

PRACTICA EN EQUIPO: Single Page Application

INSTRUCCIONES:

- Genere un archivo .zip que contenga el código fuente de su proyecto. Suba el archivo en la actividad correspondiente de Google Classroom. El archivo debe llamarse MATRICULA1_MATRICULA2_SINGLE_PAGE_APPLICATION.zip.

Las páginas nuevas deben crearse como componentes independientes, e invocarse utilizando routes, de lo contrario la práctica no se considerará como válida para calificación. El navegador no se deberá de refrescar mientras se mueva entre las páginas.

Debe utilizar controles de bootstrap en toda la práctica, de lo contrario la práctica no se considerará como válida para calificación.

1. (10%) Genere los componentes necesarios para mostrar la información de dos consolas.
2. (10%) Genere los componentes necesarios para mostrar una lista de por lo menos 3 juegos de cada una de las dos consolas del punto anterior.
3. (10%) Genere los componentes necesarios para mostrar la ficha técnica de los juegos de cada consola.
4. (30%) Modifique el código generado en la práctica grupal de tal forma que al hacer clic en el botón "Información" de una consola se muestre la página del componente "Información de una consola". Esta página debe tener información y datos técnicos de la consola elegida, y una liga para mostrar la lista de juegos, creados en los componentes del punto 2. El path que debe utilizarse para configurar la ruta es: "consolas/infoconsola".
5. (30%) En la lista de juegos, cada videojuego debe tener un botón que diga "Ficha Técnica" para mostrar la información y algunas imágenes del juego.
6. (10%) Al elegir la liga para mostrar la ficha técnica, se debe mostrar una nueva página con la siguiente información:
 - a. Una imagen del juego.
 - b. Nombre.
 - c. Developer.
 - d. Año de Lanzamiento.