

Actividades - Responde y/o documenta con capturas de pantallas donde se pueda verificar tu autoría:

- 1. Realiza una función que dada cualquier fecha, la devuelva formateada como dd-mm-yyyy. (0,25 puntos)
- 2. Realiza un programa que dada una fecha indique en qué día de la semana nos encontramos (lunes, martes...). (0,25 puntos)
- 3. Realiza un programa que dada una fecha válida determine cuantos años han pasado hasta el día de hoy. (0,5 puntos)
- 4. Realiza un programa donde el ordenador te salude con un buenos días, buenas tardes o buenas noches según la hora del día. De 6 de la mañana a 12 del mediodía serán buenos días, a partir de las 12 hasta las 20h serán buenas tardes y a partir de las 20h hasta las 6 de la madrugada serán buenas noches. (0,5 puntos)
- 5. Realiza un programa que sea capaz de calcular el número de días transcurridos entre dos fechas dadas en la forma "año/mes/dia". El resultado debe ser un valor absoluto, o sea, el primer argumento será una fecha anterior o posterior al segundo, pero el resultado será un número de días, sin signo. (1,5 puntos)

 Por ejemplo, actividad5("2023/03/10", "2023/03/15") deberá devolver que entre esas fechas hay 5 días.
- 6. Realiza una función que determine cuál de las dos horas que se le pasa como argumento es menor. Se supone que ambos tiempos son horas de un mismo día y la solución se debe hacer usando el objeto Date. (1 punto) Por ejemplo, actividad6("12:20:00", "11:10:00") debiera de decir que la segunda hora es menor que la primera.
- 7. Crea un programa en que declares dos variables booleanas. Asigna a una de ellas valor true y a otra, valor false. Intenta mostrar por pantalla el resultado de dos operaciones a priori carentes de lógica: el resultado de la suma de las dos variables booleanas y el resultado de la suma de la conversión de las variables booleanas en String mediante el uso de toString(). Visualiza los resultados e intenta razonar el porqué de cada uno de ellos. (0,5 puntos)





8. Crea un programa en el que muestres el resultado de varias operaciones mediante alert, mostrando el texto exacto de la operación realizada y su resultado. (1 punto)

```
Ej:

var operacion1 = (10 == 10);

alert ("La operación 10==10 es"+operacion1);

Las operaciones a realizar son:
```

```
47 == 47

47 === 47

47 === 47.0

"Marina" == "marina"

"Marina" > "marina"

"Marina" < "marina"

"123" == 123

"123" === 123

parseInt("123") === 123
```

- 9. Realiza un programa que pasados 20 segundos, nos muestre una sola vez la fecha actual del sistema. (0,5 punto)
- 10. Siguiendo el ejemplo de los apuntes de referencia sobre Manejo de errores, mejora 4 actividades realizadas con el tratamiento de errores. Indica de qué actividad se trata y deja el código de referencia con el que realizaste la actividad en su día para poder realizar la comparativa de la mejora realizada. (4 puntos)