

PRACTICA EN EQUIPO: Angular Servicios

INSTRUCCIONES:

- Genere un archivo .zip que contenga la carpeta src de su proyecto y coloque el archivo en la actividad correspondiente de Google Classroom. El nombre del archivo debe ser MATRICULA1_MATRICULA2_ANGULAR_SERVICIOS.zip.

- 1. (20%) Modifique el servicio de consolas creado en la práctica grupal, de tal forma que cada consola tenga una nueva propiedad que corresponda a un arreglo de juegos que deben tener la siguiente información. El arreglo debe contener por lo menos 3 juegos:
 - a. Imagen del juego.
 - b. Nombre.
 - c. Developer.
 - d. Lanzamiento.
- 2. (20%) Dentro del servicio de consolas implemente un método para obtener la lista de juegos de una consola en específico.
- 3. (20%) Dentro del servicio de consolas implemente un método para obtener un juego en específico de una consola en específico.
- 4. (20%) Modifique la funcionalidad de la práctica grupal de tal modo que la lista de juegos se despliegue utilizando ngFor, y consumiendo el método implementado en el punto 2.
- 5. (20%) Al hacer clic sobre la liga “Ficha Técnica” de un juego, debe enviar a la página donde se visualiza la ficha técnica del juego elegido, tomando en cuenta el parámetro del juego elegido. Debe consumir el método implementado en el punto 3.