







# **EJERCICIO EVALUABLE**

1) El ejercicio consiste en realizar la siguiente página web que se muestra en la figura de la página siguiente.

Para ello se deben crear dos archivos, uno con el código html y otro con las propiedades CSS·con las siguientes características:

- Body:
  - Margen interno superior es de 20px.
  - o Fondo de imagen: old\_map.png
- El contendor
  - o Ancho de 960px.
  - o Fuente verdana, tamaño 0.8em
  - Imagen de fondo Igrey008.jpg
- Cabecera:
  - o Tamaño letra:1.1em
  - Margen interior 6px
  - o Color: #313B44
- Menú de navegación:
  - o Tipo de letra: Courier, 1.4 em, color silver.
  - La imagen de fondo es red015.jpg
  - o El resto de imagen necesarias son: book.png, film.png y mail.png
  - Los enlaces no tienen subrayado y al pasar el ratón por la fuente cambian su color a blanco.
- Elementos de la clase article:
  - o Ancho 240px
  - Color lightgray
  - o Alto de línea 1.8em
  - o Margen interno izquierdo, derecho y superior 5px, inferior 22px.
  - Márgenes externos 30px
- Footer
  - o Tamaño fuente: 0.7em
  - o Fondo color: #313B44
  - Margen externo superior 6px
  - Márgenes internos superior e inferior de 15px
  - o Enlaces de color blanco

Los recursos necesarios para realizar la tarea se adjuntan.













#### HTML5

Veremos los nuevos elementos
estructurales, así como los nuevos
elementos existentes para
formularios, audio y video. El nuevo
elemento canvas nos abre un mundo
de posibilidades en el desarrollo de
videojuegos web.



### CSS3

Mejoraremos nuestros diseños web
utilizando las nuevas características
de CSS3: efectos, transformaciones,
animaciones, etc.

Con CSS3 nuestros diseños serán
más simples, pero no menos
impactantes.



### Javascript

Junto con HTML5 aparecen nuevas

API javascript que nos aportan

multitud de facilidades y

posibilidades en el desarrollo de
nuestros proyectos web. Con las
nuevas API javascript nuestras
manos dejarán de estar atadas.

Nombre del alumno @2023 Curso HTML5 y CSS3









2) Realiza las modificaciones que se indican a continuación para que la página web quede de la siguiente manera:

# **Degradados**

- BODY: Degradado de arriba abajo. Color de inicio rgb(227,76,38) y de fin rgb(240,101,41). El degradado va desde la posición 0% a la 90% y el color tiene una opacidad del 0%.
- BARRA DE NAVEGACIÓN: Degradado de arriba abajo iniciando en el color rgb(213,186,50) y finalizando en el color rgb(255,218,62). El color de la fuente de los enlaces será blanco y cuando se pase el ratón por encima será orange.
- En la sección de contenidos pondremos el color de fondo blanco.
- CABECERA DE PÁGINA. Degradado de arriba abajo iniciando en el color #0170B9 y finalizando en el color #27AADE.
- PIE DE PÁGINA. Mismo degradado que en cabecera, pero en este caso irá de abajo arriba.
- FONGO DE LA IMAGEN DEL <ARTICLE> DE JAVASCRIPT. Degradado radial con inicio en el centro de la imagen y forma de círculo. Comienzo del degradado con el color #ffffff y la posición 0%, color del final #cecece y la posición 200%.

## **Bordes**

- Bordes de la página redondeado con un radio de 20px.
- En los elementos <article> debes utilizar la imagen móvil.png para conseguir el efecto que se muestra en la página web.

### Sombras

- Para la sombra de la página utilizaremos 10px para los desplazamientos y la difuminación y gray para el color.
- Para la sombra de los textos de los elementos <h2> utilizaremos 2px para los desplazamientos, 2px para la difuminación y gray para el color.





abre un mundo de posibilidades en

el desarrollo de vídeojuegos web.







Con CSS3 nuestros diseños serán

más simples, pero no menos

impactantes.

Con las nuevas API javascript

nuestras manos dejarán de estar

atadas.