

### 1. ¿Qué es una Single Page Applications o SPAs?

- Son aplicaciones de una sola página en las que puedes interactuar sin necesidad de recargar la página

### 2. ¿Qué es AJAX?

- Es una técnica de desarrollo de aplicaciones web asincrónica, con un conjunto de varios lenguajes o tecnologías, y permite validar información específica en formularios antes de que los usuarios los envíen

### 3. ¿Cómo se puede comprobar de manera online si un documento Web cumple el estándar definido por W3C?

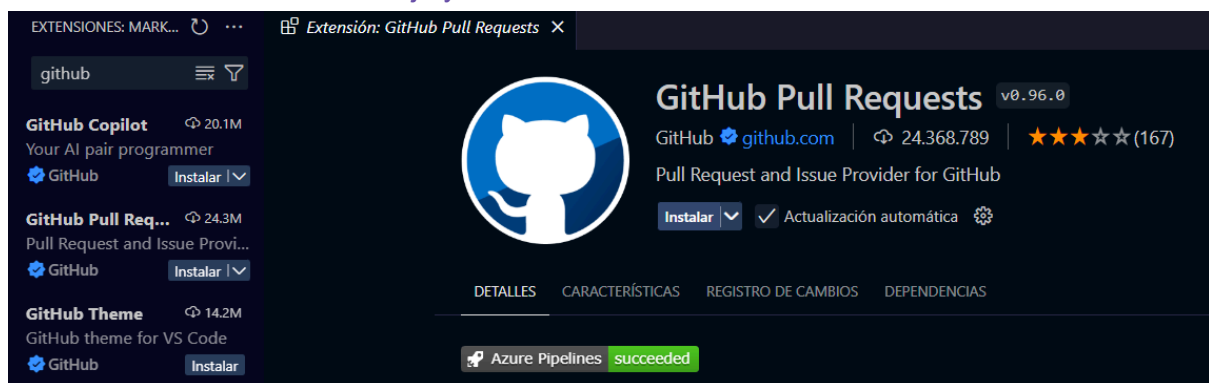
En el siguiente enlace la propia compañía de W3C tiene un comprobador online  
<https://validator.w3.org/>

### 4. ¿Qué navegadores se recomiendan para realizar las comprobaciones del desarrollo web en entorno cliente?

- Se recomienda realizar comprobaciones en los navegadores Firefox y Chrome

### 5. Realiza sobre la página de ejemplo proporcionada los ejemplos argumentados en el artículo sobre Debugging en el navegador

### 6. Instalación Entorno de Trabajo y dirección de Github

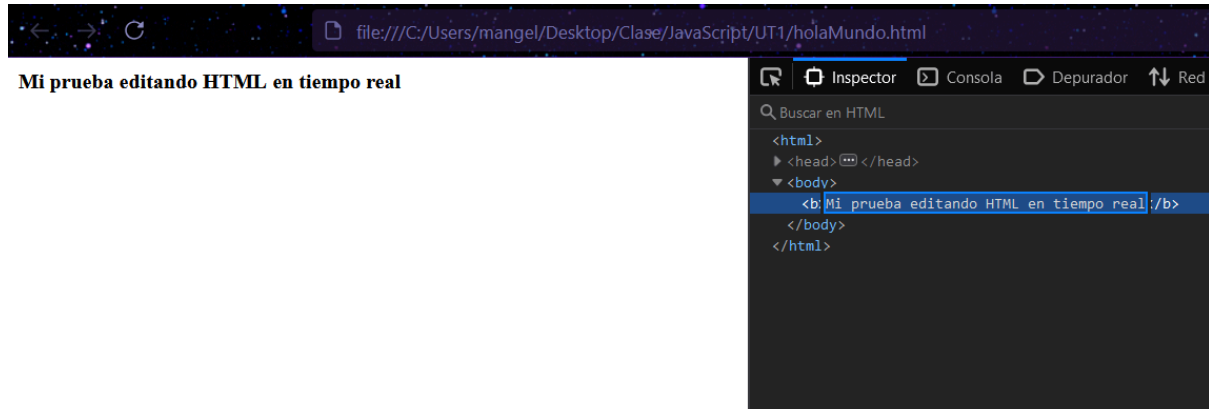


Tenemos el Visual Studio Code instalado y para usar GitHub tendremos que instalar la extensión del IDE que aparece en la captura.

7. Abre las páginas web propuestas y utilizar la Consola Web para realizar pruebas básicas de funcionamiento

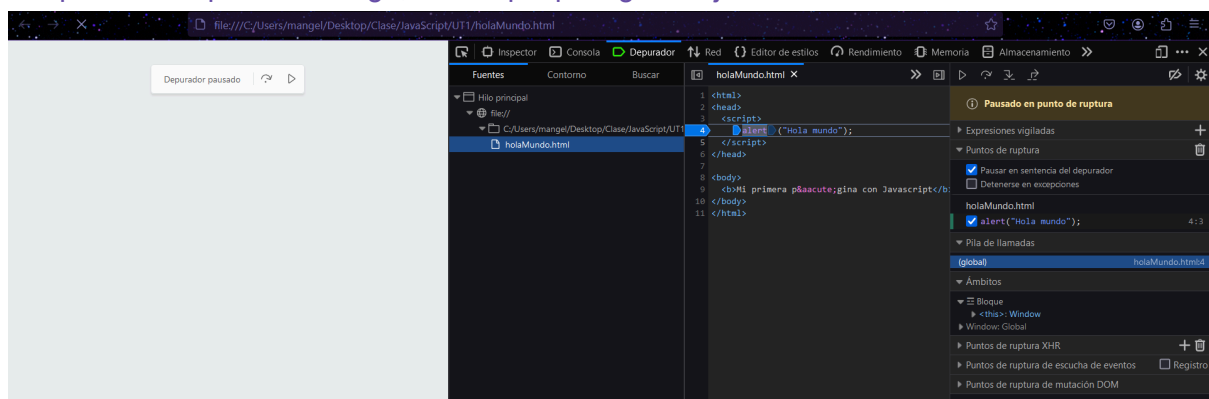
a. Sobre “holaMundo.html” documenta dos pruebas:

– Conseguir modificar un valor de algún elemento HTML y comprobar que el cambio se aplica en tiempo real.

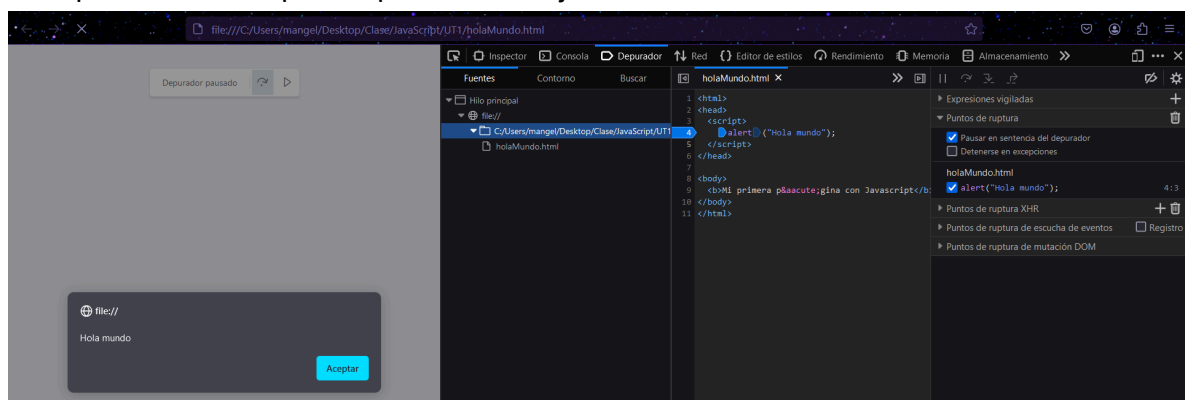


Hemos cambiado el texto que aparece en la pagina y ahora en vez de poner “Mi primera página con Javascript” se ha camibado por “Mi prueba editando HTML en tiempo real”

– Establecer un “breakpoint” (punto de ruptura) del código Javascript de la página antes de que se muestre el mensaje “Hola mundo” (se muestra con la instrucción “alert”) y cuando comprobemos que se detenga, hacer que prosiga su ejecución.

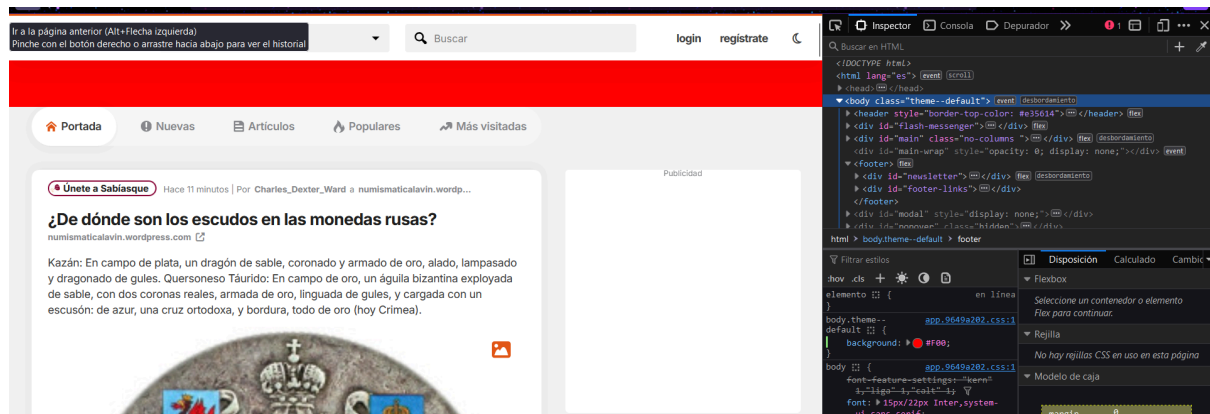


Aquí hemos colocado el punto de ruptura antes del hola mundo, si seleccionamos la flecha del depurador iremos paso a paso con su ejecución.

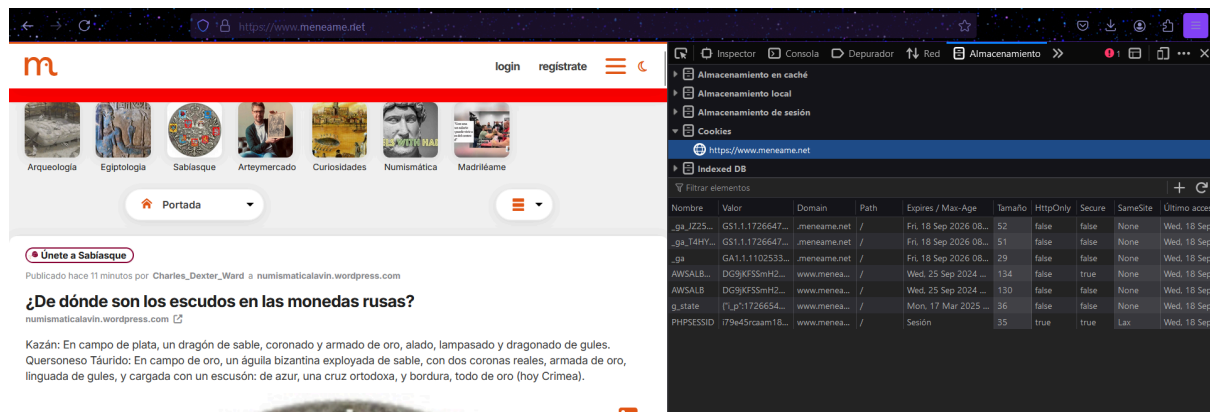


Aquí hemos pasado al siguiente paso que es donde se muestra la ventana con “Hola mundo”.

b. Sobre <https://www.meneame.net/> documenta dos pruebas:  
– Conseguir modificar algún elemento CSS.



He cambiado el color del background con el css  
– Inspeccionar las cookies existentes del sitio “meneame.net”.



8. En el siguiente enlace vas a encontrar un componente programado con el framework Vue.js

a. Identifica 3 aspectos (etiquetado, atributos, salidas de texto...) del código HTML del componente que creas que no son sintaxis pura de HTML y justifícalo.

```
<button v-on:click="removeTodo($index)">X</button>
```

```
<button v-on:click="addMessage">Add Message</button>
```

Aquí está llamando a la función que hay dentro del script

```
a={{ a }}, b={{ b }}
```

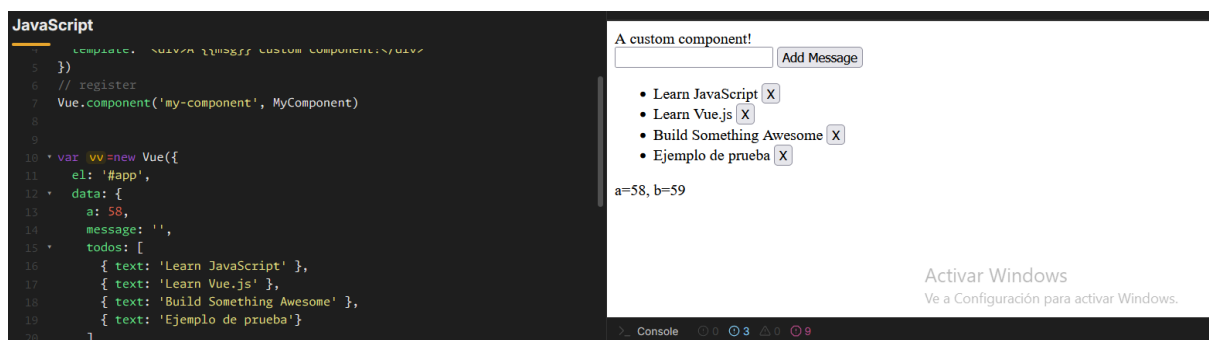
Aquí está cogiendo el valor de las variables que tenemos en el script

b. En el bloque de JavaScript, añade una entrada al array JSON "todos" (dentro del atributo "data") con un texto nuevo, y pulsa en Run.



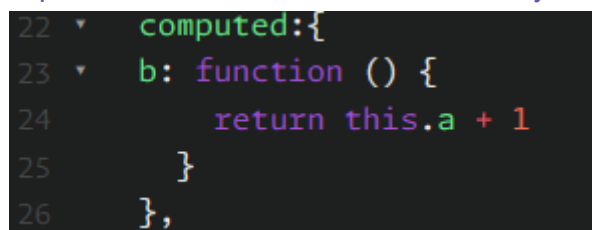
Ahora ha aparecido el nuevo texto insertado

c. Cambia el valor de "a" (línea 13) y comprueba la salida (pulsa en Run). ¿Cómo se ve alterado "b"?



La b se altera ya que es el resultado de sumar uno a la variable a haciendo que siempre sea el siguiente número.

d. Identifica la línea en la cual se modifica el valor de "b" a partir del de "a". Altera esta relación entre a y b para que b se incremente en un número mayor a 1



Esta es la funcion que da el valor de b