

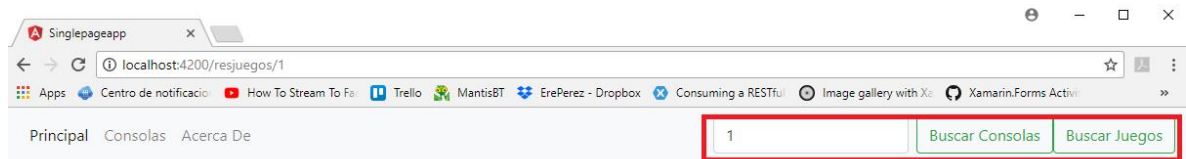
PRACTICA EN EQUIPO: Angular Buscador

INSTRUCCIONES:

- Genere un archivo .zip que contenga el código fuente de su proyecto (sólo la carpeta “src”), y colóquelo en la actividad correspondiente de Google Classroom. El nombre del archivo debe ser MATRICULA1_MATRICULA2_ANGULAR_BUSCADOR.zip

Sobre el resultado de la práctica grupal “Angular Buscador”, implemente la siguiente funcionalidad:

1. (70%) Coloque un nuevo botón “Buscar Juegos” junto al botón “Buscar Consolas”. Al hacer clic sobre ese botón debe mostrar los resultados de la búsqueda de los juegos de cualquier consola, que correspondan al texto especificado. Esta funcionalidad debe ser implementada en un nuevo componente llamado “ResjuegosComponent”.



Tu búsqueda: 1



2. (30%) Haga los ajustes necesarios para que los botones “Ficha Técnica” de los resultados de ésta búsqueda funcionen de manera correcta.