|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarefa | Duração | Início | Fim | Responsáveis |
| META 1 | 3 dias | 28/02/17 | 3/03/17 |  |
| Construção do documento | 3 dias | 28/02/17 | 3/03/17 | Todos |
| META 2 | 27 dias | 4/03/17 | 31/03/17 |  |
| Definir layout do menu principal e página web | 1 dia | 4/03/17 | 5/03/17 | Todos |
| Implementar HTML, CSS E JavaScript para os layouts definidos | 1 dia | 5/03/17 | 6/03/17 | Todos |
| Definir e implementar fórmulas matemáticas de progresso e mecânicas base do jogo | 2 dias | 6/03/17 | 8/03/17 | Luís |
| Criação do cenário principal, sprites 2D para o jogador e UI básico | 4 dias | 8/03/17 | 12/03/17 | Francisco e Inês |
| Definir os minijogos e as suas mecânicas | 5 dias | 12/03/17 | 17/03/17 | Todos |
| Definir e implementar template para engine dos minijogos | 5 dias | 17/03/17 | 22/03/17 | Todos |
| Implementação inicial do primeiro minijogo | 3 dias | 22/03/17 | 25/03/17 | Luís |
| Implementação inicial das opções e navegação entre páginas | 3 dias | 25/03/17 | 28/03/17 | Francisco e Luís |
| Construção do documento | 3 dias | 28/03/17 | 31/03/17 | Todos |
| META 3 | 46 dias | 1/04/17 | 17/05/17 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Implementar restantes minijogos e possíveis alterações aos anteriores | 20 dias | 1/04/17 | 21/04/17 | Todos |
| Interligar os minijogos à aplicação principal | 6 dias | 21/04/17 | 27/04/17 | Francisco e Luís |
| Criação e implementação de músicas e efeitos de som | 5 dias | 27/04/17 | 2/05/17 | Todos |
| Melhoramento dos sprites e cenários  Adição de efeitos visuais  Adição de pequenas animações | 5 dias | 2/05/17 | 7/05/17 | Francisco e Inês |
| Melhoramento da navegação e/ou aspeto do UI | 2 dias | 2/05/17 | 4/05/17 | Luís |
| Construção dos documentos de ajuda e créditos finais | 1 dia | 4/05/17 | 5/05/17 | Todos |
| Teste do jogo com “voluntários” | 2 dias | 7/05/17 | 9/05/17 | Todos |
| Alteração das partes funcionais e visuais do jogo de acordo com o feedback recebido | 2 dias | 9/05/17 | 11/05/17 | Todos |
| Resolvimento de bugs | 2 dia | 11/05/17 | 13/05/17 | Todos |