

Actividad – Descarga el fichero zip adjunto al ejercicio que contiene los ficheros para hacer el ejercicio. Debes completar el fichero JavaScript dejando el resto intactos.

Verás que en el HTML hay un formulario. Este formulario sirve para crear un nuevo evento y contiene estos datos:

- Nombre
- Descripción
- Fecha
- Imagen
- Precio

Cuando selecciones una imagen, se mostrará una previsualización en el elemento ``. Para ello transformamos la imagen a formato Base64 cuando detectemos que se ha seleccionado un nuevo archivo.

Events manager

Name

A new event

Date

24/09/2019

Description

This is a new event


Price (in €)

You must insert price in 0.00 format.

Image

Seleccionar archivo

Asylum.jpg



Create

1. **Enviar el formulario.** Cuando el usuario envíe el formulario, se debe hacer lo siguiente: (5 puntos)
 - a. Comprobar cada campo del formulario
 - b. Cuando un campo esté vacío, añádele la clase "is-invalid" (<input>). Si es correcto, usa la clase "is-valid".
 - c. Si todos los campos están rellenos, añade el nuevo evento al documento HTML, borra el formulario (form.reset()), y quita las clases is-valid is-invalid (usa querySelectorAll para obtener los inputs).
 - d. Transforma la fecha al formato dd/ mm/YYYY creando un objeto Date con la fecha introducida (formato YYYY-mm-dd) y generando la cadena con el formato pedido.
2. **Añadir un nuevo evento.** Cuando el formulario sea correcto, genera esta estructura HTML card (no debes usar innerHTML) usando createElement, innerText, textContent, ... etc. Dispones del código en el archivo HTML. (5 puntos)

Debes añadir este elemento creado a <div id="eventsContainer">.