@Injectable()
export class ConsolasService {
  constructor() {
    console.log("ConsolasService Creado...");
  }
}
```

5. Importar el servicio en el archivo “app.module.ts”:

```
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { NgModule } from '@angular/core';

import { AppComponent } from './app.component';
import { EncabezadoComponent } from './componentes/comunes/encabezado/encabezado.component';
import { PrincipalComponent } from './componentes/principal/principal.component';
import { AcercadeComponent } from './componentes/acercade/acercade.component';
import { ConsolasComponent } from './componentes/consolas/consolas.component';
import { APP_ROUTING } from './app.routes';
import { InfoconsolaComponent } from './componentes/infoconsola/infoconsola.component';
import { JuegosconsolaComponent } from './componentes/juegosconsola/juegosconsola.component';
import { JuegoComponent } from './componentes/juego/juego.component';
import { ConsolasService } from './servicios/consolas.service';

@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent,
    EncabezadoComponent,
    PrincipalComponent,
    AcercadeComponent,
    ConsolasComponent,
    InfoconsolaComponent,
    JuegosconsolaComponent,
    JuegoComponent
  ],
  imports: [
    BrowserModule,
    APP_ROUTING
  ],
  providers: [
    ConsolasService
  ],
  bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

6. Importar el servicio en el archivo “consolas.component.ts”:

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { ConsolasService } from '../servicios/consolas.service';

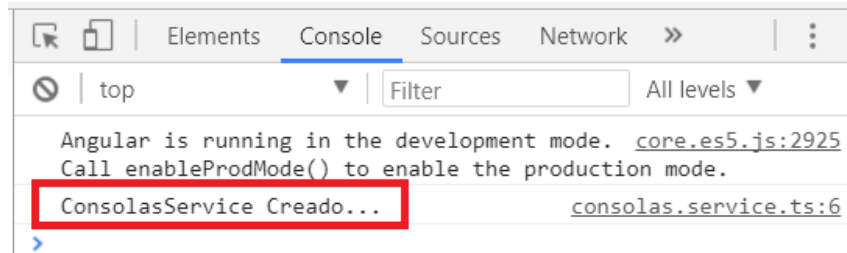
@Component({
  selector: 'app-consolas',
  templateUrl: './consolas.component.html',
  styleUrls: ['./consolas.component.css']
})
export class ConsolasComponent implements OnInit {

  constructor( private consolasService:ConsolasService ) { }

  ngOnInit() {
  }

}
```

7. Abrir la página en localhost:4200 y verificar que en la consola del navegador aparece el mensaje que pusimos en el constructor del servicio cuando entramos al menú “Consolas” de la aplicación:



8. Modificar el código de “consolas.service.ts” con el siguiente:

```
import { Injectable } from '@angular/core';

@Injectable()
export class ConsolasService {

  private consolas:Consola[] = [
    {
      nombre: "PC Master Race",
      descripcion: "Juegos para PC",
      características: "Texto y listado de las características de la consola PC Master Race...",
      imagen: "assets/pcmr.jpg"
    },
    {
      nombre: "Playstation 4",
      descripcion: "Juegos para PS4",
      características: "Texto y listado de las características de la consola Playstation 4...",
      imagen: "assets/ps4.jpg"
    },
    {
      nombre: "Xbox One",
      descripcion: "Juegos para Xbox One",
      características: "Texto y listado de las características de la consola Xbox One...",
      imagen: "assets/xboxone.jpg"
    },
    {
      nombre: "Nintendo Switch",
      descripcion: "Juegos para Nintendo Switch",
      características: "Texto y listado de las características de la consola Nintendo Switch...",
      imagen: "assets/nswitch.jpg"
    }
  ];

  constructor() {
    console.log("ConsolasService Creado...");
  }
}
```

```

    obtieneConsolas():Consola[]{
      return this.consolas;
    }
  }

  export interface Consola{
    nombre:string;
    descripcion:string;
    características:string;
    imagen:string;
  }

```

9. Modificar el código de “consolas.component.ts” con el siguiente:

```

import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { ConsolasService, Consola } from '../servicios/consolas.service';

@Component({
  selector: 'app-consolas',
  templateUrl: './consolas.component.html',
  styleUrls: ['./consolas.component.css']
})
export class ConsolasComponent implements OnInit {

  consolas:Consola[] = [];

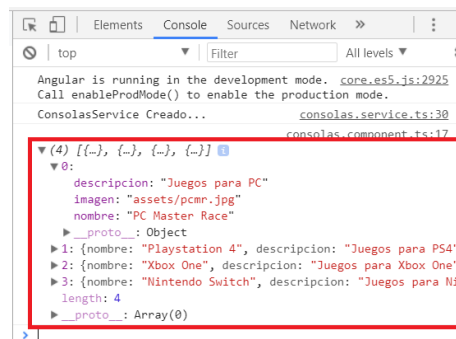
  constructor( private consolasService:ConsolasService ) { }

  ngOnInit() {
    this.consolas = this.consolasService.obtieneConsolas();
    console.log(this.consolas);
  }

}

```

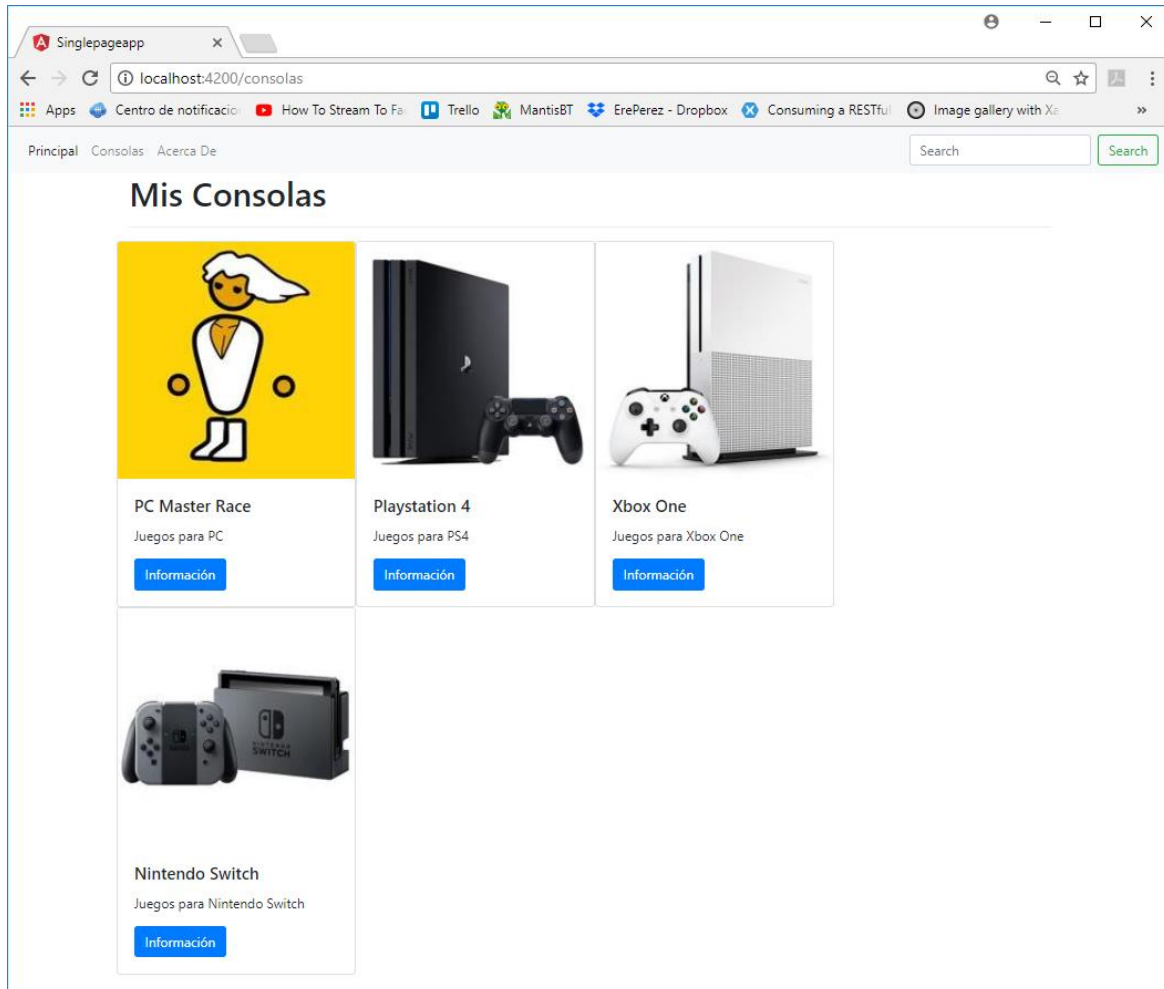
10. Validar que en la consola del navegador aparece la lista de consolas:



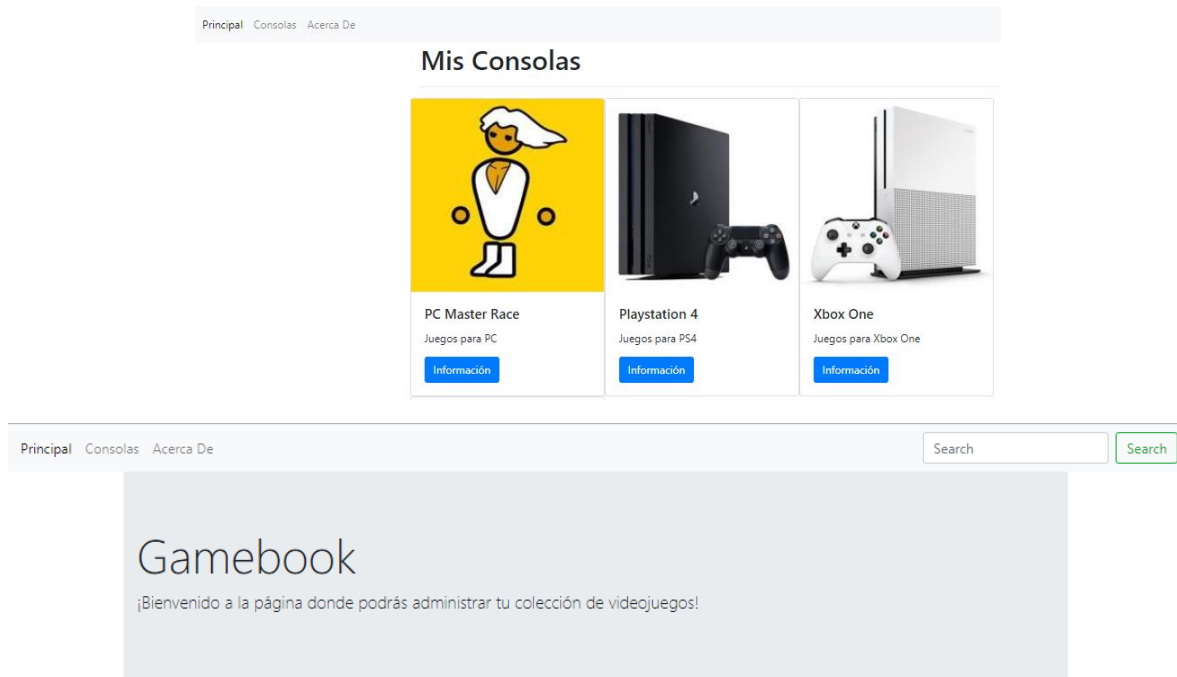
11. Modificar el código de “consolas.component.html” con el siguiente:

```
<h1>Mis Consolas</h1>
<hr>
<div class="row">
  <div class="card" style="width: 18rem;" *ngFor="let consola of consolas; let i = index">
    <img class="card-img-top" [src]="consola.imagen" [alt]="consola.nombre">
    <div class="card-body">
      <h5 class="card-title">{{consola.nombre}}</h5>
      <p class="card-text">{{consola.descripcion}}</p>
      <a href="#" class="btn btn-primary">Información</a>
    </div>
  </div>
</div>
```

12. Validar que la página de consolas se muestra de manera correcta:



13. Hacer clic en el botón “Información” de alguna consola. Nos envía a la página establecida como default en el archivo “app.routes.ts”, que es “Principal”:



14. Modificar el código del archivo “app.routes.ts” con el siguiente:

```
const APP_ROUTES: Routes = [

  //Se inicializan todas las rutas que vamos a utilizar.
  { path: 'principal', component: PrincipalComponent },
  { path: 'acercade', component: AcercadeComponent },
  { path: 'consolas', component: ConsolasComponent },

  //{ path: 'consolas/infoconsola', component: InfoconsolaComponent }, cambia por:
  { path: 'infoconsola/:id', component: InfoconsolaComponent },

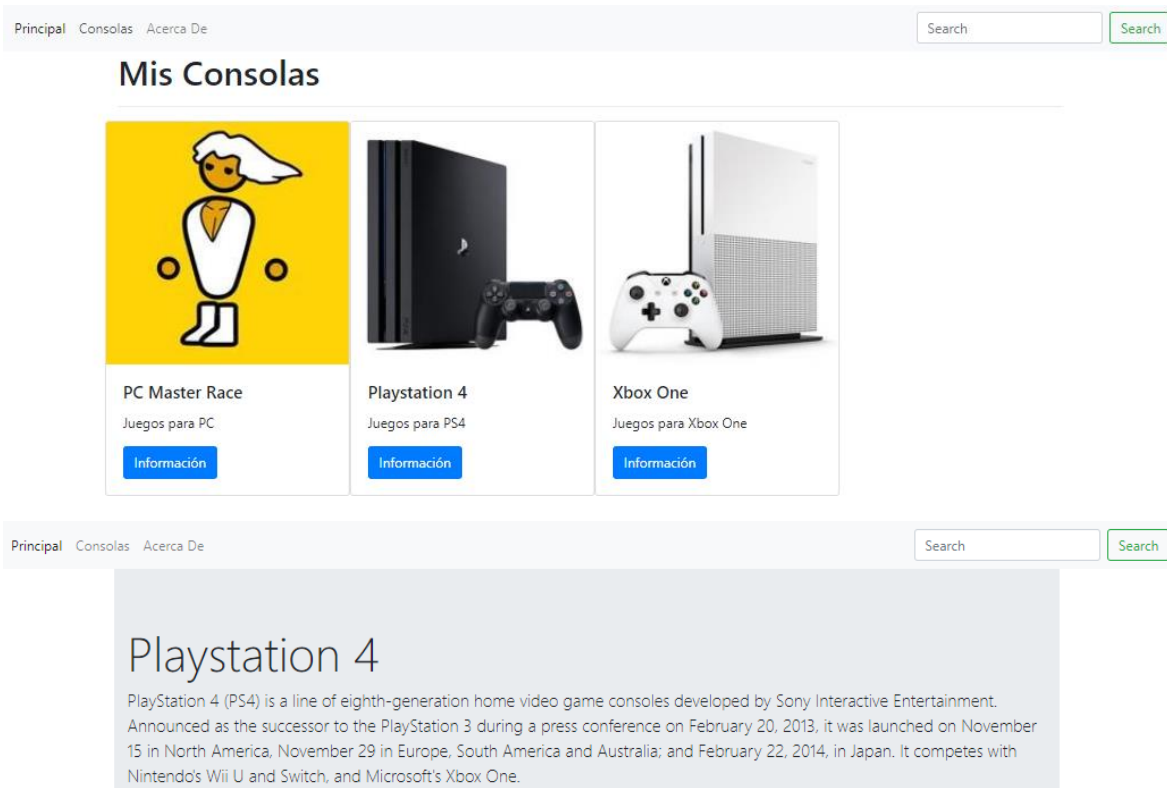
  { path: 'consolas/infoconsola/juegosconsola', component: JuegosconsolaComponent },
  { path: 'consolas/infoconsola/juegosconsola/juego', component: JuegoComponent },
  { path: '**', pathMatch: 'full', redirectTo: 'principal' }

];
```

15. Modificar el código del archivo “consolas.component.html” con el siguiente:

```
<h1>Mis Consolas</h1>
<hr>
<div class="row">
  <div class="card" style="width: 18rem;" *ngFor="let consola of consolas; let i = index">
    <img class="card-img-top" [src]="consola.imagen" [alt]="consola.nombre">
    <div class="card-body">
      <h5 class="card-title">{{consola.nombre}}</h5>
      <p class="card-text">{{consola.descripcion}}</p>
      <!-- Utilizamos 'infoconsola' en lugar de 'infoconsola' para evitar que en el
           archivo 'app.routes.ts' se tenga que declarar como 'consolas/infoconsola/:id' de
           tal forma que la URL quedaría como http://localhost:4200/infoconsola/0 -->
      <a [routerLink]="['/infoconsola',i]" class="btn btn-primary">Información</a>
    </div>
  </div>
</div>
```

16. Validar la funcionalidad de la aplicación. Ahora todas las consolas nos muestran una liga con su id, al colocar el mouse sobre el botón “Información”:



17. Modificar el código del archivo “infoconsola.component.ts” con el siguiente:

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { ActivatedRoute } from '@angular/router';

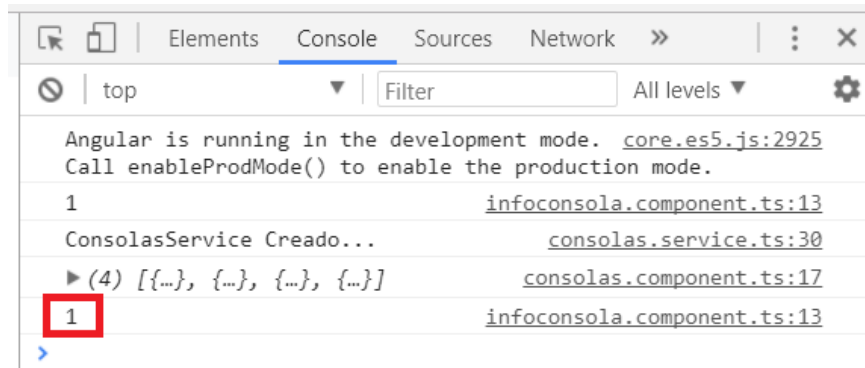
@Component({
  selector: 'app-infoconsola',
  templateUrl: './infoconsola.component.html',
  styleUrls: ['./infoconsola.component.css']
})
export class InfoconsolaComponent implements OnInit {

  constructor(private activatedRoute:ActivatedRoute) {
    this.activatedRoute.params.subscribe(params => {
      console.log(params['id']);
    })
  }

  ngOnInit() {
  }

}
```

18. Validar con la consola del navegador:



19. Crear un método para obtener una consola en específico en el archivo “consolas.service.ts”:

```
obtieneConsolas():Consola[]{  
    return this.consolas;  
}  
  
obtieneConsola(id:string):Consola[]{  
    return this.consolas[id];  
}
```

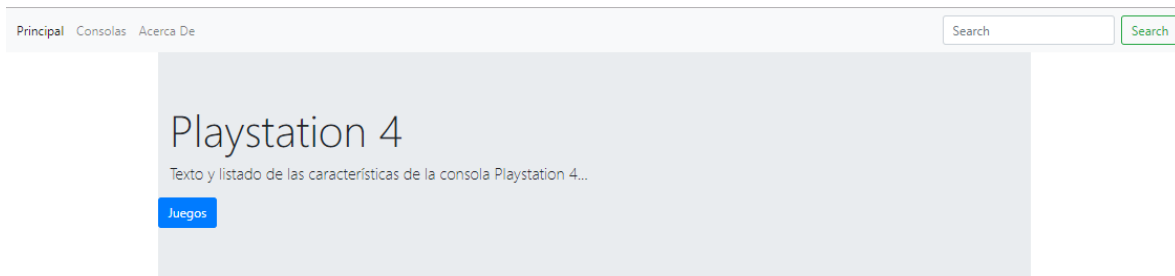
20. Modificar el código del archivo “infoconsola.component.ts” con el siguiente:

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';  
import { ActivatedRoute } from '@angular/router';  
import { ConsolasService, Consola } from '../servicios/consolas.service';  
  
@Component({  
    selector: 'app-infoconsola',  
    templateUrl: './infoconsola.component.html',  
    styleUrls: ['./infoconsola.component.css']  
})  
export class InfoconsolaComponent implements OnInit {  
  
    consola:any = {};  
  
    constructor(private activatedRoute:ActivatedRoute,  
                private consolasService:ConsolasService) {  
        this.activatedRoute.params.subscribe(params => {  
            console.log(params['id']);  
            this.consola = this.consolasService.obtieneConsola(params['id']);  
        })  
    }  
  
    ngOnInit() {  
    }  
}
```

21. Modificar el código del archivo “infoconsola.component.html” con el siguiente:

```
<div class="jumbotron jumbotron-fluid">  
    <div class="container">  
        <h1 class="display-4">{{consola.nombre}}</h1>  
        <p class="lead">{{consola.caracteristicas}}</p>  
    </div>  
    <a [routerLink]="['juegosconsola']" class="btn btn-primary">Juegos</a>  
</div>
```

22. Validar la funcionalidad. Cada consola ya debe mostrar su propia información:



23. Si queremos ver la lista de juegos de una consola, nos envía a la página establecida como default en el archivo "app.routes.ts", que es "Principal":

