

Actividades: Responde y/o documenta con capturas de pantallas donde se pueda verificar tu autoría:

Realiza sobre el array de objetos artistas contenido en **data-artistas.js**, las siguientes funciones:

1. **artistasSolistas**, que tome por parámetro un array de artistas y devuelva un array con los artistas que sean solistas. (1 punto)
2. **artistasPorEdad**, que tome un parámetro "edad" y un array de artistas y devuelva un array con los artistas que tengan dicha edad. (1 punto)
3. **cantidadDeArtistasPorInstrumento**, que tome por parámetro un array de artistas y devuelva un objeto donde cada "instrumento" es una propiedad y su valor la cantidad de artistas que tocan dicho instrumento. (1 punto)
4. **cantidadDeArtistasPorGenero**, que tome por parámetro un array de artistas y devuelva un objeto donde cada "género" es una propiedad y su valor la cantidad de artistas de dicho género. (1 punto)
5. **artistasConMasDiscosQue**, que tome por parámetro "cantidadDeDiscos" y un array de artistas y devuelva un array con los artistas que tiene más de esa cantidad de discos, ordenados de mayor a menor según cantidad de discos. (1,25 puntos)
6. **artistaConMasEntradasVendidas**, que tome por parámetro un array de artistas y devuelva el objeto artista que vendió más entradas en su último recital. (1 punto)
7. **artistaConMayorRecaudacion**, que tome por parámetro un array de artistas y devuelva el objeto artista que más recaudó en su último recital (entradasVendidas * costoEntradas). (1 punto)
8. **artistasConDiscoEnAnyo**, que tome por parámetro un parámetro "anyo", y devuelva un array con los artistas que tengan publicado al menos un disco en dicho año. (0,75 puntos)
9. **artistaConMasCopias**, que devuelva el objeto artista que más copias de discos en total vendió. (1 punto)
10. Crea un **menú interactivo** que permita al usuario realizar estas operaciones utilizando el prompt. (0,5 puntos)
11. Documenta y organiza el código. (0,5 puntos)

Crea dos archivos con el código: **artistas.js** para el menú interactivo y **functions.js** con las funciones sobre el objeto (lógica).