

**Actividades -** Responde y/o documenta con capturas de pantallas donde se pueda verificar tu autoría:

- 1. ¿Qué es una Single Page Applications o SPAs? (0,25 puntos)
- 2. ¿Qué es AJAX? (0,25 puntos)
- 3. ¿Cómo se puede comprobar de manera online si un documento Web cumple el estándar definido por W3C? (0,25 puntos)
- 4. ¿Qué navegadores se recomiendan para realizar las comprobaciones del desarrollo web en entorno cliente? (0,25 puntos)
- 5. Realiza sobre la página de ejemplo proporcionada los ejemplos argumentados en el artículo sobre *Debugging en el navegador* (<a href="https://es.javascript.info/debugging-chrome">https://es.javascript.info/debugging-chrome</a>) (1 punto)
- 6. Instalación Entorno de Trabajo y dirección de Github (2 puntos)
- 7. Abre las páginas web propuestas y utilizar la Consola Web para realizar pruebas básicas de funcionamiento: (4 puntos)
  - a. Sobre "holaMundo.html" documenta dos pruebas:
    - Conseguir modificar un valor de algún elemento HTML y comprobar que el cambio se aplica en tiempo real.
    - Establecer un "breakpoint" (punto de ruptura) del código Javascript de la página antes de que se muestre el mensaje "Hola mundo" (se muestra con la instrucción "alert") y cuando comprobemos que se detenga, hacer que prosiga su ejecución.
  - b. Sobre https://www.meneame.net/ documenta dos pruebas:
    - Conseguir modificar algún elemento CSS.
    - Inspeccionar las cookies existentes del sitio "meneame.net".
- 8. En el siguiente enlace vas a encontrar un componente programado con el framework Vue.js: <a href="https://jsfiddle.net/jpeter06/eov5whe9/">https://jsfiddle.net/jpeter06/eov5whe9/</a> (2 puntos)

Un componente es una cápsula de código HTML + CSS + JavaScript que puede ser reutilizada en muchas partes de la aplicación, sin necesidad de repetir el mismo código una y otra vez.

- a. Identifica 3 aspectos (etiquetado, atributos, salidas de texto...) del código HTML del componente que creas que no son sintaxis pura de HTML y justifícalo.
- b. En el bloque de JavaScript, añade una entrada al array JSON "todos" (dentro del atributo "data") con un texto nuevo, y pulsa en Run.
- c. Cambia el valor de "a" (línea 13) y comprueba la salida (pulsa en Run). ¿Cómo se ve alterado "b"?
- d. Identifica la línea en la cual se modifica el valor de "b" a partir del de "a". Altera esta relación entre a y b para que b se incremente en un número mayor a 1.

